

บทสรุป

การศึกษาศิลป์บ้าน เทิงพื้นบ้านล้านนา บทสรุปยังมีปัญญาช้าบ้านและการเปลี่ยนแปลงนี้ ก่อนการดำเนินการวิจัย คณะผู้วิจัยทราบหนักด้วยว่า การศึกษาศิลป์บ้าน เทิงพื้นบ้านของล้านนาในด้าน ค่าวา เพลงขอ และ เพลงพื้นเมือง ในช่วง พ.ศ. 2536 – พ.ศ. 2537 นั้น เป็นการดำเนินการศึกษาที่ เชื่อมโยงความคิดในการอนุรักษ์รักษาธรรมพื้นบ้านของล้านนา เพื่อไม่ให้สูญหายไปท่ามกลางกระแสการเปลี่ยนแปลงทางวัฒนธรรมของสังคมล้านนาปัจจุบัน เดชะจะ เดียวกันยัง เป็นการศึกษาเพื่ออาทัยศิลป์บ้าน เทิงพื้นบ้านในฐานะที่เป็นสะพานสื่อ ในการสืบสานความคิดของชาวบ้านล้านนา และห้ายที่สุด คณะผู้วิจัยต้อง การยกย่องศิลป์บ้าน เทิงพื้นบ้านทุกด้านที่ศึกษาไว้ ถือการมีอยู่และเชื่อมอภิขงดของภูมิปัญญาชาวบ้านล้านนา ตั้งแต่จากการกระหน้กในแนวทางและเป้าหมายของการศึกษาดังกล่าว คณะผู้วิจัยจึงพยายามศึกษาข้อมูล เชิงคุณภาพของศิลป์บ้าน เทิงพื้นบ้าน โดยอาศัยการสัมภาษณ์เป็นส่วนใหญ่ และการสังเกตเป็นวิธีการสำคัญ รองลงมา และโดยวิธีการศึกษาข้างต้น สามารถสรุปผลการศึกษาความวัดคุณภาพสูงที่ได้กันนี้

1. ห้านรูปแบบและเนื้อหาของค่าวา เพลงขอ และเพลงพื้นเมือง การศึกษาพบว่า รูปแบบของค่าวาและเพลงขอ มีการเปลี่ยนแปลงจากศิลป์อย่างมาก ศิลป์ปัจจุบันยังเคราพรูปแบบ อันหลากหลาย และห่วงหนักของแบบเดิมที่ครุศิลป์ปัจจุบันได้ถ่ายทอดไว้ มีเฉพาะเนื้อหาเท่านั้นที่มีการเปลี่ยนแปลงไป การเปลี่ยนแปลงเนื้อหาของค่าวา และเพลงขอ เป็นการเปลี่ยนแปลงที่อยู่ในลักษณะ “เพิ่มเติม” กล่าวคือ เนื้อหาเดิมที่เกี่ยวกับคติ ธรรมะ เรื่องสอนใจ ค่าง ๆ ยังคงมีอยู่ โดยมีเนื้อหาน้อยใหม่ที่ เกิดขึ้นมาเพื่อเป็นการบันทึกเหตุการณ์ของสังคมเพิ่มเติมขึ้น พร้อม ๆ กันนี้ก็มีการเปลี่ยนแปลงของกระบวนการนำเสนอที่อ้ำกี้เครื่องมือ เครื่องใช้ และองค์ประกอบด้านเทคโนโลยีมากขึ้น สำหรับ เพลงพื้นเมือง การศึกษาพบว่ามีการเปลี่ยนแปลงทั้งห้านรูปแบบ เนื้อหา และกระบวนการนำเสนออย่างมาก รูปแบบของเพลงพื้นเมืองไม่ใช่ดันหลักษณ์ของกลอนเมพเดม่อน เพลงพื้นเมืองในอดีต เช่นการนำ เอกบทพูดมาใช้ประกอบอย่างมากและคุ้นชัด ห้านเนื้อหาเป็นการเน้นหนักด้านความบันเทิง คลกชบั้น และสหหันเหคุกการปัจจุบันในลักษณะล้อเลียน และเมื่อทำการศึกษากระบวนการนำเสนอของเพลงพื้นเมืองจะเห็นอิทธิพลของเทคโนโลยีสมัยใหม่ ในยุคข้อมูลข่าวสารว่ามีส่วนต่อการจัดรูปแบบใหม่ของกระบวนการนำเสนอเพลงพื้นเมืองให้มีลักษณะของธุรกิจบันเทิงอย่างเดิมที่

