

บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

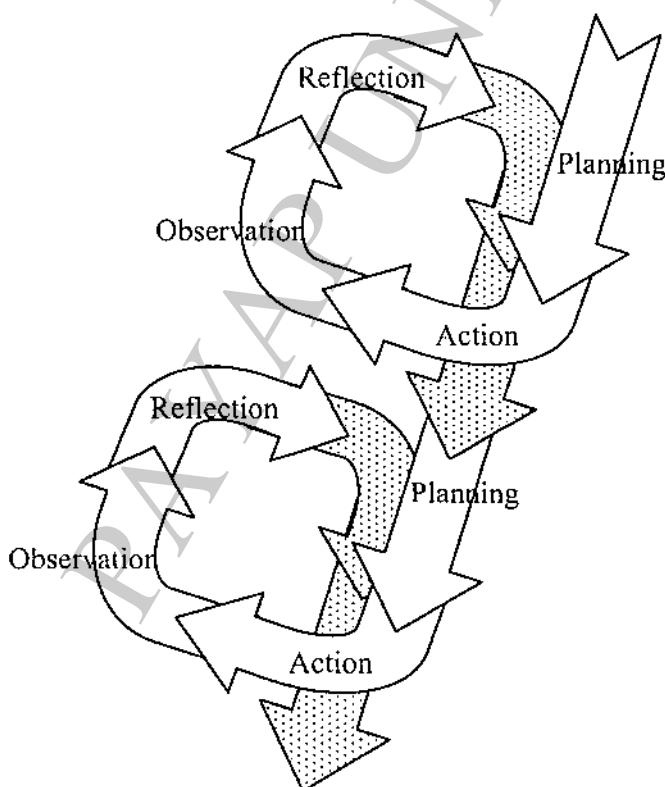
งานวิจัยเรื่อง “กระบวนการสื่อสารประเด็นปัญหาเยาวชนผ่านสื่อผลกระทบ” โดยใช้กระบวนการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม : กรณีศึกษาประเด็น “การคบเพื่อน” ของเยาวชนระดับอุดมศึกษา ในอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่” นี้ใช้หลักการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบมีส่วนร่วม (Participatory Action Research หรือ PAR) เป็นแนวทางในการดำเนินการ โดย Kemmis and McTaggart (1988:5 อ้างถึงใน Kaye Seymour-Rolls & Ian Hughes, 1995, online) กล่าวถึงการวิจัยแบบ PAR นี้ไว้ว่า เป็นการวิจัยที่ต้องปฏิบัติการตาม 4 ขั้นตอนนี้ คือ

1. ปลดปล่อยและทำความเข้าใจกับสภาพปัญหา (Reflection) ขั้นตอนนี้เป็นช่วงเวลาที่ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดจะได้ร่วมกันศึกษา เรียนรู้ถึงโครงสร้างของปัญหาอย่างถ่องแท้ พร้อมกับแลกเปลี่ยนความคิดเห็น ประสบการณ์ และปรับฐานความคิดความเชื่อใจต่อประเด็นปัญหาให้ตรงกัน
2. วางแผนแก้ไขปัญหา (Planning) ในขั้นตอนนี้เป็นการให้ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดร่วมกันวิพากษ์และวิเคราะห์ปัญหาแล้ววางแผนแก้ไขปัญหาเพื่อมุ่งหวังให้เกิดการเปลี่ยนแปลง
3. ปฏิบัติการตามแผนที่กำหนดไว้ (Action) ขั้นตอนนี้เป็นการดำเนินงานจริงตามแผนที่กำหนดไว้ในขั้นตอนที่ผ่านมา การปฏิบัติการต้องรอบคอบที่สุด เพราะเป็นการลงมือกระทำจริง ในสถานการณ์จริงและมุ่งหวังให้สังคมเกิดการเปลี่ยนแปลงจริง ๆ ซึ่งเป็นจุดที่ทำให้งานวิจัยแบบ PAR แตกต่างจากงานวิจัยเชิงทดลอง (Experimental Research) ที่ไม่ได้ปฏิบัติการในสภาพสังคมจริง

4. สังเกตเพื่อประเมินผล (Observation) การสังเกตการณ์เป็นส่วนสำคัญส่วนหนึ่งของการวิจัยแบบ PAR เพราะการปฏิบัติการในงานวิจัยนั้น ได้มุ่งเน้นให้สังคมเกิดการเปลี่ยนแปลง ดังนั้นจึงต้องมีการสังเกตการณ์เพื่อประเมินผลว่าการปฏิบัติการดังกล่าวได้บรรลุผลลัพธ์อย่างใด ในขั้นตอนนี้ สามารถนำเครื่องมือการวิจัยสำหรับการประเมินผลมาใช้ได้ เช่น แบบสอบถาม แบบสัมภาษณ์ การสัมภาษณ์กลุ่ม

ทั้งนี้การดำเนินงานทั้งหมดยังต้องเป็นไปแบบวงกลีขวัญจักร(Spiral) อีกด้วย นั่นคือ เมื่อดำเนินการขั้นตอนที่ 1 ถึง 4 เสร็จสิ้นแล้ว ก็จะต้องนำผลการประเมินจากขั้นตอนที่ 4 กลับไปไตร่ตรองวางแผน และปฏิบัติการอีกครั้งตามขั้นตอนที่ 1, 2 และ 3 ตามลำดับ เพื่อให้ได้ผลการดำเนินงานที่ดีขึ้น ตามแผนภาพที่ 3.1 นี้

แผนภาพที่ 3.1 วงกลีขวัญจักรของการวิจัยแบบ PAR ตามแนวคิดของ Keminis and McTaggart



3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรของงานวิจัยชิ้นนี้ มี 2 กลุ่ม ได้แก่

- 3.1.1 เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ หมายถึง นักศึกษาที่สมัครใจเข้าร่วมเป็นผู้ผลิตสื่อผลกระทบในโครงการวิจัยชิ้นนี้ จำนวน 30-35 คน โดยจะต้องเป็นนักศึกษาคณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพายัพ อ.เมือง จ.เชียงใหม่ และลงทะเบียนเรียนวิชา นท.491 ผลกระทบ ในปีการศึกษา 1/2553 ซึ่งเป็นนักศึกษากลุ่มนี้มีความรู้พื้นฐานทางนิเทศศาสตร์ และสามารถพัฒนาความรู้และทักษะพื้นฐานดังกล่าวไปใช้ในการสื่อสารเพื่อสังคมได้
- 3.1.2 เยาวชนทั่วไป หมายถึง เยาวชนระดับอุดมศึกษาทุกเพศ ทุกสถาบันในอำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ ที่ได้รับผลกระทบที่เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ผลิตชิ้น และร่วมประเมิน ประสิทธิผลของผลกระทบด้วยแบบสอบถาม

กลุ่มตัวอย่างของงานวิจัยชิ้นนี้ เป็นกลุ่มตัวอย่างแบบไม่อิงทฤษฎีความน่าจะเป็น (Non - Probability Sampling) โดยเลือกกลุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง (Purposive Sampling) ซึ่งผู้วิจัยจะรับสมัคร นักศึกษาที่สมัครใจเข้าร่วมโครงการจำนวน 30-35 คน ในภาคเรียนที่ 1/2553 หรือเดือนมิถุนายน 2553

3.2 เครื่องมือที่ใช้รวบรวมข้อมูล และการตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือ

เครื่องมือในการเก็บข้อมูลแต่ละประเด็นนี้ดังนี้

3.2.1 แบบสังเกตการณ์

แบบสังเกตการณ์¹ ให้เป็นเครื่องมือสำหรับเก็บข้อมูลเกี่ยวกับการเรียนรู้ของเยาวชนกลุ่มเรียนรู้ ว่าการมีส่วนร่วมในกระบวนการสื่อสารด้วยผลกระทบนั้น ได้เสริมสร้างให้เยาวชนกลุ่มนี้มีความรู้ ความเข้าใจ หรือได้พัฒนาทักษะด้านใดเพิ่มขึ้นบ้าง โดยเฉพาะความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับประเด็นปัญหา เรื่องการคุณเพื่อนของเยาวชนระดับอุดมศึกษาในพื้นที่อำเภอเมือง จังหวัดเชียงใหม่ และการพัฒนา ตนเอง

¹ คุณค่าของเครื่องมือในการเก็บข้อมูลทั้งหมดได้ที่ กากพนวก ข.

3.2.2 แบบวิเคราะห์กระบวนการสื่อสาร

แบบวิเคราะห์นี้ใช้เป็นเครื่องมือสำหรับวิเคราะห์กระบวนการสื่อสารของผลกระทบที่เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกันผลิตขึ้น ซึ่งกระบวนการสื่อสารนั้นมีองค์ประกอบ 4 ส่วนด้วยกัน ได้แก่ ผู้ส่งสาร → เมื่อหาสาร → ช่องทางสาร → ผู้รับสาร

3.2.3 แบบสอบถาม

แบบสอบถามนี้ใช้เป็นเครื่องมือในการประเมินประสิทธิภาพของผลกระทบที่ผลิตขึ้น โดยแบบสอบถามมี 2 ส่วน ได้แก่ ส่วนแรก เป็นข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม ประกอบไปด้วย เพศ อายุ และสถานภาพการศึกษาในปัจจุบัน สำหรับในส่วนที่สองนี้ ได้วัดระดับความรู้ความเข้าใจหลังจากได้รับชั้นคละครเดต์ละเรื่อง โดยแบ่งออกเป็น 5 ระดับ ได้แก่ ระดับที่ 1 หมายถึง ท่านไม่ได้เรียนรู้ประเด็นนั้นเลย และระดับที่ 2, 3, 4 หมายถึงท่านได้เรียนรู้ประเด็นนั้นนิดหน่อย พอกสมควร และมาก ตามลำดับ ส่วนระดับที่ 5 หมายถึงท่านได้เรียนรู้ประเด็นนั้นเพิ่มขึ้นมากที่สุด ซึ่งเมื่อประเมินผลแล้วเสร็จ มีการแปลผลเป็นระดับความรู้ความเข้าใจที่เกิดขึ้นหลังรับชั้นคละคร 5 ระดับ ดังนี้

