

บทที่ 5

สรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

ในการวิจัยและพัฒนาคลังข้อสอบโดยใช้ภาษาพีอีชีพครั้งนี้ มีวัตถุประสงค์เพื่อ (1) พัฒนาคลังข้อสอบโดยใช้ภาษาพีอีชีพ และ (2) ประเมินคุณภาพของคลังข้อสอบที่พัฒนาขึ้น กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ ข้อสอบปรนัยแบบเดือกดตอบของรายวิชา คพ.102 (CS102) คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ วท.100 (GS100) มนุษย์กับเทคโนโลยีชีวภาพและสิ่งแวดล้อม และสว.100 (AS100) สารนิเทศและการศึกษาค้นคว้า ที่เปิดสอนในภาคการศึกษาที่ 1 และ 2 ปีการศึกษา 2551 ของมหาวิทยาลัยพะเยา เครื่องมือที่ใช้สำหรับพัฒนาคลังข้อสอบคือ ภาษาพีอีชีพ โดยขั้นตอนการพัฒนาประกอบด้วยขั้นตอนที่สำคัญ 4 ขั้นตอน คือ (1) การศึกษาและกำหนดความต้องการ (2) การวิเคราะห์และออกแบบระบบ (3) การพัฒนาระบบ (4) การทดลองใช้ระบบ และเครื่องมือสำหรับประเมินคุณภาพคลังข้อสอบคือ แบบประเมิน โดยมีสาระสำคัญ ของประเด็นคำถาม 4 ด้าน ได้แก่ ด้านการรักษาความปลอดภัย ด้านประสิทธิภาพ ด้านความสามารถในการใช้งานหรือความง่ายต่อการใช้งาน และด้านความน่าเชื่อถือ ใน การวิเคราะห์ข้อมูลจะให้ผู้กลุ่มผู้เชี่ยวชาญได้ทดลองใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์แล้วตอบแบบประเมิน แล้วนำผลการตอบมาวิเคราะห์หาค่าเฉลี่ย และแปลผลตามช่วงคะแนน ผลการวิจัยเป็นดังนี้

สรุปผลการวิจัย

1. ผลการพัฒนาคลังข้อสอบโดยใช้ภาษาพีอีชีพ

คณาจารย์ที่ได้พัฒนาคลังข้อสอบที่ประกอบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในรูปแบบของเว็บแอพพลิเคชัน และฐานข้อมูลคลังข้อสอบ ในส่วนของโปรแกรมคอมพิวเตอร์สามารถวิเคราะห์คุณภาพของข้อสอบแบบปรนัยที่เก็บในแฟ้มข้อสอบชนิดไมโครซอฟต์เวิร์ค โดยใช้เทคนิค วิเคราะห์แบบ 25% (สูตรอย่างง่าย) หรือ 27% (ตารางจุ่ง-เดท์ ฟาน) เพื่อเป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจสำหรับผู้ใช้ในการเลือกข้อสอบที่มีคุณภาพเก็บลงในฐานข้อมูลคลังข้อสอบ ผู้ใช้สามารถจัดการกับข้อสอบในคลังข้อสอบ ได้เฉพาะข้อสอบในรายวิชาที่ตนเองมีสิทธิเท่านั้น โดยที่การจัดการกับข้อสอบในคลังข้อสอบประกอบด้วย การเพิ่มข้อสอบข้อใหม่ การแก้ไขข้อสอบ การลบข้อสอบ และการนำข้อสอบขึ้นที่ต้องการไปสร้างเป็นไฟล์ข้อสอบชนิดไมโครซอฟต์เวิร์ค โดยสรุป

คลังข้อสอบที่พัฒนาขึ้นสามารถทำงานได้ครบถ้วนหน้าที่ตามสมมติฐานและขอบเขตการวิจัยที่กำหนดไว้

2. ผลการประเมินคุณภาพของคลังข้อสอบจากผลการทดลองใช้

จากการตอบแบบประเมินของผู้เชี่ยวชาญกลุ่มต่างๆ ได้แก่ กลุ่มอาจารย์ กลุ่มผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาโปรแกรม และกลุ่มผู้ทรงคุณวุฒิด้านการวัดและประเมินผลการศึกษา ที่ได้ทดลองใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ผลปรากฏว่าการประเมินคุณภาพโดยเฉลี่ยในทุกค้าน ทั้งด้านการรักษาความปลอดภัย ด้านประสิทธิภาพการทำงาน ด้านความง่ายต่อการใช้งาน และด้านความถูกต้องน่าเชื่อถือ อยู่ในระดับดีมากตามสมมติฐานการวิจัย