การศึกษาที่พบว่า วิธีการเปลี่ยนแปลงท้านรูปแบบและเนื้อหาของค่าวา เพลงชื่อ และเพลงหันเมือง เป็นปรากฏการณ์แสดงบทบาทของศิลปบันเทิงทั้ง 3 ประเภท ในฐานะของศิลปะสังคมล้านนา ของปรากฏการณ์สังคมล้านนาให้ถูกบันเทิงไว้โดยศิลปบันเทิงของล้านนาเอง เพื่อให้ผู้ที่สนใจได้นำออกไปวิเคราะห์และอธิบายปรากฏการณ์รวมทั้งอารมณ์และความรู้สึกนึกของคนล้านนา

2. ท้านรูปมีปัญญาชาวบ้าน รูปแบบและเนื้อหาของค่าวา เพลงชื่อ และเพลงหันเมือง ตามเยน เคิน ในสมัยอดีตคือภูมิปัญญาชาวบ้านที่มีความวิจิตรบรรจงสวยงามอยู่ในคัวเรอง ศิลปินผู้สร้างสรรค์งานได้ถ่ายทอดภูมิปัญญาของตนไว้ในงานศิลปะ และเมื่อในปัจจุบันจากการศึกษาจะพบว่า วิธีการเปลี่ยนแปลง ของรูปแบบและเนื้อหาของศิลปบันเทิงหันบ้านไปแล้วก็ไม่ได้หมายความว่า ศิลปบันเทิงหันบ้านหั้ง 3 ประเภท จะหมดสิ้นภูมิปัญญา คงผู้วิจัยเชื่อว่า การเปลี่ยนแปลงดังกล่าวคือการแสดงภูมิปัญญาสุดท้ายที่มีที่เข้ากับสภาพสังคมปัจจุบันของศิลปินหันบ้าน เมื่อวิธีการเปลี่ยนแปลงนี้อาจผู้วิพากษ์วิจารณ์ว่าเป็นการถอยหลัง เข้าคลอง หังห้านรูปแบบที่ซ้ำๆ กันมีการลอกเลียน ห่วงห่านอง รวมทั้งเนื้อร้องที่ซ้ำๆ กันหรือถึงขั้นเนื้อหาที่ลามกอนาจาร ซึ่งการวิพากษ์วิจารณ์อาจเป็นมุ่งมองจากด้านวรรณศิลป์ แต่ในการศึกษาครั้งนี้คงผู้วิจัยอาศัยมาตรฐานคิดสังคมวิทยาศิลปะ ดังนั้นข้อวิพากษ์วิจารณ์ทั้งกล่าวจึงไม่ถูกนำมายังการณาคัญญาติ คงผู้วิจัยยังคงยอมรับว่าวิธีการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้น เป็นการแสดงภูมิปัญญาของศิลปิน เป็นภูมิปัญญาที่รุ่วเร้า เดือบคุณ และหมายกรงห้างความบุกเบิกของล้านนาปัจจุบัน

ค่าวา เพลงชื่อ และเพลงหันเมืองจึงเป็นภูมิปัญญาของชาวบ้านล้านนาเสมอ เนื่องจาก ศิลปบันเทิงหันบ้านหั้ง 3 เป็นวัฒนธรรมของล้านนา เป็นการสร้างสรรค์จากคนล้านนา และเป็นเครื่องมืออธิบายความรู้สึกนึกของคนล้านนาต่อปรากฏการณ์ต่าง ๆ ในสังคม

3. ห้านการเปลี่ยนแปลงของค่าวา เพลงชื่อ และเพลงหันเมือง การเปลี่ยนแปลงรูปแบบ เนื้อหาและกระบวนการกรานนำเสนอนี้ที่คงผู้วิจัยศึกษาหนักนั้น แสดงให้เห็นถึง การเปลี่ยนแปลงของสังคมและวัฒนธรรมล้านนา และยังแสดงถึงการเปลี่ยนแปลงความรู้สึกนึกของคนล้านนา การเปลี่ยนแปลงนี้ สาเหตุมาจากการเพรียกระจายของวัฒนธรรมเมื่อมีความก้าวหน้าทางการคิดต่อสื่อสารทำให้โอกาสที่วัฒนธรรมจากส่วนกลาง และจากต่างประเทศแพร่กระจายเข้าสู่ล้านนาจึงเป็นไปได้อย่างสะดวก และรวดเร็ว วัฒนธรรมกลักที่สำคัญ คือบริโภคนิยม ทำให้โลกทัศน์ของคนล้านนาเปลี่ยนแปลงไป การ