- หากผลการประเมินค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.0 - 1.4 หมายถึง ไม่เกิดความรู้ความเข้าใจเพิ่มขึ้นเลย
- หากผลการประเมินค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.5 - 2.4 หมายถึง เกิดความรู้ความเข้าใจเพิ่มขึ้นนิดหน่อย
- หากผลการประเมินค่าเฉลี่ยระหว่าง 2.5 - 3.4 หมายถึง เกิดความรู้ความเข้าใจเพิ่มขึ้นพอสมควร
- หากผลการประเมินค่าเฉลี่ยระหว่าง 3.5 - 4.4 หมายถึง เกิดความรู้ความเข้าใจเพิ่มขึ้นมาก
- หากผลการประเมินค่าเฉลี่ยระหว่าง 4.5 - 5.0 หมายถึง เกิดความรู้ความเข้าใจเพิ่มขึ้นมากที่สุด

3.2.4 การดูดบบทเรียน

ผู้วิจัยและผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดร่วมกันดูดบบทเรียนที่ได้รับจากการเข้าร่วมงานวิจัยชั้นนี้เพื่อจะได้ทราบว่า งานวิจัยชั้นนี้ทำให้เกิดการเรียนรู้ด้านใดบ้าง มีข้อดี ข้อเสีย และข้อควรแก้ไขอย่างไร รวมถึงจะได้ร่วมกันหาแนวทางสำหรับการสื่อสารประเด็นปัญหาเยาวชนในอนาคตต่อไป

สำหรับการตรวจสอบคุณภาพเครื่องมือนี้นั้น แบบสังเกตการณ์และแบบวิเคราะห์กระบวนการ สื่อสาร ผู้วิจัยได้ออกแบบร่างขึ้นแล้วได้ให้นักวิชาการด้านนิเทศศาสตร์อีก 2 ท่านตรวจสอบ และปรับปรุงแก้ไข ล่าวนแบบสอบถามด้านนั้น ผู้วิจัยกับเยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้ร่วมกันออกแบบ และมีการทดลองใช้ก่อนในการแสดงรอบแรก (ช่วง 1 “Action”) และจึงนำมาปรับปรุงใช้ในการประเมินผลการแสดงรอบต่อ ๆ ไป สำหรับกิจกรรมในการตอบบทเรียนนั้น ผู้วิจัยและนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน ได้ร่วมกันกำหนดขึ้น โดยใช้ประสบการณ์การทำงานของนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชนผู้ซึ่งได้ทำงานด้านผลกระทบกับเยาวชนนานเป็นฐานสำคัญในการออกแบบกิจกรรม และได้ปฏิบัติการเพื่อเป็นการทดลอง ก่อนหลังจากแสดงรอบแรกเสร็จ (ช่วง Reflection Cycle 2 และ Revised Plan) แล้วจึงปรับปรุงกิจกรรม และตอบบทเรียนอีกรอบ ให้สมบูรณ์หลังจากแสดงรอบสุดท้ายเสร็จ (ในช่วง Final Action)

3.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล

3.3.1 ขั้นตอนการดำเนินงาน

งานวิจัยนี้มีแผนการดำเนินงานอยู่ทั้งหมด 10 ขั้นตอน ซึ่งได้กำหนดไว้ให้สอดคล้องกับหลักการวิจัยเชิงปฏิบัติการแบบนี้ล้วนร่วมของ Kemmis and McTaggart ได้แก่

1) การรับสมัครเยาวชนกลุ่มเรียนรู้ ประสานงานกับนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน ขั้นตอนนี้ ผู้วิจัยเป็นผู้ดำเนินงานเองทั้งหมด

2) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดดำเนินกิจกรรมในขั้นตอนไตร่ตรองและทำความเข้าใจกับสภาพปัญหา (Reflection) ในขั้นตอนนี้ เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ และนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน จะร่วมกันทำความเข้าใจ และเรียนรู้ในประเด็นการสื่อสารกับเยาวชน เพื่อปรับฐานคิดให้ตรงกัน นับเป็นขั้นตอนที่สำคัญมาก เพราะผู้ร่วมวิจัยต่างก็มีประสบการณ์ หรือพื้นฐานความรู้ความคิดที่แตกต่างกัน การปรับฐานความเข้าใจตรงนี้ จะช่วยให้การดำเนินงานขั้นต่อไปเป็นไปในแนวทางเดียวกัน สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ และบรรลุเป้าหมายได้ด้วยดี ประเด็นที่ร่วมเรียนรู้ในขั้นตอนนี้ ได้แก่ “สภาพปัญหาเกี่ยวกับการสื่อสารประเด็นเยาวชนในอดีตถึงปัจจุบัน” เพื่อให้ทราบว่าการสื่อสารที่ผ่านมาได้ส่งผลกระทบต่อเยาวชนอย่างไร และในอนาคตจะมีการสื่อสารอย่างไร ซึ่งการเรียนรู้ในประเด็นนี้จะขับเคลื่อนการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) ขึ้น โดยเชิญวิทยากรจำนวน 2 ท่าน ซึ่งเป็นตัวแทนจากสื่อมวลชน และนักวิชาการด้านการสื่อสารกับสังคม

3) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดดำเนินกิจกรรมในขั้นตอนวางแผนแก้ไขปัญหา (Planning)

เมื่อผู้ร่วมวิจัยได้ปรับฐานความคิด ความเข้าใจร่วมกันแล้ว ก็จะนาร่วมกันวางแผนแก้ไขปัญหาด้วยกัน ซึ่งสำหรับงานวิจัยนี้คือ การร่วมกันกำหนดแก่นเรื่อง (Theme) วางแผนเรื่อง (Plot) และเขียนบทละครชุมชนที่จะใช้แก้ไขปัญหา夷าวน กิจกรรมที่ทำในขั้นตอนนี้ คือ การฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) เพื่อทำงานร่วมกัน ซึ่งจะจัดอบรมทั้งหมด 4 ครั้ง และผู้นำการฝึกอบรมคือ ผู้วิจัย และนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน

4) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดดำเนินกิจกรรมในขั้นตอนปฏิบัติการตามแผนที่กำหนดไว้ (1st Action)

ในขั้นตอนนี้ เป็นช่วงเวลาที่ผู้ร่วมวิจัยจะต้องซักซ้อมละคร ซึ่งควรจะมีการซ้อมอย่างประมาณ 5-10 ครั้ง และซ้อมใหญ่อีก 1-3 ครั้ง จากนั้นก็จะจัดแสดงสดภายในมหาวิทยาลัยพะเยา 1 ครั้ง โดยมีผู้ชม เป็นนักศึกษาที่สนใจทั่วไป

5) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดดำเนินกิจกรรมในขั้นตอนสังเกตเพื่อประเมินผล (Observation)

เมื่อแสดงละครชุมชนครั้งแรกเสร็จสิ้น ก็จะร่วมกันประเมินผล 2 ด้าน ได้แก่ จากการสังเกตการณ์ของผู้ร่วมวิจัยทั้งหมด และประมาณจากแบบสอบถามที่ผู้ชุมชนละครประเมินให้

6) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดนำผลการประเมินมาไตรตรองและทำความเข้าใจกับสภาพปัญหาอีกครั้งหนึ่ง (Reflection Cycle 2) ซึ่งกิจกรรมที่ทำในขั้นตอนนี้ คือ การประชุม จำนวน 2 ครั้ง

7) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดครร่วมกันปรับปรุงแผนแก้ไขปัญหา (Revised-Plan) ผู้ร่วมวิจัยนำผลการประเมินมาปรับปรุง แก้ไขบทละครเดิมให้ดีขึ้น โดยการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ จำนวน 2 ครั้ง

8) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดดำเนินปฏิบัติการตามแผนที่ปรับปรุงแล้ว(Final Action) ในขั้นตอนนี้เป็นช่วงเวลาที่ผู้ร่วมวิจัยจะต้องซักซ้อมละครที่ปรับปรุงใหม่ ซึ่งควรจะมีการซ้อมอย่างประมาณ 5-10 ครั้ง และซ้อมใหญ่อีก 1-3 ครั้ง จากนั้นก็จะจัดแสดงสดยังสถานที่สาธารณะเป้าหมาย จำนวน 2-4 รอบ

9) ผู้ร่วมวิจัยทั้งหมดดำเนินกิจกรรมในขั้นตอนประเมินผลและดูบทเรียน (Final Observation) ทุกครั้งที่แสดงละครชุมชนเสร็จสิ้น ก็จะร่วมกันประเมินผล 2 ด้าน ได้แก่ จากการสังเกตการณ์ของผู้ร่วมวิจัยทั้งหมด และประมาณจากแบบสอบถามที่ผู้ชุมชนละครประเมินให้ สุดท้ายก็จะร่วมกันดูบทเรียน หาข้อสรุปที่จะเป็นแนวทางในการสื่อสารแก้ไขปัญหา夷าวนต่อไป

(10) ผู้วิจัยวิเคราะห์ และสรุปผลการดำเนินงาน

3.3.2 แผนการดำเนินงาน

การดำเนินงานวิจัยทั้ง 10 ขั้นตอนนี้ ได้กำหนดแผนการดำเนินงาน และผลที่คาดว่าจะได้รับ ในแต่ละขั้นตอนไว้ดังที่แสดงในตารางที่ 3.1 นี้

ตารางที่ 3.1 แสดงแผนการดำเนินงานวิจัยและผลที่คาดว่าจะได้รับในแต่ละขั้นตอน

ลำดับ	กิจกรรม	วัตถุประสงค์	สถานที่	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
1	ประสานงาน	-รับสมัครเยาวชนกลุ่มเรียนรู้ -ผู้วัยจوانแห่งงานร่วมกับนัก วิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน	มหาวิทยาลัยพะเย้า	-เยาวชนกลุ่มเรียนรู้จำนวน 15-25 คน -แผนการ workshop เยาวชนด้าน หักษิการผลิตผลกระทบชุมชน
2	Reflection	เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ทำความ เข้าใจและเรียนรู้ในประเด็นการ สื่อสารกับเยาวชนเพื่อปรับฐาน คิดให้ตรงกัน	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะเย้า	เยาวชนกลุ่มเรียนรู้และนักวิชาชีพ ด้านผลกระทบชุมชนมีความเข้าใจใน ประเด็นการสื่อสารกับเยาวชนและ ได้ปรับฐานคิดให้ตรงกัน
3	Planning	เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกัน กำหนดแก่นเรื่อง (Theme) ของ โครงการ (Plot) และเขียนบท ผลกระทบที่จะใช้เก็บไปปัญหา เยาวชน	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะเย้า	บทผลกระทบที่จะใช้ผลิตละคร ชุมชนเพื่อแก้ไขปัญหาเยาวชน
4	1 st Action	เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ซักซ้อมละคร ซึ่งซ้อมย่อประมาณ 5-10 ครั้ง และซ้อมใหญ่อีก 1-3 ครั้ง จากนั้นก็จะจัดแสดง舞台ภายใน มหาวิทยาลัยพะเย้า 1 ครั้ง	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะเย้า	<ul style="list-style-type: none"> - การซักซ้อมผลกระทบ - การแสดงสด 1 ครั้งภายใน มหาวิทยาลัยพะเย้า