อภิปรายผล

1. ผลการพัฒนาคลังข้อสอบโดยใช้ภาษาไทย

คณะกรรมการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ โดยใช้ภาษาไทยที่ซึ่งเป็นภาษาที่ประมวลผลได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ (สูชี พงศาสกุลชัย และผ่องศรี ล้ำคี, 2551) ซึ่งส่งผลโดยตรงต่อกุณภาพด้านประสิทธิภาพการทำงาน และความถูกต้องน่าเชื่อถือ และระบบจัดการฐานข้อมูลที่ได้เลือกใช้คือ นวยโยสคิวแอล ซึ่งเป็นระบบจัดการฐานข้อมูลที่มีขนาดเล็ก ทำให้มีความรวดเร็วในการทำงาน สามารถกำหนดสิทธิและการรักษาความปลอดภัยให้กับข้อมูล (สงกรานต์ ทองสว่าง, 2544) ซึ่งส่งผลโดยตรงต่อกุณภาพทางด้านการรักษาความปลอดภัย ในการออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ คณะกรรมการพัฒนาโดยได้ออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ให้ง่ายต่อการใช้งาน โดยให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลให้น้อยที่สุด ในส่วนของการนำข้อสอบใหม่เข้าสู่คลังข้อสอบ ผู้ใช้เพียงแต่ระบุชื่อแฟ้มข้อสอบ รายละเอียดของข้อสอบ ชื่อแฟ้มผลการตรวจข้อสอบ เทคนิคที่ใช้วิเคราะห์ข้อสอบ หลังจากนั้นโปรแกรมคอมพิวเตอร์จะทำการวิเคราะห์ข้อสอบทุกข้อในแฟ้มข้อสอบ พร้อมทั้งสรุปคุณภาพของข้อสอบทุกข้อ เพื่อเป็นข้อมูลประกอบการตัดสินใจในการเลือกเก็บข้อสอบลงในฐานข้อมูลคลังข้อสอบ ในส่วนของการสร้างข้อสอบฉบับใหม่ โปรแกรมคอมพิวเตอร์จะแสดงข้อสอบทุกข้อในรายวิชาที่ผู้ใช้มีสิทธิ์ในคลังข้อสอบ พร้อมทั้งข้อมูลที่จำเป็น เช่น ค่าความยาก ค่าอำนาจจำแนก เทคนิคที่ใช้วิเคราะห์ข้อสอบ เพื่อเป็นข้อมูลสำหรับผู้ใช้ในการเลือกข้อสอบมาสร้าง เป็นไฟล์ข้อสอบฉบับใหม่

ในส่วนของฐานข้อมูลคลังข้อสอบ คณะกรรมการพัฒนาโดยได้ออกแบบฐานข้อมูลให้สามารถเก็บข้อมูลที่สำคัญของข้อสอบ ได้แก่ โจทย์ ตัวเลือก เฉลย รวมทั้งรายละเอียดที่จำเป็นสำหรับข้อสอบ ได้แก่

รหัสวิชา ชื่อวิชา ปีการศึกษา ภาคการศึกษา ระดับความยาก ค่าอำนาจจำแนก เทคนิคที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อสอบ เพื่อประเมินการนำข้อสอบมาใช้ในอนาคต นอกจากนั้นในฐานข้อมูลยังมี การเก็บรวบรวมเบ็ดของผู้ใช้แต่ละคน เช่น ชื่อบัญชีผู้ใช้ รหัสผ่าน ชื่อ นามสกุล รวมถึงการกำหนดศิทธิในการเข้าถึงข้อสอบในรายวิชาต่างๆ ของผู้ใช้แต่ละคน เพื่อเป็นการรักษาความปลอดภัยให้กับข้อสอบที่เก็บอยู่ในคลังข้อสอบ

ปัญหาและอุปสรรคที่พบจากการทดลองใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์

เมื่อคณบัญชีได้ทดลองใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นกับกลุ่มตัวอย่าง ได้พบปัญหาและอุปสรรคในข้อสอบของรายวิชาต่างๆ ดังนี้

1) ข้อสอบรายวิชา คพ. 102

(1) มีการใช้ตัวเลือกร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อ ตัวอย่างคัมภีร์ที่ 5-1

จงใช้ตัวเลือกต่อไปนี้ ตอบคำถามข้อ 65-66

- 1) Plotter
- 2) Laser printer
- 3) Ink-jet printer
- 4) Dot-matrix printer

65. เครื่องพิมพ์ที่สามารถพิมพ์กระดาษต่อเนื่องได้ กือข้อใด

66. เครื่องพิมพ์ที่ตัวอักษรเกิดจากการพ่นหมึกบนตัวกระดาษ กือข้อใด

ภาพที่ 5-1 โจทย์วิชา คพ. 102 ที่มีการใช้ตัวเลือกร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อ

ปัญหาที่พบคือ ไม่พบตัวเลือกของข้อสอบ เนื่องจากหลักการทำงานของโปรแกรมจะอ่านข้อสอบจากไฟล์ข้อสอบที่ลงทะเบียน โดยเริ่มจากข้อสุดท้ายมาข้างข้อแรก และในแต่ละข้อก็จะอ่านตัวเลือกที่ลงทะเบียน โดยอ่านจากตัวเลือกสุดท้ายมาข้างตัวเลือกตัวแรก ดังนั้นถ้ามีการใช้ตัวเลือกร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อแล้วว่างตัวเลือกเหล่านั้น ไว้ก่อนโจทย์ จะทำให้โปรแกรมไม่พบตัวเลือกเหล่านั้น และจะมีผลกระทบต่อโจทย์ เพราะตัวเลือกของข้อสอบข้อก่อนหน้าด้วย

จากตัวอย่างข้อสอบในภาพ 5-1 โปรแกรมจะไม่พบตัวเลือกของข้อ 65 และ 66 และจะมีผลกระทบกับโจทย์ข้อ 64 โดยตัวเลือกที่ใช้ร่วมกันของข้อ 65 และ 66 จะถูกนำไปเป็นตัวเลือกของข้อ 64 และตัวเลือกของข้อ 64 ก็จะถูกเก็บรวมเข้าไปกับโจทย์ข้อ 64 ดังภาพที่ 5-2 ซึ่งผู้ใช้ต้องแก้ไขโดยใช้วิธี ตัด – วาง (Cut – Paste) ด้วยตนเอง