ค่อสู้แข่งขัน เพื่อให้ได้มาซึ่งวัสดุ อุปกรณ์มีค่าสูงสุดทำให้สังคมที่เคยเกือบ灭绝 ก่อตัว ฯ เปลี่ยนเป็นสังคมแบบตัวครัวมัน คนล้านนาเริ่มตั้งเป้าหมายความสำเร็จของชีวิตด้วยการเป็นเจ้าของปริมาณของวัสดุ โลภทัศน์ใหม่นี้ แสดงให้อ่านได้อย่างเด่นชัดในศิลปบันทึกหน้าทั้ง ๓ ประเพณ การเปลี่ยนแปลงทั้งด้านสังคม วัฒนธรรม และเศรษฐกิจของล้านนาให้ถูกชนบทไว้ด้วยเนื้อหาของศิลปบันทึกหน้า แสดงถูกนำเสนอด้วยรูปธรรมอย่างชัดเจนในรูปแบบและกระบวนการนำเสนอที่ถูกลายเป็นธุรกิจไปตามยุคสมัยของสังคมบริโภคนิยมอย่างเด็ดขาด โดยเฉพาะเพลงหินเมืองการแข่งขันในเชิงธุรกิจค่อนข้างเข้มงวด ศิลปบันทึกหน้าเพลงหินเมืองกลาโหมจาก "งานศิลปะ" ที่ทรงคุณค่าทางจิตใจเป็น "งานเพลง" ที่มีค่าทางธุรกิจ ในขณะที่ธุรกิจบันทึกทำให้ค่าวัสดุจะ "สูญหาย" ไปจากสังคมล้านนาเนื่องจากไม่มีความสามารถที่สามารถคิดคุณค่าความสนับสนุนให้เพลงขอที่ศิลปินด้านเพลงขอกำลังพยายามปรับปรุงและดัดแปลง เพลงขอให้ยังคง "มีอยู่" ในสังคมล้านนาควบคู่ไปกับเพลงหินเมืองเพลงไทยสากล และเพลงสากลแม้ว่าจะห้องใช้ความพยายามค่อนข้างมากก็ตาม

การเปลี่ยนแปลงที่กล่าวมาเป็นการเปลี่ยนแปลงที่กำลังเกิดขึ้นกับศิลปบันทึกหน้าของล้านนาและคนผู้ร่วมยุคไม่สามารถคาดเดาให้ว่า ทิศทางของการเปลี่ยนแปลงจะทำให้ความเป็นเอกลักษณ์ของค่าว่า เพลงขอ และเพลงหินเมืองของล้านนา ต้องถูกกระบวนการมากหรือน้อยกว่านี้ในอนาคต

4. ห้านอหิพลดองค่าว่า เพลงขอ และเพลงหินเมือง ที่มีต่อสังคมล้านนา ในอดีตอหิพลดองค์ของสังคมศิลปบันทึกหน้าทั้ง ๓ ประเพณ คือ การอธิบายความรู้สึกนึกคิดของคนในสังคมและความคุ้มพูดคุยกับคนในสังคม จากการศึกษาของคนผู้ร่วมยุค หันมาใช้หิพลดองค์ในการอธิบายความรู้สึกนึกคิดของคนในสังคมยังคงมีอหิพลดอยู่ จากศิลปบันทึกหน้ายังสามารถทราบว่า คนล้านนาคิดอะไร อย่างไร และทำอะไร ถึงคิดอย่างนั้น ส่วนอหิพลดองค์ในการควบคุมพูดคุยกับคนในสังคม โดยการอบรมสั่งสอนห้านอธรรมะ และการให้คิดสอนใจค่าง ๆ ก็ยังคงมีอหิพลดอยู่ เช่นกัน นอกจากความคุ้มพูดคุยกับคนในสังคมแล้ว อหิพลดองค์เพิ่มเติมมาคือ เสียงเสียงและเสียงเยีย พฤติกรรมของคนบางกลุ่มที่ประพฤติคิวที่ประชาและราศีของสังคมล้านนา ซึ่งอหิพลดองค์เพิ่มเติมมาด้วยภาษาจากเนื้อหาของเพลงขอและเพลงหินเมือง

กล่าวได้ว่า จากการศึกษาของผู้วิจัยพบว่า อิทธิพลของศิลปบันเทิงบนน้ำของล้านนา
นอกจากด้านการให้ความบันเทิงแล้ว สืบสัมภ์สังคมแสวง อิทธิพลด้านอื่น ๆ ก็อย่างเช่น น้อยลง หงษ์เน่องมา
จากกลุ่มผู้รับสารที่เป็นวัยรุ่น และวัยเด็ก ให้ความสนใจศิลปบันเทิงของชนบ้านน้อย ส่งผลให้ผู้สร้างสรรค์
งานที่พยายามขยายความนิยมไปยังกลุ่มวัยรุ่นและวัยเด็ก จึงสร้างสรรค์ศิลปะที่เน้นความบันเทิง สบุก
สนาน เพื่อคิงคูผู้รับสาร มองข้ามอิทธิพลของศิลปบันเทิงที่น่าจะมีอิทธิพลก่อเรื่องเกลาจีติใจ และชั้นนำ
สมาชิกของสังคมไปอย่างน่าเสียหาย