ตารางที่ 3.1 แสดงแผนการดำเนินงานวิจัยและผลที่คาดว่าจะได้รับในแต่ละขั้นตอน

ลำดับ	กิจกรรม	วัตถุประสงค์	สถานที่	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
5	Observation	ร่วมกันประเมินผลกระบวนการเรียนรู้ ได้แก่ จากการสังเกตการณ์ของผู้ร่วมวิจัย ทั้งหมด และประเมินจากแบบสอบถามที่ผู้ชุมชนประเมินให้	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะยัพ	ผลการประเมินผลกระบวนการเรียนรู้ แรก 2 ด้าน คือ <ul style="list-style-type: none"> -ประเมินผลโดยผู้ผลิต (เยาวชนกลุ่มเรียนรู้และนักวิชาชีพด้านการผลิต ลักษณะชุมชน) -ประเมินผลจากผู้ชุมชน
6	Reflection Cycle 2	เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นำผลการประเมินมาไตร่ตรองและทำความเข้าใจกับสภาพปัจจุบันห้องเรียน ครั้งหนึ่ง	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะยัพ	มีการนำผลการประเมินมาทางแนวทางปรับปรุงแก้ไขผลกระทบชุมชนให้ดีขึ้น
7	Revised Plan	เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นำผลการประเมินมาปรับปรุง แก้ไขบทลงความเดินให้ดีขึ้น	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะยัพ	บทลงความชุมชนเรื่องเดิน ที่ได้รับการปรับปรุงจากผลการประเมินในรอบแรก
8	Final Action	เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ซักซ้อมผลกระทบ ซึ่งข้อนับอยู่ประมาณ 5-10 ครั้ง และข้อนี้ใหญ่อีก 1-3 ครั้ง จากนั้นก็จะแสดงสุดยอดยังสถานที่สาธารณะเป้าหมาย จำนวน 2-4 รอบ	ชั้นที่คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะยัพ และแสดงสด 2-4 ครั้งข้างสถานที่สาธารณะเป้าหมาย	<ul style="list-style-type: none"> - การซักซ้อมผลกระทบชุมชน - การแสดงสด 2-4 ครั้งข้างสถานที่สาธารณะเป้าหมาย
9	Final Observation	-เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกันประเมินผล 2 ด้าน ได้แก่ จากการสังเกตการณ์ของผู้ร่วมวิจัย ทั้งหมด และประเมินจาก	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะยัพ	ผลการประเมินผลผลกระทบชุมชนรอบแรก 2 ด้าน คือ <ul style="list-style-type: none"> -ประเมินผลโดยผู้ผลิต (เยาวชนกลุ่มเรียนรู้และนักวิชาชีพด้านการผลิต

ตารางที่ 3.1 แสดงแผนการดำเนินงานวิจัยและผลที่คาดว่าจะได้รับในแต่ละชั้นตอน

ลำดับ	กิจกรรม	วัตถุประสงค์	สถานที่	ผลที่คาดว่าจะได้รับ
		แบบสอนตามที่ผู้ชุมชน ประเมินให้ -ชาวชนกลุ่มเรียนรู้ถือคนที่เรียน หาข้อสรุปที่จะเป็นแนวทางใน การสื่อสารแก่ไขปัญหาชาวชน ต่อไป		ผลกระทบ) -ประเมินผลจากผู้ชุมชนและผลสรุปจาก การตอบคุณที่เรียนร่วมกัน
10	วิเคราะห์ สรุปผล	ผู้เข้าประมวลข้อมูล วิเคราะห์ สรุปและอภิปรายผล จัดทำ รายงานการวิจัยเป็นรูปเล่ม	คณะนิเทศศาสตร์ มหาวิทยาลัยพะเยา	รายงานการวิจัยฉบับสมบูรณ์

สำหรับระยะเวลาการปฏิบัติงานนี้ ได้กำหนดไว้ดังตารางที่ 3.2 นี้ โดยการปฏิบัติงาน

เดือนที่ 1 หมายถึงเดือนมิถุนายน 2553 และเดือนที่ 12 หมายถึงเดือนมิถุนายน 2554

ตารางที่ 3.2 แสดงระยะเวลาการปฏิบัติงานวิจัยตลอดโครงการ จำนวน 12 เดือน

3.3.3 วิธีดำเนินกิจกรรม

งานวิจัยได้ดำเนินการตาม 10 ขั้นตอนที่วางแผนไว้ โดยมีรายละเอียดดังนี้

(1) กิจกรรม : รับสมัครเยาวชนกลุ่มเรียนรู้ และประสานงานกับนักวิชาชีพด้านผลกระทบ

(1.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : พฤษภาคม และมิถุนายน 2553

(1.2) วัตถุประสงค์

- เพื่อรับสมัครเยาวชนกลุ่มเรียนรู้
- ผู้วิจัยวางแผนงานร่วมกับนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน

(1.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม

- ผู้วิจัยประสานงานกับนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน ได้แก่ คุณอันรินทร์ เปล่งรัศมี ผู้อำนวยการกลุ่มผลกระทบชุมชนกับไฟ โดยมีการปรึกษาหารือกันก่อนอย่างไม่เป็นทางการ คือ ทางโทรศัพท์ และจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-mail) หลายครั้งและ อีก 2 ครั้งอย่างเป็นทางการ คือการประชุมร่วมกัน
- ผู้วิจัยประกาศภายในคณะนิเทศศาสตร์ ชั้นใช้ 2 วิธี ได้แก่ การประกาศทางวารา正好อย่างไม่เป็นทางการให้นักศึกษาไปบอกรดกัน และการประกาศอย่างเป็นทางการด้วยป้ายประกาศเป็นลายลักษณ์อักษร ในช่วงสัปดาห์ของการลงทะเบียน เพื่อให้นักศึกษาคณะนิเทศศาสตร์ทราบว่ามีโครงการนี้ โดยให้นักศึกษาที่สนใจร่วมโครงการ ไปลงลงทะเบียนเรียนวิชา นาท.491 การศึกษาออกแบบ ซึ่งมีผู้วิจัยเป็นผู้สอนประจำวิชาในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2553

(2) กิจกรรม : ไตรตรองและทำความเข้าใจสภาพปัญหา (Reflection)

(2.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : มิถุนายน 2553

(2.2) วัตถุประสงค์ : เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ทำความเข้าใจและเรียนรู้ในประเด็นการสื่อสารกับเยาวชนเพื่อปรับฐานคิดให้ตรงกัน

(2.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Reflection ครั้งที่ 1

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “สภาพปัญหาเกี่ยวกับการสื่อสารประเด็นการคบเพื่อนของเยาวชนในอดีตถึงปัจจุบัน” โดยมีวิทยากร คือ ผู้วิจัยองซึ่งเป็นนักวิชาการด้านนิเทศศาสตร์ เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้ทราบว่า การสื่อสารที่ผ่านมาได้ส่งผลกระทบต่อเยาวชนอย่างไร และในอนาคต น่าจะมีการสื่อสารอย่างไร ซึ่งเป็นขั้นตอนสำคัญมากของกระบวนการ PAR คือ หากไม่เข้าใจปัญหาให้ตรงกันก่อนตั้งแต่ต้น การวางแผนแก้ไขปัญหา ก็อาจจะเป็นไปคละทิศทาง หรืออาจถูกครอบจำก บุคคลอื่นหรือจากสื่อที่เคยประสบมา หรืออาจไม่สัมฤทธิ์ผลเท่าที่ควรก็เป็นได้ โดยการฝึกอบรมนี้ มี ขั้นตอนดังนี้

- แบ่งเยาวชนกลุ่มเรียนรู้ออกเป็น 3 กลุ่ม กลุ่มละ 11-12 คน
- แต่ละกลุ่มย่อยร่วมกันแสดงความเห็นในประเด็น “หากจะทำละครประเด็นปัญหาการคบเพื่อนของเยาวชนระดับอุดมศึกษา จะทำประเด็นใด เพาะอะไร” (คำตอบที่ได้จะแสดงให้เห็นว่า เยาวชนกลุ่มนี้มีความคิดเป็นอิสระ หรือถูกครอบจำกบุคคลหรือสื่อ อื่นได้หรือไม่ ซึ่งนับเป็นการ Pre-test อีกด้วย)
- วิทยากรบรรยายพร้อมยกตัวอย่างสื่อที่พูดถึงประเด็น “การคบเพื่อนของเยาวชน” แล้ว ให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกันวิพากษ์ว่า สื่อนั้นได้นำเสนอถูกหรือผิดอย่างไร ทำไม่ถูก ไม่เหมาะสม เช่นนั้น (เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้เข้าใจข้อดีข้อเสียของการนำเสนอ ประเด็นการคบเพื่อนของเยาวชน ในสื่อมวลชนตั้งแต่อดีตถึงปัจจุบัน)
- หลังจากอบรมเสร็จแล้ว ก็ให้แต่ละกลุ่มย่อยร่วมกันแสดงความเห็นในประเด็น “หากจะทำละครประเด็นปัญหาการคบเพื่อนของเยาวชนระดับอุดมศึกษา จะทำประเด็นใด เพาะอะไร” อีกครั้งหนึ่ง โดยให้คิดประเด็นมาจากข้อมูลในขั้นตอนที่ผ่านมา นั้นคือ การทำให้มีข้อเสียน้อยที่สุด และกรกณาข้อดีอาจไม่มากที่สุด
- วิทยากรสรุป ซึ่งให้เห็นถึงข้อดีข้อเสียของการสื่อสารที่ผ่านมาในอดีต และร่วมกันแสดงความคาดหวังต่อละครที่จะร่วมกันผลิตขึ้นว่า น่าจะมีข้อดีมากกว่าสื่อที่ผ่านมาอย่างไร บ้าง เพราะเหตุใด