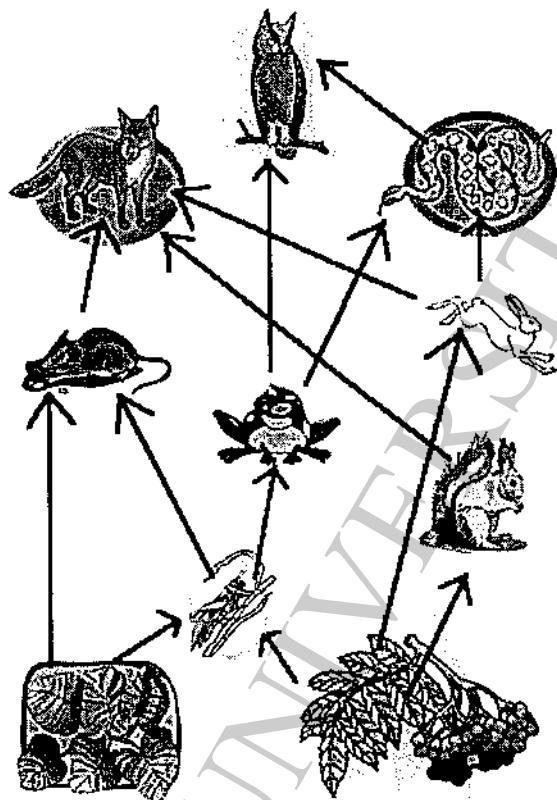
<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 64. $p = 0.74$ ค่อนข้างง่าย (ดี) $r = 0.44$ สำนักงานแนกดีมาก										
	Hard Drive ผู้บรรจุจะถูกกำหนดให้มีชื่อมาตรฐาน ดังนี้ 1) Drive A: 2) Drive B: 3) Drive C: 4) Drive D: จะใช้ตัวเลือกต่อไปนี้ ตอบค่าตามที่ 65-66										
	<table border="1"> <tr><td>1) Plotter</td><td>▼</td></tr> <tr><td>2) Laser printer</td><td>▼</td></tr> <tr><td>3) Ink-jet printer</td><td>▼</td></tr> <tr><td>4) Dot-matrix printer</td><td>▼</td></tr> <tr><td>3</td><td>▼</td></tr> </table>	1) Plotter	▼	2) Laser printer	▼	3) Ink-jet printer	▼	4) Dot-matrix printer	▼	3	▼
1) Plotter	▼										
2) Laser printer	▼										
3) Ink-jet printer	▼										
4) Dot-matrix printer	▼										
3	▼										
เฉลย											
หมายเหตุ											
<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 65. $p = 0.20$ ค่อนข้างยาก (ดี) $r = 0.16$ สำนักงานแนกไม่มีดี										
	เครื่องพิมพ์ที่สามารถพิมพ์กระดาษต่อเนื่องได้ ดังนี้										
	<table border="1"> <tr><td>▶</td><td>▼</td></tr> <tr><td>▶</td><td>▼</td></tr> <tr><td>▶</td><td>▼</td></tr> <tr><td>▶</td><td>▼</td></tr> <tr><td>4</td><td>▼</td></tr> </table>	▶	▼	▶	▼	▶	▼	▶	▼	4	▼
▶	▼										
▶	▼										
▶	▼										
▶	▼										
4	▼										
เฉลย											
หมายเหตุ											

ภาพที่ 5-2 ปัญหาที่เกิดจาก การใช้ตัวเลือกร่วมกัน ในโจทย์คล้ายๆ ข้อ

2) ข้อสอบรายวิชา วท. 100

- (1) มีการใช้รูปภาพร่วมกันในโจทย์คล้ายๆ ข้อ ตัวอย่างดังภาพที่ 5-3

จากภาพนี้ใช้ตอบคำถามข้อที่ 9-11



9. จากภาพ上看ไข่อาหารที่กำหนดให้ ประกอบด้วยห่วงโซ่ออาหารกี่ห่วง

- | | |
|------|-------|
| 1. 6 | 2. 8 |
| 3. 9 | 4. 10 |

10. จากภาพมีสิ่งมีชีวิตที่จัดเป็น herbivore กี่ชนิด

- | | |
|------|------|
| 1. 2 | 2. 3 |
| 3. 4 | 4. 5 |

ภาพที่ 5-3 โจทย์วิชา วท. 100 ที่มีการใช้รูปภาพร่วมกันในโจทย์หลาบๆ ข้อ

ปัญหาที่พบ คือ ไม่สามารถเก็บรูปภาพร่วมกับโจทย์ได้ เนื่องจากโปรแกรมจะทำการเรียกใช้โปรแกรมแอนดรอยด์ เพื่อแปลงไฟล์ข้อสอบชนิดไม่โทรศัพต์เริร์ด ให้เป็นไฟล์ข้อความก่อน แล้วโปรแกรมจะทำงานกับไฟล์ข้อความนั้น ซึ่งโดยธรรมชาติของไฟล์ข้อความจะไม่สามารถเก็บรูปภาพ รวมถึงการจัดรูปแบบต่างๆ ได้ จึงทำให้รูปภาพในโจทย์สูญหายไป และจากตัวอย่างข้อความหรือคำสั่งที่ปรากฏก่อนรูปภาพ จะถูกอ่านรวมเข้าไปกับตัวเลือกสุดท้าย ของโจทย์ข้อก่อนหน้า ดังภาพที่ 5-4

<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 8. $p = 0.47$ ยากง่ายปานกลาง (ตีมาก) $r = 0.63$ ยานานจ่าแห่งกลุ่มมาก
	ข้อใดถูกต้องเด็กกับผู้บริโภคปรimitary consumer)
	1. ผู้บริโภคปรimitary consumer เป็นสัมภาระที่กินผู้ผลิตเป็นอาหาร
	2. ผู้บริโภคปรimitary consumer มีจักษุในค่าแพนธ์รงของห่วงโซ่อิทธิพล
	3. ผู้บริโภคปรimitary consumer เป็นสัตว์มีชีวิตร่วมกับ carnivore
	4. อุกกาบาตของอาหารนี้ให้คะแนนค่าตามที่ 9-11
เฉลย	1
หมายเหตุ	
<input type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 9. $p = 0.31$ ค่อนข้างยาก (ตี) $r = -0.19$ ไม่ตีคนเก่งหลงท่าผิด
	จากภาพสายใยอาหารที่กำหนดให้ ประกอบด้วยห่วงโซ่อิทธิพลที่มี
	1. 6
	2. 8
	3. 9
	4. 10
เฉลย	2
หมายเหตุ	

ภาพที่ 5-4 ปัญหารบบีที่ไม่สามารถเก็บรูปภาพร่วมกับโจทย์ได้และปัญหารบบีที่มีคำสั่งหนีอ รูปภาพ

(2) มีการใช้ตัวเลือกร่วมกันในโจทย์ภาษาฯ ข้อ ตัวอย่างเช่น

จากวิธีการบำบัดน้ำเสีย 4 ประเภทต่อไปนี้

- ก. กระบวนการทางกายภาพ
- ข. กระบวนการทางเคมี
- ค. กระบวนการทางชีวิทยา
- ง. กระบวนการทางฟิสิกส์เคมี

ใช้ตอบคำตามในข้อ 39-40

39. กล่องโฟม ขวาน้ำ ถุงพลาสติก ควรบำบัดโดยวิธีใด

- | | | | |
|------|------|------|------|
| 1. ก | 2. ข | 3. ค | 4. ง |
|------|------|------|------|

40. Activated Sludge เป็นวิธีการบำบัดน้ำเสียประเภทใด

- | | | | |
|------|------|------|------|
| 1. ก | 2. ข | 3. ค | 4. ง |
|------|------|------|------|

ภาพที่ 5-5 โจทย์วิชา วท. 100 ที่มีการใช้ตัวเลือกร่วมกันในโจทย์ภาษาฯ ข้อ

จะพบปัญหา เช่นเดียวกับวิชา คพ. 102 คือ จะมีผลกระทบต่อข้อสอบข้อก่อนหน้า ซึ่งจากตัวอย่างจะทราบกับข้อสอบข้อ 38 โดยตัวเลือกที่ใช้ร่วมกันจะไปรวมกับตัวเลือกสุดท้ายของข้อ 38 ดังภาพที่ 5-6

และปัญหาที่พบอีกสิ่งคือ ต้านีการใช้ลำดับ (numbering) ก. ข. ค. ง. ในโจทย์ โปรแกรมแอนติเวิร์คจะตัดลำดับเหล่านั้นทิ้ง เพราะถือว่าเป็นการจัดรูปแบบ

<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 38. $p = 0.42$ ยากง่ายปานกลาง (ตีมาก) $r = 0.34$ อ่านอาจจำแนกตี
	ข้อใดไม่ถูกต้อง
	1. สีที่จะลายอยู่ในน้ำเป็นอุปสรรคต่อการสังเคราะห์แสงของพืชได้น่า
	2. ถ้าผู้มีสารละลายปะปนอยู่ในปริมาณมากก็จะทำให้ค่าการนำไฟฟ้านำมากขึ้นด้วย
	3. ในสภาวะที่น้ำมีอุณหภูมิสูง ออกซิเจนจะลดลงในน้ำได้มากขึ้น
	4. หากคืนน้ำคราดค้างเป็นประจำอาจเป็นสาเหตุให้เกิดโรคผื่นในกระเพาะปัสสาวะ ทางน้ำดี ทางน้ำดีเสีย 4 ประเพณีดื้อไปนี้ กระบวนการทางกายภาพ กระบวนการทาง
เฉลย	3
หมายเหตุ	
<hr/>	
<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 39. $p = 0.42$ ยากง่ายปานกลาง (ตีมาก) $r = 0.41$ อ่านอาจจำแนกตีมาก
	กล่องโฟม นวดน้ำ ถุงพลาสติก ควรนำมัตโดยรีซีไซค์
	1. ถ.
	2. ช.
	3. ค.
	4. จ.
เฉลย	1
หมายเหตุ	

ภาพที่ 5-6 ปัญหาที่เกิดจากการใช้ตัวเลือกร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อ

(3) มีการใช้บทความหรือคำอธิบาย ร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อ ตัวอย่างดังภาพที่ 5-7

งใช้บทความนี้ตอบคำถามข้อ 3-4

มีความเชื่อที่ว่ามีปรากฏการณ์ Mozart (Mozart Effect) กล่าวคือการฟังดนตรีของ Mozart สามารถช่วยเพิ่มความสามารถในการใช้สมาร์ทโฟนนักเรียน อันจะนำไปสู่ผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาที่ดีขึ้น Windhill Primary School ใน Southern Yorkshire ของอังกฤษ ได้จัดให้มีโปรแกรมทดลองเพื่อศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างการฟังดนตรีและผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของนักเรียน คนตระหง่านใช้ในการทดลองไม่ใช่มีเพียงแค่งานของ Mozart เท่านั้น งานของ Chopin Brahms Beethoven หรือแม้กระทั่งคนตระหง่านของกาลียนต์ Mission Impossible ได้ถูกนำมาใช้ในการศึกษาครั้งนี้ด้วย อย่างไรก็ตาม คุณเมื่อันว่าคนตระหง่านของ Mozart จะเหมาะสมกับกิจกรรมการเรียนการสอนวิชาคณิตศาสตร์มากที่สุด จากการทดลองพบว่านักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ที่ฟังดนตรีของ Mozart (a roque composer) มีผลสัมฤทธิ์ทางศึกษาดีกว่านักเรียนที่ไม่ได้ฟังดนตรีของ Mozart ถึง 10% โดยเหตุผลที่อยู่เบื้องหลังก็คือ คนตระหง่าน Mozart ที่มีแบบรูปของโน้ตดนตรีที่ซับซ้อนสามารถกระตุ้นความคิดทางคณิตศาสตร์ได้เนื่องจากสามารถเข้าถึงสมองส่วนที่รับผิดชอบเกี่ยวกับการคิดเชิงคณิตศาสตร์โดยตรง ในขณะที่คนตระหง่านอื่นๆ ไม่สามารถทำได้