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Reflection ครั้งที่ 2

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “สมาร์ท ความคิดสร้างสรรค์ และจินตนาการ” โดยมีนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน คือ คุณอันรินทร์ เปล่งรัศมี ผู้อำนวยการกลุ่มผลกระทบชุมชนกับไฟ เป็นวิทยากรตลอดกระบวนการ เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้มิทักษะในการตั้งสมาร์ท ความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ อันเป็นทักษะสำคัญที่จะนำไปใช้ในการสร้างสรรค์ละครบ โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ดังต่อไปนี้

- กิจกรรมจ้องตาสมาร์ท

กิจกรรมนี้เน้นการฝึกสมาร์ท โดยให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ดังແຕวเป็นวงกลม 2 ชั้น และให้แคลนอกกับແຕวในหันหน้าเข้าคู่กัน เงยบและหลับตาสักครู่หนึ่ง เมื่อวิทยากรให้สัญญาณ ก็ให้ทั้งคู่ลืมตาขึ้น และจ้องตากัน ห้ามละสายตาจากคู่ของตัวเอง และพยายามกลืนหัวใจ ตั้งสมาร์ทให้นิ่ง หากคู่ไดหัวใจหรือทำไม่สำเร็จก็ต้องทำใหม่ จนกว่าทั้งห้องจะจ้องกันได้และนิ่งเงียบทุกคู่ จึงจะให้หมุนไปทางขวาเพื่อเปลี่ยนคู่ ลับคู่จ้องตากันไปเรื่อยๆ จนกระทั่งนิ่งเงียบกันได้ทุกคู่ทุกคน จึงเสร็จสิ้นกิจกรรม

- กิจกรรมต่อตัวกลุ่ม

กิจกรรมนี้เน้นการฝึกความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ รวมถึงการทำงานเป็นทีม ทักษะการเป็นผู้นำและผู้ตามอีกด้วย โดยให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้แบ่งเป็น 3 กลุ่มย่อย (กลุ่มละ 11-12 คน) และให้ต่อตัวกันเป็น 1 ภาพนิ่ง ตามโจทย์ที่วิทยากรมอบหมายให้ ซึ่งโจทย์แรกคือ “ดอกไม้” โจทย์ต่อมาคือ “ช้าง” “ห้องน้ำ” และ “นรก” ตามลำดับ รวม 4 ภาพนิ่งที่ทุกกลุ่มต้องสร้างสรรค์ขึ้น

- กิจกรรมบู๊บู๊

กิจกรรมนี้เน้นการฝึกความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ รวมถึงการทำงานเป็นทีม ทักษะการเป็นผู้นำและผู้ตามอีกเช่นกัน โดยให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ขั้นคู่กัน และทุกคู่คิดอาชีพไว้ 1 อาชีพ แล้วออกนาแสดงโดยให้คนหนึ่งเป็นนักบู๊ อีกคนเป็นหุ่นที่ถูกบู๊ แต่ละคู่ต้องบู๊เพื่อนให้ทำหัวตามอาชีพที่คิดไว้ หากเพื่อนที่เป็นคนถูกทำหัวถูก แสดงว่าบู๊ได้ หากยังทำไม่ถูกก็ต้องบู๊ต่อไปเรื่อยๆ จนกว่าจะนีกันหายถูก

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Reflection ครั้งที่ 3

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การผูกเรื่องสค” โดยมีนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน คือ คุณ อันรินทร์ เปลงรักษ์ ผู้อำนวยการกลุ่มผลกระทบชุมชนกับไฟ เป็นวิทยากรตลอดกระบวนการ เพื่อให้เยาวชน กลุ่มเรียนรู้มิทักษะในการแต่งเรื่องหรือสร้างเรื่อง อันเป็นพื้นฐานสำคัญที่จะนำไปใช้ในการสร้างสรรค์ ผลกระทบไป โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ ดังต่อไปนี้

- กิจกรรมเล่นเรื่องสค

กิจกรรมนี้เน้นการฝึกทักษะในการผูกเรื่องสค หรือการสร้างสรรค์เรื่องในระยะเวลาอันสั้น โดย วิทยากร ได้ให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นั่งเป็นวงกลม และช่วยกันเล่าเรื่องด้วยกันคนละ 2-3 ประโยค เวียนไป จนครบทุกคน ซึ่งเรื่องที่เล่านั้น จะต้องเป็นเรื่องราวด้วยกัน

- กิจกรรมด้นสค

กิจกรรมนี้เน้นการฝึกทักษะในการผูกเรื่องสค หรือการสร้างสรรค์เรื่องในระยะเวลาอันสั้น รวมถึงเยาวชนกลุ่มเรียนรู้จะได้เรียนรู้เรื่องคำแหง การแสดงบทบาท หรือ Blocking และพื้นฐาน ทางการแสดงออก หรือ Acting เมื่องต้นอีกด้วย โดยกิจกรรมนี้ วิทยากร ให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้ ร่วมกันสนับสนุนตัวบันเทิงที่นั่นคือสถานที่ใด ในเวลาใด จากนั้น วิทยากรจะเดินไปสะกิดบ่าทีลักษณ ให้กัน ที่ถูกสะกิดนั้น ออกไปแสดงละครบนารีตามสถานที่และเวลาที่ได้ร่วมกันกำหนดไว้ตอนต้น เยาวชน กลุ่มเรียนรู้ต้องกำหนดเองว่าตอนไหนจะแสดงเป็นอะไรและแสดงอย่างไร ในเหตุการณ์นั้น แสดงร่วมกัน เรื่องละ 7-8 คน รวม 5 เรื่อง

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Reflection ครั้งที่ 4

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การแสดงผลกระทบแบบต่าง ๆ” โดยมีนักวิชาชีพด้านผลกระทบชุมชน คือ คุณ อันรินทร์ เปลงรักษ์ ผู้อำนวยการกลุ่มผลกระทบชุมชนกับไฟ เป็นวิทยากรตลอดกระบวนการ เพื่อให้ เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้เข้าใจรูปแบบต่าง ๆ ของผลกระทบจะได้นำไปใช้ในการสร้างสรรค์รูปแบบผลกระทบที่ จะผลิตขึ้น ได้อย่างเหมาะสมกับเนื้อหาหรือเนื้อเรื่องที่กำหนดไว้ โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการ เรียนรู้ ดังต่อไปนี้

- กิจกรรมละครใบ

กิจกรรมนี้เน้นให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้เข้าใจ “ละครใบ” มากขึ้น รวมถึง ความสำคัญของการสื่อสารด้วยสีหน้า ท่าทาง และไม่ใช่เสียง โดยวิทยากรได้ให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นั่งเป็นวงกลม และให้สมมติว่าทุกคนมีวัตถุล่องหนของตนอยู่ตรงหน้า แล้วให้สื่อสารด้วยท่าทางที่ละคร ให้เพื่อนในวงหายใจถูก ว่าวัตถุล่องหนที่อยู่ตรงหน้านั้นคืออะไร ห้ามใช้เสียง และให้ทำงานกว่าเพื่อนจะหายถูก ทำที่ละครจนครบรอบวง เมื่อครบรอบวงแล้ว วิทยากรให้เวลา 3 นาทีให้ทุกคนคิดเรื่องต่อจากเรื่องเดิมอีกเล็กน้อย โดยให้แสดงเป็นละครใบอีกเช่นเดิม และคงที่ละครให้เพื่อนเข้าใจ จงครบถ้วนจึงเสร็จสิ้นกิจกรรมนี้

หลังจากนั้นทำกิจกรรมละครใบอีกหนึ่งกิจกรรม โดยให้ทำเป็นกลุ่ม ให้จับกลุ่ม กลุ่มละ 4-5 คน และคงละครใบให้เพื่อนดู ซึ่งจะต้องแสดงให้สิ้น ให้เพื่อนหายใจถูกต้องด้วย

- การบรรยายสรุป

วิทยากรบรรยายสรุปประเด็นจากกิจกรรมที่ได้ทำไป นับตั้งแต่ ความสำคัญของการสื่อสารด้วยท่าทาง สีหน้า ECTA และเสียงอื่น ๆ ที่ไม่ใช่เสียงพูด เช่น เสียงร้อง เสียงอุทาน เสียงประกอบ เสียงดนตรี รวมถึงหลักการทำงานเป็นทีม ความหมายของละคร และละครประเภทต่าง ๆ ได้แก่ ละครใบ และละครไม่ใบ ซึ่งสามารถนำเสนอได้หลายรูปแบบ ได้แก่ รูปแบบละครพื้นบ้าน ละครร่วมสมัย และละครสมัยใหม่ โดยทุกรูปแบบสามารถนำเสนอได้หลายแนว ได้แก่ โภกนาฏกรรม คลอกบนขัน โรแมนซ์ (Romance) เมโลDRAMA (Melodrama) เป็นต้น

(3) กิจกรรม : วางแผนแก้ไขปัญหา (Planning)

- (3.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : กรกฎาคม 2553
- (3.2) วัตถุประสงค์ : เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกันกำหนดแก่นเรื่อง (Theme) วางแผนเรื่อง (Plot) และเขียนบทละครชุมชนที่จะใช้แก้ไขปัญหาเยาวชน
- (3.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม : มีการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการทั้งหมด 4 ครั้ง โดยทุกครั้งนั้น มีนักวิชาชีพค้านละครชุมชน คือ คุณอัมรินทร์ เปลงรักษ์ ผู้อำนวยการกลุ่มละครชุมชน กับไฟ เป็นวิทยากรตลอดกระบวนการ และมีขั้นตอนการดำเนินกิจกรรมดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Planning ครั้งที่ 1

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การกำหนดแก่นเรื่อง (Theme)” เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้ร่วมกันกำหนดแก่นเรื่องที่จะใช้ในการสร้างสรรค์ละคร โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ดังต่อไปนี้

- แก่นเรื่องสุภาษิต

วิทยากรให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้แบ่งเป็น 4 กลุ่ม จับผลักสุภาษิตกลุ่มละ 1 สุภาษิต ไม่ซ้ำกัน และให้เก็บเป็นความลับ อย่าให้กลุ่มอื่นรู้ แล้วแยกข้ายกันไปคิดละครสั้น ไม่เกิน 5 นาที เรื่องจะต้องเป็นไปตามสุภาษิตที่จับผลักได้ กลุ่มที่แสดงได้ดี คือกลุ่มที่แสดงแล้ว เพื่อนสนุกและทายถูกต้อง

เมื่อแสดงครบทุกกลุ่มแล้ว วิทยากรได้สรุปให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ให้เข้าใจถึง “แก่นเรื่อง” หรือ Theme ว่าหมายถึงประเด็นหลัก หรือเนื้อหาสำคัญที่เราต้องการนำเสนอสารไปยังผู้ชม ซึ่งสุภาษิตที่จับผลักไปนั้นเปรียบเสมือนแก่นเรื่องนั้นเอง

- 逛สวนหานและเชื่อมโยงข้อมูล

ในกิจกรรมนี้ วิทยากรได้มอบหมายให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับ “การคมเพื่อน” จากแหล่งข้อมูลทั้ง 2 แห่ง คือ (1) ข้อมูลที่ได้จากการสัมภาษณ์เยาวชนระดับอุดมศึกษาในมหาวิทยาลัยเชียงใหม่ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ และมหาวิทยาลัยแม่โจ้ ในประเด็นการคมเพื่อน และ (2) ข้อมูลประเด็นการคมเพื่อน ที่เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ต้องไปพบหานจากประสบการณ์ หรือค้นคว้า ด้วยตนเอง ซึ่งเมื่อเข้าใจข้อมูลทั้งหมดแล้ว ให้เชื่อมโยงกับสถานการณ์การคมเพื่อนของเยาวชน ระดับอุดมศึกษาในปัจจุบัน ว่ามีปัญหาหรือมีข้อดีข้อเสียอย่างไร และในการฝึกอบรมครั้งต่อไป จะนำข้อมูลมาสังเคราะห์ร่วมกัน

ขั้นตอนที่ 2 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Planning ครั้งที่ 2

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การกำหนดแก่นเรื่อง (Theme) ครั้งที่ 2” เนื่องจากในการฝึกอบรมครั้งแรกนั้น ยังไม่สามารถสรุปแก่นเรื่องที่ลงตัวได้ โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ดังนี้

- วิทยากรบรรยาย

กิจกรรมนี้วิทยากรใช้สื่อบรรยาย เพื่อเป็นการสรุปเนื้อหาที่เรียนรู้ร่วมกันมาทั้งหมด ได้แก่

- ก. ความหมายของลักษณะ ที่นักวิชาชีพหรือนักวิชาการแต่ละแห่งต่างกันขึ้นตามแต่ต่างกัน
- ใบ蟾การใช้งานและประสบการณ์ของแต่ละคน

ข. องค์ประกอบของลักษณะ ได้แก่ นักแสดง เรื่องราว และ ผู้ชุม

ค. ประโยชน์ของลักษณะ ได้แก่ สามารถให้ข้อมูลได้พร้อมๆ กับความบันเทิง สามารถชักจูงใจผู้ชมได้อย่างแนบเนียน สามารถใช้รับส่งหรือถ่ายทอดวัฒนธรรม รวมถึง อุดมการณ์และปลูกจิตสำนึกได้ทั้งนักแสดงและผู้ชม สามารถสร้างให้ชุมชนกิจกรรมมีส่วนร่วม ได้เนื่องจากเป็นการสื่อสารแนวร่วมที่ช่วยสร้างความสัมพันธ์ระหว่างเพื่อนมนุษย์ด้วยกัน ได้ดี และยังสามารถใช้เป็นเครื่องมือพัฒนานักแสดง ทีมงาน และผู้ชม ลักษณะไปพร้อมๆ กันได้

จ. จุดมุ่งหมายของลักษณะ มี 3 ระดับ ได้แก่ อารมณ์ สมอง และจิตใจ

- ทบทวนความสำคัญของประเดิม

เมื่อได้ทบทวนความรู้ที่เรียนรู้มาทั้งหมดเพื่อให้เห็นความสำคัญและประโยชน์ของลักษณะแล้ว วิทยากรได้ให้เข้าใจกุญแจเรียนรู้ แสดงความคิดเห็นว่า “ทำไมจึงเลือกทำเรื่องการคบเพื่อน” เพื่อจะได้ทบทวนร่วมกัน และย้ำความมั่นใจอีกรound ว่าประเดิมนี้สำคัญอย่างไร ในสถานการณ์ปัจจุบัน

- ระดมสมอง และกำหนดภารกิจเรื่อง

กิจกรรมนี้วิทยากรได้ให้เข้าใจร่วมกันระดมสมองจากการเชื่อมโยงข้อมูลที่ให้ไปศึกษาเป็นการบ้าน ในประเดิม “ปัจจุบัน ปัญหาเกี่ยวกับการคบเพื่อน คือปัญหาอะไรบ้าง” เมื่อเข้าใจกุญแจเรียนรู้ ได้ระดมสมองร่วมกันแล้ว จะนำประเดิมที่ได้มีคัดสรรเพื่อใช้เป็นภารกิจเรื่องในลักษณะต่อไป

เมื่อได้แก่นเรื่องแล้ว วิทยากรได้สอนให้เข้าใจกุญแจเรียนรู้แตกประเดิมของภารกิจเรื่องนั้น ออกเป็นภาพของ “ต้นไม้ปัญหา” ได้แก่ ภาพต้นไม้ที่เห็นตั้งแต่ราก ลำต้น และกิ่งก้านใบ โดยส่วนของรากนั้นเปรียบเสมือนสาเหตุของปัญหาที่นำมาเป็นภารกิจเรื่อง ของอุปกรณ์เป็นลำต้น กิ่งก้านใบ ซึ่ง เปรียบเสมือนผลลัพธ์ที่เกิดจากปัญหานั้น ๆ เมื่อทำต้นไม้ปัญหาเสร็จแล้ว ก็ให้ร่วมกันทำ “ต้นไม้

วัดดุประสงค์” อันหมายถึงต้นไม้ที่มีรากเป็นเหมือนวิธีการแก้ไขปัญหาดังกล่าว และสำาด้านกิ่งก้านใบ ก็เป็นเหมือนผลที่คาดว่าจะเกิดขึ้นหลังจากได้ดำเนินการแก้ไขปัญหาไปแล้ว

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Planning ครั้งที่ 3

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การวางแผนเรื่อง (Plot)” เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้ร่วมกันกำหนดโครงเรื่องที่จะใช้ในการสร้างสรรค์ละคร รวมทั้งร่วมกันกำหนดสถานที่ที่จะจัดแสดง เพื่อให้เข้าลึกลุ่มเป้าหมายให้มากที่สุดด้วย โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ ดังต่อไปนี้

- ภาพประเพณี

กิจกรรมนี้ วิทยากรให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้แบ่งเป็น 3 กลุ่มย่อย แต่ละกลุ่มให้คิดถึงประเพณีไทย ไว้ก่อนละ 1 อย่าง โดยเก็บเป็นความลับไม่ให้กู้น้อนรู้ และให้นำมาบอกวิทยากรเพื่อแต่ละกลุ่มจะได้ไม่ซ้ำกัน จากนั้นให้แต่ละกลุ่มแสดงเป็นภาพนึง 1 ภาพให้ตรงกับประเพณีนั้น ๆ แสดงทีละกลุ่ม เช่น ประเพณีสงกรานต์ อาจแสดงภาพผู้คนกำลังสาดน้ำกันอย่างนีความสุข เป็นต้น เมื่อแสดงภาพที่ 1 เสร็จแล้วให้แสดงภาพนึงภาพที่ 2 ก่อนละ 1 ภาพชั่นเดิม โดยภาพที่ 2 นี้จะต้องแสดงต่อเนื่องจากภาพแรก และให้เพิ่มเหตุการณ์ดีปกติที่เกิดขึ้นในภาพนั้น เช่น ในงานสงกรานต์นั้น มีชายคนหนึ่งกำลังลวนลามหญิงสาวคนหนึ่งด้วยการทำเปื้องที่เก็บจากนั้นให้แสดงภาพนึงที่ 3 โดยให้เป็นภาพของเรื่อง ว่าเรื่องนั้นจะจบลงอย่างไร เช่น ในงานสงกรานต์นั้น มีเพื่อนผู้หญิงของชายหนุ่มนั้นรีบวิ่งเข้ามาขอโทษและบังคับให้เพื่อนหนุ่มของตนขอโทษหญิงสาวคนนั้นด้วย เป็นต้น

เมื่อแสดงครบสามภาพแล้ว วิทยากรได้บรรยายสรุปให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ได้เข้าใจ “โครงเรื่อง” ว่ามีองค์ประกอบอยู่ 3 ส่วน ได้แก่ “จุดเริ่นต้น” ก็คือเหตุการณ์ปกติ “จุดขัดแย้ง” ก็คือเหตุการณ์ไม่ปกติ และ “จุดคลี่คลาย” ก็คือจุดจบของเรื่องนั้นเอง

- กำหนดโครงการเรื่อง

เนื้อหาของกิจกรรมที่ได้เข้าใจโครงการเรื่องแล้ว วิทยากรได้ให้แต่ละกลุ่มวางแผนโครงการเรื่องของตนเอง แล้วนำเสนอหน้าชั้น โดยให้วิทยากรและเพื่อนกลุ่มอื่นร่วมกันพิจารณาด้วย เพื่อจะได้พัฒนาให้สมบูรณ์ต่อไป