3. ข้อใดคือสมบูรณ์ที่สุดต่อของบทความนี้

1. คนตระหง่านมีผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของนักเรียน
2. การฟังดนตรีช่วยให้ผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของนักเรียนดีขึ้นหรือไม่
3. คนตระหง่าน Mozart ช่วยเพิ่มความสามารถในการใช้สมาร์ทโฟนนักเรียนหรือไม่
4. นักเรียนที่ได้ฟังเพลงของ Mozart มีผลสัมฤทธิ์ของการเรียนดีขึ้น

ภาพที่ 5-7 โจทย์วิชา วท. 100 ที่มีการใช้บทความหรือคำอธิบาย ร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อ

จะพบปัญหาคล้ายกับการใช้ตัวเลือกร่วมกันระหว่างโจทย์หลายๆ ข้อ คือ คำอธิบายหรือบทความจะถูกรวบเข้าไปในตัวเลือกสุดท้ายของข้อก่อนหน้า ในกรณีนี้คือ จะถูกรวบเข้าไปกับตัวเลือกสุดท้าย ของโจทย์ข้อ 2 ดังภาพที่ 5-8

<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 2. $p = 0.71$ ค่อนข้างง่าย (ดี) $r = 0.26$ อ่านอาจจำแนกพอใช้
<input type="button" value="ข้อใดถูกต้อง"/>	
1. ขั้นตอนที่สำคัญที่สุดในกระบวนการทางวิทยาศาสตร์คือ การคั่งสมมุติฐาน 2. การสังเกตที่ตัวต้องมีการบันทึกข้อมูลไว้แล้วนำไปคิดเป็นค่าตามหรือปัญหา 3. การคั่งสมมุติฐานเป็นขั้นตอนที่พิจารณาจากวิธีการทดลอง 4. ค่าผลการทดลองไม่สอดคล้องกับสมมุติฐานที่ตั้งไว้เราควรปฏิการหาค่าทดแทนของตัวแปรหรือปัญหานั้นๆ 用ให้พิจารณาต่อไปนี้ มีความเชื่อถือได้	
เฉลย	2
หมายเหตุ	
<input type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 3. $p = 0.10$ ยากมาก (ควรตั้งทึ้ง) $r = 0.06$ อ่านอาจจำแนกไม่ได้
<input type="button" value="ข้อใดคือสมมุติฐานที่ถูกต้องของบทความนี้"/>	
1. แดดรีมผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการติกษายของนักเรียน 2. การฝังคนเครียบให้ผลสัมฤทธิ์ทางการติกษายของนักเรียนดีขึ้นหรือไม่ 3. คนครึ่งของ Mozart ช่วยเพิ่มความสามารถในการใช้สมองของนักเรียนหรือไม่ 4. นักเรียนที่ได้ฟังเพลงของ Mozart มีผลสัมฤทธิ์ของการเรียนดีขึ้น	
เฉลย	1
หมายเหตุ	

ภาพที่ 5-8 ปัญหาที่เกิดจากการใช้บทความหรือคำอธิบาย ร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อ

(4) มีการใช้รูปภาพในโจทย์ ตัวอย่างดังภาพที่ 5-9

51. จากการเปรียบเทียบตัวอย่างลายพิมพ์ดี เอ็น เอ ของมาตรฐานที่เกิดเหตุ (A) กับผู้ต้องสงสัยทั้งสามคนดังนี้

B = นาย ก, C = นาย ข และ D = นาย ค ดังภาพ ผู้ต้องสงสัยคนใดคือมาตรฐานในคดีฆาตกรรมนี้



A B C D

1. นาย ก

2. นาย ข

3. นาย ค

4. ฆาตกร ไม่ได้อยู่ในกลุ่มผู้ต้องสงสัยนี้

ภาพที่ 5-9 โจทย์วิชา วท. 100 ที่มีการใช้รูปภาพในโจทย์

จะพบว่าไม่สามารถเก็บรูปภาพร่วมกับโจทย์ได้ ดังภาพที่ 5-10

<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 51. $p = 0.81$ ง่ายมาก (ควรตัดทิ้ง) $r = 0.26$ สำนักงานแผนกพอใช้
<input type="checkbox"/> ตอบไม่ดีคือขาดกรอบในคดีพิพาทธรรมนูน <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D	
1. นาย ก	
2. นาย ข	
3. นาย ค	
4. ขาดกรอบไม่ได้อยู่ในกลุ่มผู้ต้องสงสัยนี้	
เฉลย	2
หมายเหตุ	