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ Planning ครั้งที่ 4

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การเขียนบทแบบมีส่วนร่วม” เพื่อให้เข้าใจกิจกรรมที่ได้ร่วมกันเขียนบทประกอบ โดยใช้วิธีการเขียนบทแบบมีส่วนร่วมตามแนวทางหรือหลักการของคณะกรรมการชั้นนำ การเขียนบทแบบมีส่วนร่วมหมายถึง การซ้อมครั้งแรกหลังจากทำโครงการเรื่องเสร็จ และไม่มีบทเขียนไว้ก่อนเป็นลายลักษณ์อักษรเลย การซ้อมโดยไม่มีบทเขียนนั้น นับเป็นวิธีการเขียนบทที่หัดทำให้ได้บทประกอบที่มาจากการมีส่วนร่วมของทุกคนอย่างแท้จริง หลังจากซ้อมครั้งแรกเสร็จ ก็จะให้เขียนกิจกรรมที่สำคัญที่สุดที่ซ้อมนั้นไปซ้อมอีก 2-3 ครั้งแล้วค่อยเขียนบทขึ้นเป็นลายลักษณ์อักษร

(4) กิจกรรม : ปฏิบัติการตามแผนที่กำหนดไว้ (1st Action)

- (4.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : สิงหาคม และกันยายน 2553
- (4.2) วัตถุประสงค์ : เยาวชนกิจกรรมรู้ซักซ้อมผลกระทบ ซึ่งซ้อมย่อยประมาณ 5-10 ครั้ง และซ้อมใหญ่อีก 1-3 ครั้ง จากนั้นก็จะจัดแสดงสดภายในมหาวิทยาลัยพายัพ 1 ครั้ง
- (4.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม มีการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้านทักษะการแสดงผลกระทบ ทั้งหมด 4 ครั้ง และมีการซักซ้อมการแสดง ซึ่งเป็นการซ้อมย่อย 5 ครั้ง และซ้อมใหญ่อีก 1 ครั้งโดยทุกครั้งนั้นมีนักวิชาชีพด้านผลกระทบ กิจกรรมอันรินทร์ เปลงรักมี ผู้อำนวยการ กิจกรรมทุกคนกับไฟ เป็นวิทยากรตลอดกระบวนการ การ หลังจากซ้อมใหญ่แล้วก็มีการจัดแสดงรอบแรก ในมหาวิทยาลัยพายัพ โดยมีขั้นตอนดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ 1st Action ครั้งที่ 1

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การเคลื่อนไหวร่างกาย” เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้มีทักษะด้านการเคลื่อนไหวร่างกายสำหรับงานละคร โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ ดังต่อไปนี้

- กิจกรรมกระดาษชีวิต

วิทยากรให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้แบ่งเป็น 3 กลุ่ม ตั้งชื่อกลุ่ม และสร้างสรรค์ทำประจากกลุ่มจากนั้นให้นั่งล้อมวงร่วมกัน (เป็นวงใหญ่ๆ วงเดียว) วิทยากรแจกกระดาษขาวให้คนละหนึ่งแผ่น แล้วให้ทุกคนพับ นิ้ว หรือสร้างสรรค์ด้วยวิธีใดก็ได้ (ห้ามใช้เครื่องเขียนใด ๆ ช่วย) ทำให้กระดาษแผ่นนั้นสามารถถ่ายทอดชีวิตของตัวเองให้ได้มากที่สุด ให้เวลาสร้างสรรค์ 2 นาที เมื่อทำเสร็จแล้ววิทยากรเพิ่มโจทย์ให้ดังนี้ “ให้นำกระดาษชีวิตไปซ่อนไว้ที่ใดก็ได้ในมหาวิทยาลัยนี้ โดยจะนับ 1 ถึง 20 ต้องซ่อนให้เสร็จ แล้ววิ่งกลับมา ขอให้ทุกคนพยายามเลือกซ่อนในสถานที่ที่เพื่อนจะหาไม่เจอ”

เมื่อซ่อนกระดาษชีวิตเสร็จแล้ว เยาวชนกลุ่มเรียนรู้กลับมายืนเป็นวงกลมตามกลุ่มย่อยที่แบ่งไว้ (เป็น 3 วงเล็ก) จับมือกันเป็นวงกลม ห้ามให้มือหลุดจากกัน แล้วพา กันไปตามเก็บกระดาษชีวิตของทุกคนในกลุ่ม โดยห้ามสื่อสารกันด้วยวาจาเด็ดขาด เมื่อครบแล้วให้กลับมานั่งเป็นวงกลมตามเดิม

จากนั้นให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้แต่ละคน เล่าถึงกระดาษชีวิตของตัวเองให้เพื่อนในกลุ่มฟัง แล้วให้ทุกกลุ่มสรุปชีวิตของสมาชิกกลุ่มให้เป็น 1 เรื่อง แล้วนำมาเล่ารวมกันในรูปแบบอะไรก็ได้ เช่น ละคร เพลง กีฬาฯ โดยให้นำกระดาษชีวิตของ ทุกคนในกลุ่มมาประกอบการเล่าด้วย

สุดท้ายวิทยากรสรุปกิจกรรมนี้ว่า ทำให้ได้เรียนรู้เรื่องการทำงานเป็นทีม ความสำคัญของการสื่อสารด้วยวาจา และท่าทาง การสร้างความเข้าใจตัวตนของตัวเอง และของเพื่อนร่วมทีมและถ่ายทอดไปให้ผู้อื่นได้เข้าใจ

- กิจกรรม การศึกษาค่าวิเคราะห์

วิทยากรให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ทุกคนเดินอย่างอิสระไปทั่วห้อง โดยห้ามพูดกัน และระหว่างอยู่ให้ตัวแตะกัน เมื่อเดินได้สักพัก วิทยากรให้ทำตามโจทย์ที่ลงทะเบียน ดังนี้ (1) ให้เดินเร็วขึ้น (2) ให้หยุดเดิน (3) ให้เดินช้า ๆ (4) เดินให้ช้าที่สุด (5) เดินโดยก้าวเท้ายาว ๆ (6) ให้เดินโดยซอยฝ่าเท้าให้ถี่ ๆ สลับไปสลับมาในโจทย์ 6 ข้อนี้ จงกระทิ้งกิดความพร้อมเพรียง จึงเสร็จสิ้น

กิจกรรมนี้ ต่อคัวยกิจกรรมการเดินกิจกรรมต่อไป กือ ให้ทุกคนเดินอย่างผ่อนคลาย วิทยากรจะไม่สั่ง ใจหายๆ แล้ว แต่ให้ห้อมอยสังเกตเพื่อนที่เดินอยู่ด้วยกัน หากมีคนใดคนหนึ่งหยุดเดิน คนข้างเคียงต้องหยุดเดินด้วย (สุดท้ายก็จะหยุดเดินทุกคน) และหากมีใครคนใดคนหนึ่งเริ่มเดิน คนข้างเคียงก็ต้องเดิน ตามด้วย (สุดท้ายก็เดินด้วยกันทุกคนเหมือนเดิม) ในห้องจะมีแต่ความเงียบ และหากเกิดความพรื้อມ เพรียงแล้วก็เสริจสืบกิจกรรม

สุดท้าย วิทยากรก็สรุปว่าการเดินสามารถใช้สื่อสารในระยะได้ดีอย่างชัดเจน ได้แก่ การเดินเร็ว จะสื่อถึงความสับสนวุ่นวาย เร่งรีบ การเดินช้า หมายถึงความชี้เชื่อ ยาวนาน การรอคอย การหยุด กะทันหัน ก็เพื่อจะสื่อถึงความแปลกล ความประหาดหน่าสูงสัยกำลังเกิดขึ้น

- กิจกรรมการบริหารร่างกายสำหรับงานระยะ

กิจกรรมนี้ วิทยากรได้ให้เข้าชั้นก่ออุ่นเรียนรู้ได้ออกกำลังกายร่วมกัน โดยเน้นเฉพาะทำออก กำลังกายสำหรับงานระยะที่จะช่วยให้การเพิ่มความแข็งแรงและความยืดหยุ่นของกล้ามเนื้อส่วนต่างๆ โดยการหายใจเข้า-ออกให้สอดคล้องกับการเคลื่อนไหวของร่างกาย ซึ่งมีท่าทางดังนี้

- ก. หมุนคอ: หายใจเข้า-หมุนคอไปทางขวาครึ่งวงกลม หายใจออก-หมุนคอให้ครบรอบ
- ข. ยักไหล่: หายใจเข้า-ยักไหล่ให้ชัดญี่ห้ามกห์สุด หายใจออก-คลายไหล่ลง
- ค. กดไหล่: หายใจเข้า-กดไหล่ลงให้ตัวที่สุด หายใจออก-คลายไหล่กลับที่เดิม
- ง. พลัดไหล่: หายใจเข้า-ดันไหล่ไปด้านหน้าให้มากที่สุด หายใจออก-คลายไหล่กลับที่เดิม
- จ. หมุนไหล่: หายใจเข้า-หมุนหัวไหล่ไปข้างหน้าครึ่งวง หายใจออก-หมุนหัวไหล่ต่อไปให้ครบรอบวง หายใจเข้า-หมุนหัวไหล่ไปข้างหลังครึ่งวง หายใจออก-หมุนหัวไหล่ต่อไปให้ครบรอบวง
- ฉ. แก่วงแขน: ยืนตรง ยกแขนบนหัวกับพื้น แก่วงแขนเป็นวงกลมเล็กๆ แล้วค่อยๆ แก่วงให้ เป็นวงใหญ่ขึ้นเรื่อยๆ จนใหญ่ที่สุด แล้วแก่วงให้เล็กลงเรื่อยๆ จนเล็กที่สุด หยุด แล้วนับ 1 ถึง 10 โดยค่อยๆ ลดแขนลงทีละน้อย จนแขนแนบลำตัว
- ช. บิดเอว: จับคู่ ยืนหันหน้าเข้าหากัน จับไหล่ของเพื่อน แล้วบิดเอวไปทางซ้าย หันกลับมา ยืนตรง แล้วบิดเอวไปทางขวา รวมเป็น 3 จังหวะ

- ๗. บิดເວົາເດືອກ: ຍືນຕຽງ ຈັບໄທລ໌ຕົວອົງ ບິດເວົາ 3 ຈັງຫວະ ແມ່ນອນທ່ານົດວາງ
- ໜ. ແກງວ່າເວົາ; ແກງວ່າໄປດ້ານໜຳ 3 ຄົ້ງ ດ້ານຊ້າຍ 3 ຄົ້ງ ດ້ານຫລັງ 3 ຄົ້ງ ແລະດ້ານຂວາ 3 ຄົ້ງ
- ໝ. ມຸນເຫຼົາ: ມຸນເຫຼົາໄປທາງຊ້າຍ 3 ຮອນ ຂວາ 3 ຮອນ ແລ້ວມຸນເປັນເລີກ 8 ອີກ 3 ຮອນ
- ໝ. ພຶກສນຸດສູດ: ຍົກເຫຼົາຂວາເຈື້ນ ໂດຍອ່ານຸ່າເປັນມຸນຄາກ ທຽນຕົວໃຫ້ນີ້ ແລ້ວມຸນຂໍ້ເຫຼົາຂວາ 3 ຮອນ
ຊ້າຍຂວາ ແລ້ວອ່ານຸ່າເຫຼົາຂັ້ນແລງ ທີ່ລະ 3 ຄົ້ງ
- ໝ. ນວດຝຳເຫຼົາ: ນັ່ງໄຂວ້າ ແລ້ວນວດຝຳເຫຼົາທີ່ລະຫັ້ງ
- ໝ. ພຶກຫາຍໃຈ: ນອນຮານ ລັບດາ ພາຍໃຈເຂົ້າໃຫ້ທົ່ວປອງ ພາຍໃຈອົກໃຫ້ທົ່ວຍຸນ ພາຍໃຈໃຫ້ຍາວ
ແລະລືກອ່າງຊ້າ ງາ

- ກິໂຄກຮນສ້າງສຣຄໍທ່ານຮີກາຮ່າງກາຍ

ວິທາກຮໃຫ້ເຫົາໝານກຸ່ມເຮືນຮູ້ຢືນເປັນວັງກລນ ໃຫ້ນໍາທ່ານຮີກາຮ່າງກາຍທີ່ຟຶກໄປມາສ້າງສຣຄໍໃຫ້
ເປັນທ່າທາງຕ່ອນເນື່ອງ ຮວນກັນຫລາຍ ຖ້າອອກມາເປັນການເຄີ່ອນໄຫວທີ່ກລນກີ່ນຕ່ອນເນື່ອງ ແລະສາຍານ ທຳມີ
ລະຄນ ໂດຍມີ້ແຕ່ລະຄນທຳ 1 ຄົ້ງແລ້ວ ດັນໃນວັນຄອນເອີ້ນ ຖ້າກີ່ທຳມາທ່ານັ້ນຕ້ວຍ ທຳມະນຸຍາວ

ຈາກນັ້ນ ວິທາກຮແບ່ງເຫົາໝານກຸ່ມເຮືນຮູ້ອົກເປັນກຸ່ມລະ 5 ດັນ ໂດຍໃຫ້ສ້າງສຣຄໍທ່ານຮີກາຮ່າງ
ກຸ່ມລະ 1 ເຮືອງເຊັ່ນເຄີ່ມ ຊຶ່ງຄົ້ງນີ້ໃຫ້ພື້ນການແສດງອາຮນີ້ເຂົ້າໄປດ້ວຍ ເຊັ່ນ ເມື່ອສ້າງສຣຄໍທ່າໄດ້ແລ້ວ ກີ່ໃຫ້
ແສດງອາຮນີ້ຕ້ວຍວ່າຈະແສດງທ່າທາງແລ້ວນັ້ນຕ້ວຍອາຮນີ້ໄກຮັດ ອົງໝາວ ເຊົ້າ ອົງໝາວ ອົງໝາວ ອົງໝາວ

ສຸດທ້າຍວິທາກຮສຽບປົກໃຈຮຽນວ່າ ການເຄີ່ອນໄຫວຮ່າງກາຍສາມາດດ່າຍຫອດຄວາມຮູ້ສຶກ ແລະອາຮນີ້
ໄດ້ ໂດຍໄຟຈຳເປັນຕ້ອງພຸດ ສາມາດນຳສົ່ງທີ່ໄດ້ເຮືນຮູ້ນີ້ໄປໃຫ້ໃນການສ້າງສຣຄໍລະຄອງໄດ້

ຂັ້ນຕອນທີ່ 2 ຜຶກອນຮນເຊີງປົກິບຕິກາຣ 1st Action ຄົ້ງທີ່ 2

ຜຶກອນຮນເຊີງປົກິບຕິກາຣເຮືອງ “ການຜຶກສນາທີ່ສໍາຫັບງານລະຄອງ” ເພື່ອໃຫ້ເຫົາໝານກຸ່ມເຮືນຮູ້ມີທັນະ
ດ້ານການຜຶກສນາທີ່ສໍາຫັບງານລະຄອງ ໂດຍການຜຶກອນຮນມີກິຈກຽມເພື່ອການເຮືນຮູ້ ດັ່ງຕ່ອໄປນີ້

- กิจกรรมจ้องตา sama chi

กิจกรรมนี้เน้นการฝึกสามารถ โดยให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ตั้งแต่เป็นวงกลม 2 ชั้น และให้แคร์ นอกรอบแต่ในหันหน้าเข้าคู่กัน เมย์บและหลับตาสักครู่หนึ่ง เมื่อวิทยากรให้สัญญาณ ก็ให้หันคู่ลีมตาขึ้น และจ้องตา กัน ห้ามละสายตาจากคู่ของตัวเอง และพยายามกลั้นหัวเราะ ตั้งสมาร์ทให้นิ่ง หากคู่ใดหัวเราะ หรือทำไม่สำเร็จก็ต้องทำใหม่ จนกว่าทั้งห้องจะจ้องกันได้และนิ่งเมย์บทุกคู่ จึงจะให้หมุนไปทางขวา เพื่อเปลี่ยนคู่ สลับคู่จ้องตา กันไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งนิ่งเมย์บกันได้ทุกคู่ทุกคน จึงเสร็จสิ้นกิจกรรม

- กิจกรรมแม่วัยรุ่น

กิจกรรมนี้ วิทยากร ให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นั่งเป็นวงกลม แล้ววิทยากรจะสมนติให้ไครคนใดคนหนึ่งเป็น “แม่วัยรุ่น” ให้คลานหรือเดินไปหาใครก็ได้ ทำท่าทางได้ทุกอย่าง แต่ห้ามแตะเนื้อต้องดัว และห้ามพูด ทำท่าทางอย่างไรก็ได้ให้คน ๆ นั้นยื้มอ กมาให้ได้ แล้วให้คน ๆ นั้นเป็น “แม่วัยรุ่น” แทน

ขั้นตอนที่ 3 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ 1st Action ครั้งที่ 3

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การฝึกออกเสียงสำหรับงานละคร” เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้มีทักษะด้านการออกเสียงสำหรับงานละคร โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ ดังต่อไปนี้

- กิจกรรมการฝึกหายใจเข้าออก

วิทยากรให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้เขียนเป็นวงกลม ยืนตรง หลับตา ฝึกหายใจเข้าห้องป่อง เก็บลมเข้าไปในห้อง หายใจออกห้องขุน ช้า ๆ ทำสนานะให้อ่ายู่ที่ลมหายใจเข้ากับออก เมื่อทำสนานะได้แล้ว ให้หายใจออกทางปาก เชิดหน้า พร้อมกับเปล่งเสียง “อ่า...” ยาว ๆ จนลมในห้องหมด ทุกคนทำพร้อมกัน จากนั้นทำท่าละคอก โดยหากวิทยากรเดินไปแตะไฟล์ไฟ ให้คนนั้นเปล่งเสียงให้เต็มที่ ทำหลาย ๆ รอบจนสามารถทำได้ถูกต้องทุกคน

- กิจกรรมการฝึกเปล่งเสียง ໄลร่าดับ

วิทยากรให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ขับคู่กัน ยืนตรงหันหน้าเข้าหากัน สลับกันเปล่งเสียง 1 ถึง 10 โดยให้เสียงดังขึ้นเรื่อย ๆ คือ เสียง 1 เปาที่สุด เสียง 10 ดังที่สุด เมื่อทำได้แล้ว ก็ให้เปลี่ยนจากเปล่งเสียงเลข 1 ถึง 10 เป็นคำว่า “ไม่” และเพิ่มการแสดง (Acting) ด้วยการผลักไหลเพื่อนด้วย เสียงกับท่าทาง

ต้องสอดคล้องกัน เพื่อการแสดงอารมณ์จะเป็นไปอย่างเต็มที่ จากนั้นเปลี่ยนจากคำว่า “ไม่” เป็นคำว่า “ฉันรักเธอ” และอีกคนก็พูดว่า “ฉันเกลียดเธอ” โดยแสดงอารมณ์ด้วยเช่นกัน สุดท้าย วิทยากรให้แต่ละคู่คิดเรื่องสั้น ๆ โดยในเรื่องต้องแสดงด้วยการยืนหันหน้าเข้าหากัน ลับกันพูดว่าอะไรก็ได้ พร้อมกันแสดงท่าทางให้สอดคล้องกับคำพูด และไล่ระดับเสียงให้ดังขึ้นเรื่อย ๆ เช่น พูดคำว่า “ฉันจะไป” อีกคนก็ตอบว่า “ฉันไม่อยากไป” เสียงดังขึ้นเรื่อย ๆ จนถึงที่สุดทั้งสองคน ออกมาระดับหน้าชั้นที่ลักษณะ จนครบถ้วน

ขั้นตอนที่ 4 ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ 1st Action ครั้งที่ 4

ฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการเรื่อง “การฝึกบุคลิกภาพท่าทาง” เพื่อให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้มีทักษะด้านการแสดงออกทางบุคลิกภาพของตัวละกรลักษณะต่าง ๆ โดยการฝึกอบรมมีกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ดังต่อไปนี้

- กิจกรรมละครสัตว์

วิทยากรให้เข้าใจนักศึกษาที่มีความต้องการเรียนรู้นั่งเป็นวงกลม ยกมือไหว้หลัง แล้วรับกระดาษข้อความที่เขียน เป็นสัดว์ชนิดต่าง ๆ แล้วให้ไปนั่งจับกลุ่มย่อยกันตามสัดว์ที่ได้รับในกระดาษข้อความ โดยสัดว้มี 4 ชนิด ได้แก่ เปิด ลิง สุนัข และกบ เข้าใจนักศึกษาที่มีความต้องการเรียนรู้นั่งเป็นวงกลุ่มย่อย 4 กลุ่มตามชนิดสัดว์ แล้ววิทยากรให้แต่ละกลุ่มกิจกรรมต่าง ๆ แสดงเรื่องของอะไรก็ได้ โดยไม่ให้ใช้ภาษาคน แต่แสดงด้วยภาษาและทำทางของสัดว์ที่ก่อตั้งของตนจับฉลากได้ เมื่อแสดงเสร็จแล้ว วิทยากรสรุปให้เห็นถึงความสำคัญของความคิดสร้างสรรค์ และการสื่อสารด้วยทาง รวมถึงการสื่อสารด้วยเสียงที่ไม่ใช่เสียงกบ