ภาพที่ 5-10 ปัญหากรณีที่ไม่สามารถเก็บรูปภาพร่วมกับโจทย์ได้

(5) นิการใช้สมการในโจทย์ ตัวอย่างดังภาพที่ 5-11

140. จากสมการความสุขของพระเทพเวทีที่ก่อตัวไว้ว่า ความพึงพอใจ หรือความสุข
$= \frac{\text{สิ่งที่มี}}{\text{สิ่งที่ต้องการ}}$ <p>นักศึกษาตีความได้อ้างไรบ้าง</p> <ul style="list-style-type: none"> ก. เมื่อสิ่งที่มีน้อยกว่าสิ่งที่ต้องการ นั่นหมายถึงความทุกข์ ข. เมื่อสิ่งที่มีเท่ากับสิ่งที่ต้องการ นั่นหมายถึง "ไม่ทุกข์" ไม่สุข ค. เมื่อสิ่งที่มีมากกว่าสิ่งที่ต้องการ นั่นหมายถึง มีความสุข ง. หากต้องการมีความสุขทำได้โดยการเพิ่มสิ่งที่มี ซึ่งจะง่ายกว่าการลดสิ่งที่ต้องการ <p>1. ก ข ค 2. ก ค ง 3. ข ค ง 4. ก ข ค</p>

ภาพที่ 5-11 โจทย์วิชา วท. 100 ที่นิการใช้สมการในโจทย์

จะพบว่าไม่สามารถเก็บสมการร่วมกับโจทย์ได้ เพราะโปรแกรมแอนติเวิร์ด ถือว่าสมการเป็นวัตถุ (object) เหมือนกับรูปภาพ โดยโปรแกรมแอนติเวิร์ด จะใช้ข้อความ [pic] แทนสมการ ดังภาพที่ 5-12

<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 140. $p = 0.53$ ยากง่ายปานกลาง (ดีมาก) $r = 0.48$ ฐานะจำแนกตื้นมาก												
รายงานการความสุขของพرهเทาเหวททักษาราไวว่า ความพึงพอใจ หรือความสุข = [pic] มักเด็กษาติดความได้อย่างไรบ้าง 1. เมื่อสิ่งที่มีโน้ยกว่าลังที่ต้องการ นั้น													
	<table border="1"> <tr><td>1. ก น ค</td><td>></td><td><</td></tr> <tr><td>2. ก ด ง</td><td>></td><td><</td></tr> <tr><td>3. ช ด ง</td><td>></td><td><</td></tr> <tr><td>4. ก ช ค</td><td>></td><td><</td></tr> </table>	1. ก น ค	>	<	2. ก ด ง	>	<	3. ช ด ง	>	<	4. ก ช ค	>	<
1. ก น ค	>	<											
2. ก ด ง	>	<											
3. ช ด ง	>	<											
4. ก ช ค	>	<											
เฉลย	1												
หมายเหตุ													

ภาพที่ 5-12 ปัญหากรณีที่ไม่สามารถเก็บสมการร่วมกับโจทย์ได้

3) ข้อสอบรายวิชา สว. 100

- (1) มีการแทรกตาราง และจักรูปแบบตัวอักษรในโจทย์ เช่น กำหนดศีรีตัวอักษร ทำตัวหนา ตัวอ่อน ดังภาพที่ 5-13

10. จากข้อมูลภาพที่ 2 ด้านล่างนี้ข้อใดบอกให้ทราบถึงเนื้อหาของหนังสือเล่มนี้ได้อย่างครอบคลุมมากที่สุด

You searched Book & Serials - Subject: สันติภาพ.

	Total Requests 0 Unsatisfied Requests 0
DC Call No.	201.7273 บ126
ISBN	9741104863
Title	บทบาทของศาสตร์ในการสร้างความสมานฉันท์
Edition	พิมพ์ครั้งที่ 1.
Imprint	กรุงเทพฯ : สุนีย์ศึกษาและพัฒนาสันติวิช (ศพส.) มหาวิทยาลัยมหิดล, 2549
Physical Description	63 หน้า : ภาพประกอบ
Subject	สันติภาพ -- แม่ศาสนา.
Subject	ศาสตร์.

ภาพที่ 2

1. สันติภาพ -- แม่ศาสนา
2. บทบาทของศาสตร์ในการสร้างความสมานฉันท์
3. สุนีย์ศึกษาและพัฒนาสันติวิช (ศพส.) มหาวิทยาลัยมหิดล
4. ศาสตร์
5. สันติภาพ – แม่ศาสนา และศาสตร์

ภาพที่ 5-13 โจทย์วิชา สว. 100 ที่มีการแทรกตารางและจัดรูปแบบตัวอักษรในโจทย์

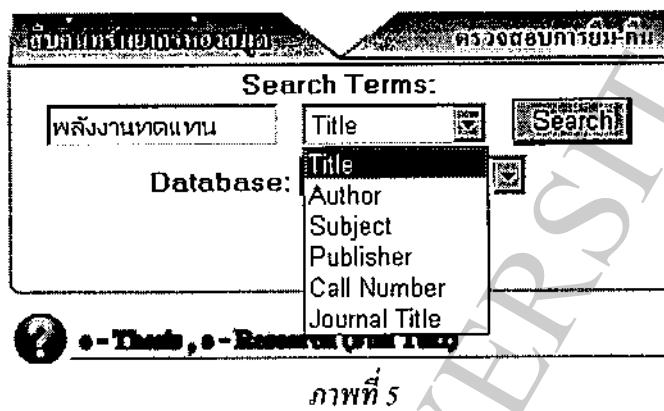
เมื่อไฟล์ข้อสอบถูกแปลงเป็นไฟล์ข้อความ การจัดรูปแบบต่างๆ เช่น ตาราง หรือ การจัดรูปแบบตัวอักษร จะหายไป ดังภาพที่ 5-14

<input checked="" type="checkbox"/> จัดเก็บ	ข้อ 10. $p = 0.34$ ค่อนข้างมาก (ดี) $r = 0.44$ อ่านอาจจำแนกค่อนข้างมาก
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> ครอบคลุมมากที่สุด You searched Book & Serials - Subject: สันติภาพ. Total Requests 0 Unsatisfied </div>	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 1. สันติภาพ -- แบ่งศาสนา </div>	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 2. บทบาทของศาสนาในการสร้างความสงบเรียบร้อย </div>	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 3. ศูนย์ศึกษาและพัฒนาสันติวิช (ศพส.) มหาวิทยาลัยมหิดล </div>	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 4. ศาสนาพุทธ </div>	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> 5. สันติภาพ - แบ่งศาสนา และศาสนาเข้ามูลจากภารที 3 ใช้ตอบค่าตาม ข้อ 11-14 You searched Book & Serials - Subject: สันติภาพ. </div>	
เฉลย	5
หมายเหตุ	

ภาพที่ 5-14 ปัญหาที่เกิดจากการแทรกตารางและข้อมูลแบบตัวอักษรในโจทย์

(2) มีการใช้รูปภาพในโจทย์ ตัวอย่างดังภาพที่ 5-15

19. หากท่านต้องการสืบค้นข้อมูลประกอบการทำงานเรื่อง พัฒนาเทคโนโลยี จากฐานข้อมูล
สำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยพะเยา ท่านควรจะใช้การสืบค้นจากการการใด (Search type)
เพื่อให้พบข้อมูลมากที่สุด



ภาพที่ 5

1. Title
2. Author
3. Subject
4. Publisher
5. Call Number

ภาพที่ 5-15 โจทย์วิชา สว. 100 ที่มีการใช้รูปภาพในโจทย์

จะพบว่าไม่สามารถเก็บรูปภาพร่วมกับโจทย์ได้ในคักขณะเดียวกับวิชา วท. 100 ดังภาพที่

▣ จัดเก็บ	ข้อ 19. $p = 0.42$ มากกว่าปานกลาง (ตีมาก) $r = 0.52$ ร้านขายส่งกดีมาก	
	(Searchtype) เพื่อให้เห็นข้อมูลมากที่สุด [pic]	ภาคที่ 5
	1. Title	↑ ↓
	2. Author	↑ ↓
	3. Subject	↑ ↓
	4. Publisher	↑ ↓
	5. Call Number จากข้อมูลภาคที่ 6 ใช้ตอบค่าถามข้อ 20- 21 [pic] ภาคที่ 6 เว็บไซต์	↑ ↓
เฉลย	3	
หมายเหตุ		

ภาพที่ 5-16 ปัญหากรณีที่ไม่สามารถเก็บรูปภาพร่วมกับไฟล์ได้

ข้อเสนอแนะ

นอกจากผลที่ได้จากการตอบแบบประเมินแล้ว ผู้ตอบแบบประเมิน และคณะผู้วิจัยได้ให้ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในเรื่องต่างๆ ที่เป็นประโยชน์ต่อการนำไปสู่การวิจัยหรือพัฒนาคลังข้อมูลเพิ่มเติมในอนาคต ดังต่อไปนี้

1. ข้อเสนอแนะจากผู้ตอบแบบประเมิน

ข้อเสนอแนะจากผู้ตอบแบบประเมินแต่ละกลุ่ม สรุปได้ดังนี้

1) กลุ่มอาจารย์ผู้ทดลองใช้โปรแกรม มีข้อเสนอแนะเกี่ยวกับรูปแบบของข้อสอบที่จะนำไปสู่คลังข้อสอบ โดยได้เสนอให้มีการกำหนดครุภูมิแบบของข้อสอบวิชาต่างๆ ให้อยู่ในรูปแบบเดียวกัน เพื่อให้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพมากที่สุด

2) กลุ่มผู้เชี่ยวชาญด้านการพัฒนาโปรแกรม มีข้อเสนอแนะเกี่ยวกับการเพิ่มความสามารถของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการจัดรูปแบบไฟล์ข้อสอบที่สร้างขึ้นใหม่ เพื่อให้ไฟล์ข้อสอบที่ได้จากคลังข้อสอบสามารถนำไปใช้งานได้ทันที นอกจากนี้ยังมีข้อเสนอแนะเกี่ยวกับการกำหนดระดับสิทธิของผู้ใช้ ในการเพิ่มข้อสอบ แก้ไขข้อสอบ หรือลบข้อสอบในแต่ละรายวิชา เพราะโปรแกรมคอมพิวเตอร์กำหนดสิทธิให้ผู้ใช้ทุกคนอยู่ในระดับเดียวกัน คือ ผู้ใช้ทุกคนมีสิทธิกระทำ

การใดๆ กับข้อสอบของรายวิชาที่มีสิทธิ์ของผู้ใช้ในข้อสอบย่างแตกต่างกัน เช่น อาจารย์ที่เป็นหัวหน้าวิชาไม่มีสิทธิ์ทุกอย่างในข้อสอบ คือสามารถเพิ่มข้อสอบ แก้ไขข้อสอบ หรือลบข้อสอบได้ ส่วนอาจารย์ผู้ร่วมสอนอาจทำได้เพียงครุซข้อสอบ หรือนำข้อสอบไปสร้างเป็นเพิ่มข้อสอบฉบับใหม่เท่านั้น แต่ไม่สามารถแก้ไข หรือลบข้อสอบได้

3) กลุ่มผู้ทรงคุณวุฒิต้านการวัดและประเมินผลการศึกษา ได้ให้ข้อเสนอแนะในการพิมพ์ข้อความนวน่าเรียน อาจารย์และรายวิชาค่อนข้างมาก ควรให้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นสามารถนำข้อมูลอาจารย์และรายวิชาต่างๆ เข้าสู่คลังข้อสอบ ได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว โดยอาจทำข้อมูลเหล่านั้นให้อยู่ในรูปไฟล์ข้อความ หรือไฟล์เอกสารก่อนแล้วส่งให้โปรแกรมคอมพิวเตอร์นำเข้าข้อมูล รวมถึงการเพิ่มความสามารถในการเก็บรูปภาพร่วมกับโจทย์ การกำหนดรูปแบบมาตรฐานของข้อสอบ และการตรวจสอบรูปแบบตัวอักษรจากไฟล์ข้อสอบต้นฉบับ ทั้งนี้เพื่อให้ผู้ใช้ไม่เสียเวลาในการจัดรูปแบบตัวอักษรในไฟล์ข้อสอบฉบับใหม่

2. ข้อเสนอแนะจากคณะกรรมการผู้วิจัย

ในการพิมพ์จะมีการวิจัยหรือพัฒนาคลังข้อสอบเพิ่มเติมในอนาคต คณะกรรมการผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะดังนี้

1) ควรหาวิธีการแบ่งข้อสอบในแต่ละวิชาออกเป็นหมวดหมู่ เนื่องจากในไฟล์ข้อสอบไม่ได้มีการแบ่งข้อสอบออกเป็นหมวดหมู่ ดังนั้นในโปรแกรมคอมพิวเตอร์ควรให้ผู้ใช้มีoptionข้อมูลเพิ่มเติมให้กับข้อสอบเพื่อใช้ในการแบ่งแยก เช่น ชื่อบท วัดคุณประสงค์ หรือสาระการเรียนรู้ เพื่อที่จะสามารถจัดกลุ่มหรือหมวดหมู่ของข้อสอบได้ ซึ่งจะช่วยเพิ่มความสะดวกให้กับผู้ใช้ในการค้นหาและคัดเลือกข้อสอบ อีกทั้งยังจะสามารถช่วยให้ผู้ใช้ตรวจสอบได้ว่าในแต่ละรายวิชา มีข้อสอบครบถ้วนตามเนื้อหาของรายวิชานั้นหรือไม่

2) ควรหาวิธีการทำงานกับไฟล์ข้อสอบชนิดในโทรศัพท์มือถือ แทนที่จะแปลงไฟล์ในโทรศัพท์มือถือเป็นไฟล์ข้อความโดยใช้โปรแกรมแอนดรอยด์ แล้วทำงานกับไฟล์ข้อความนั้น ทั้งนี้เพื่อที่จะไม่ทำให้วัดคุณต่างๆ ในข้อสอบ เช่น รูปภาพ ตาราง สมการ รวมถึงการจัดรูปแบบ เช่น ตัวนำ หรือเลขลำดับ ลูกศร ฯลฯ ไปในระหว่างขั้นตอนการแปลงไฟล์ และการหาวิธีที่จะทำให้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ สามารถทำงานร่วมกับไฟล์ข้อสอบชนิดในโทรศัพท์มือถือได้ทุกเวอร์ชัน

3) ควรมีการวิจัยหารูปแบบมาตรฐานสำหรับข้อสอบทุกรายวิชาในมหาวิทยาลัยพะเยา เช่น รูปแบบการใช้ตัวเลือกร่วมกันในโจทย์หลายๆ ข้อ จะให้วางตำแหน่งของโจทย์และตัวเลือกอย่างไร เป็นต้น แล้วนำผลของการวิจัยนั้นนำเสนอต่อฝ่ายวิชาการ มหาวิทยาลัยพะเยา เพื่อเป็น

ข้อมูลสำหรับฝ่ายวิชาการในการกำหนดนโยบายและแนวทางในการออกแบบข้อสอบในอนาคต ซึ่งถ้า ข้อสอบของทุกรายวิชา มีรูปแบบมาตรฐานเหมือนกัน โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่จะมาผู้จัดทำได้ พัฒนาขึ้น ก็จะสามารถลดดึง โจทย์ และตัวเลือกของข้อสอบแต่ละข้อจากไฟล์ข้อสอบได้อย่างถูกต้อง และครบถ้วน

4) ควรออกแบบในเรื่องสิทธิการเข้าถึงข้อสอบในคลังข้อสอบใหม่เพิ่มเติม เพราะ โปรแกรมคอมพิวเตอร์กำหนดสิทธิให้ผู้ใช้ทุกคนอยู่ในระดับเดียวกัน คือ ผู้ใช้ทุกคนที่มีสิทธิในการ เข้าถึงข้อสอบของรายวิชาใด ก็จะสามารถกระทำการทุกอย่างกับข้อสอบของรายวิชานั้นได้ ซึ่ง จริงๆ แล้วควรจะมีการกำหนดระดับสิทธิในข้อสอบของผู้ใช้แต่ละคนอย่างแตกต่างกัน เช่น อาจารย์ผู้เป็นหัวหน้ารายวิชาสามารถกระทำการกับข้อสอบได้ทุกอย่าง เช่น ดูข้อสอบ เพิ่มข้อสอบ ใหม่ แก้ไขข้อสอบ หรือลบข้อสอบ ส่วนอาจารย์คนอื่นที่ร่วมสอนในรายวิชานั้น สามารถทำได้ เพียง ดูข้อสอบ หรือนำข้อสอบไปสร้างเป็นข้อสอบฉบับใหม่เท่านั้น แต่ไม่สามารถแก้ไข หรือลบข้อสอบได้