- กิจกรรมทำท่าตามรีองเล่า

วิทยากรให้เยาวชนกู้นเรียนรู้กระบวนการไปอยู่ตามที่ต่าง ๆ ในห้องตามสระคลอก หลับตา พิงเรื่องที่วิทยากรเล่า และให้ทำท่าทางตามเรื่องที่ได้ฟังด้วย เรื่องที่วิทยากรเล่าได้แก่

“เรากำลังนอนอยู่บนพื้นที่อ่อนนุ่ม ในห้องแอร์เย็นสบาย ร่างกายของเรากลับเหมือนไม่ได้หายใจ
และกำลังหาดเป็นเม็ดกลม ๆ เม็ดหนึ่ง แล้วมีบางสิ่งบางอย่างออกอุบกามาจากร่างกาย กล้ายเป็นคริบ
เรากำลังกลายเป็นสิ่งมีชีวิตในน้ำ เริ่มเป็นลูกปลาตัวเล็ก ๆ กำลังว่ายน้ำ หาอาหารบางอย่างกินได้
บางอย่างกินไม่ได้ น้ำเริ่มเน่า เราเริ่มอิดดี้ด หายใจไม่ออก ตกลงไปในก้นแม่น้ำ..ตาย กล้ายเป็นเม็ด

กกลม ๆ มีเปลือกหุ้ม เร้าพยาบาลกระเทาะเปลือกอโกมา เราเริ่มนีปีกเล็ก ๆ อโกมาจากไจ' ปีกරาร้ายงามมาก เราเย็นขึ้น เราบันปีก เดินไปทางกึ่งไม้ เราบันปีกแรงขึ้น แล้วกระโจนออกจากกึ่งไม้ ไจ'โน..เราบินได้ด้วย โลคนี้ช่างสวยงาม เราเริ่มพิว จึงบินไปเกาะดอกไม้ดอกหนึ่ง กินน้ำหวาน แล้วเกาะดอกอื่น สีอื่น ในทุ่งดอกไม้ กินไปเรื่อย ๆ แล้วก็เริ่มนูร์สิกว่า จ้าว..ทำไม่กลืนแปลก ๆ เรา กินสารเคมีที่เกณฑ์การปลูกน้ำ กินเยอะด้วย เราเริ่มหายใจไม่ออกร ร่างลงบนพื้น และกำลังจะตาย... จากนั้น เราเก็บลับไปอยู่ในห้องแม่ ก้อย ๆ โผล่หัวอโกมาเห็นโลกล หม้อ พยานาถติดกัน ดุดน้ำอโกจากปาก มีคนมาอุ้ม ให้เดินน้ำเราอายุ 6 เดือน ขอบคลาน...เราเริ่มหัดเดิน เดาะแตะ พอดีนก็มีแม่น้ำปลอบใจ เราอายุ 3 ขวบ ขอบเล่นมาก ๆ อายุ 7 ขวบ ไปโรงเรียน เรียนหนังสือ ป.6 ... ม.3 ... ม.6 ... มหาวิทยาลัย... เราอายุ 30 กำลังมองหาคู่ครอง อายุ 50 มีบ้าน อาชีพ การเงินที่นั่นคง มีสุขหลาน อายุ 60 สุขหลานเดินบ้าน อายุ 80 เริ่มแก่ชราและเกิดตาย..ร่างกายสูญเสีย ล่องลอยไปตามอากาศ ไม่รู้จะลอยไปไหน..."

สุดท้ายวิทยากรได้ให้ข่าวชนกอุ่นเรียนรู้สืบคานี้ แล้วร่วมกันสรุปว่า เราได้เรียนรู้อะไรจากกิจกรรมนี้ ซึ่งวิทยากรได้อธิบายเพิ่มว่าคนแต่ละวัยมีบุคลิกภาพและท่าทางแตกต่างกัน

- กิจกรรมรอดอกเหงา

วิทยากรเล่าเหตุการณ์สมนดิ ดังนี้ “สมมติว่าเราเป็นวัยรุ่นคนหนึ่ง ได้ไปเที่ยวกับครอบครัว ที่นี่รถไปด้วยกัน ตั้งใจจะไปชมความงามของภูเขาในหน้าหนาว อากาศเย็นสบาย มีน้ำตก ดอกไม้ ทะเลหมอก สวยงาม เรายากให้ครอบครัวของเราได้เห็น ก็ขับรถไปเรื่อยๆ แต่อยู่ดีๆ ฝนก็ตก ถนนลื่น กดเบรค และแล้ว รถเราเกิดเขอกับต้นไม้ล้มกะทันหัน คนขับรถของเราหลบ ตกหน้าพาน รถหมุนrunแรง หลายคนกรีดร้อง แล้วรถก็แน่นอยู่กันแน่ หลายคนนาดเจ็บ บางคนเสียชีวิต ยกเว้นตัวเรา”

จากนั้น วิทยากรได้ให้เยาวชนกลุ่มเรียนรู้แสดงเป็นวัยรุ่นในเรื่อง โดยให้แสดงที่ละกัน ในสถานการณ์ที่ต้องเนื่องจากเรื่องที่เล่า เมื่อครบทุกคนแล้ว วิทยากรได้สรุปกิจกรรมว่า กิจกรรมนี้ต้องการเน้นให้ฝึกความคิดสร้างสรรค์ การใช้เดียง จินตนาการ อารมณ์ สมาน และการแก้ปัญหาเฉพาะหน้า

ขั้นตอนที่ 5 การซ้อมย่อ

การซ้อมย่อของห้อง 5 ครั้ง เป็นไปดังนี้ ซ้อมครั้งละ 1 กลุ่ม มี 4 กลุ่ม ซ้อม 4 ครั้ง และซ้อมรวมกันอีก 1 ครั้ง โดยการซ้อมทุกครั้ง เข้าชานกอุ่นเรียนรู้จะต้องบริหารร่างกายสำหรับงานละคร และฝึกทักษะการเปล่งเสียง และทำสมาร์ทก่อนซ้อม

ขั้นตอนที่ 6 การซ้อมใหญ่

การซ้อมใหญ่นั้น ได้ซ้อมเหมือนจริงทั้งหมด ห้องจาก เครื่องแต่งกาย อุปกรณ์ประกอบฉาก และพื้นที่ โดยได้จัดซ้อมใหญ่ก่อนวันแสดงรอบแรกหนึ่งวัน และก่อนซ้อมเข้าชานกอุ่นเรียนรู้ได้บริหารร่างกายสำหรับงานละคร และฝึกทักษะการเปล่งเสียง และทำสมาร์ทก่อนซ้อม

ขั้นตอนที่ 7 จัดแสดงรอบแรก

การแสดงรอบแรกนี้จัดแสดงในมหาวิทยาลัยพายัพ ได้จัดแสดงที่ห้องสัมมนา อาคารประภาศักดิ์ คณะนิเทศศาสตร์ ในวันพุธที่ 15 กันยายน 2553

(5) กิจกรรม : สังเกตเพื่อประเมินผล (Observation)

- (5.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : กันยายน 2553
- (5.2) วัตถุประสงค์ : ร่วมกันประเมินผลละครชุมชนรอบแรก 2 ด้าน ได้แก่ จากการสังเกตการณ์ของผู้ร่วมวิจัยห้องทดลอง และประมาณจากแบบสอบถามตามที่ผู้ชุมชนละครประเมินให้
- (5.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม
 - การสังเกตการณ์จากผู้ร่วมวิจัยห้องทดลอง
 - การประเมินผลจากผู้ชุมชนนั้น ได้ใช้วิธีการแจกแบบสอบถาม²

(6) กิจกรรม : ไตร่ตรองอีกครั้ง (Reflection Cycle 2)

- (6.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : กันยายน 2553

² คุณตัวอย่างแบบสอบถามได้ในภาคผนวก ข. “เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล”

- (6.2) วัตถุประสงค์ : เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นำผลการประเมินมาไตร่ตรองและทำความเข้าใจกับสภาพปัญหาอิกริ้งหนึ่ง
- (6.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม : จัดประชุมเพื่อการไตร่ตรองทบทวน เน้นการปรับปรุง 2 ด้าน คือ (1) ด้านทักษะในการแสดง และ (2) เนื้อหาสาระในลักษณะ

(7) กิจกรรม : ปรับปรุงแผน (Revised-Plan)

- (7.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : กันยายน 2553
- (7.2) วัตถุประสงค์ : เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นำผลการประเมินมาปรับปรุง แก้ไขบทละครให้ดีขึ้น
- (7.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม: เยาวชนกลุ่มเรียนรู้นำข้อมูลไปปรับปรุงบท แล้วจัดประชุมเพื่อนำเสนอทั่วทั่ว กัน

(8) กิจกรรม : ปฏิบัติตามแผนที่ปรับปรุงแล้ว (Final Action)

- (8.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : กันยายน 2553
- (8.2) วัตถุประสงค์ : เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ซักซ้อมลักษณะ ซึ่งซ้อมข้อย比如แผน 5-10 ครั้ง และซ้อมใหม่อีก 1-3 ครั้ง จากนั้นก็จะแสดงสดยังสถานที่สาธารณะเป้าหมาย จำนวน 3 รอบ
- (8.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม : เยาวชนกลุ่มเรียนรู้แต่ละกลุ่มได้ซ้อมข้อกันเอง และมาซ้อมให้ผู้ร่วมกันอีก 1 ครั้ง โดยเชิญวิทยากรมาแสดงความเห็นด้วย ก่อนการแสดงจริงอีก 3 รอบ ได้แก่
 - วันศุกร์ที่ 24 กันยายน 2553 เวลา 18.00น. แสดงที่ลานดนนกนเดินโครงการกรีนทู หลังห้างคาร์ฟอร์ เชียงใหม่
 - วันเสาร์ที่ 25 กันยายน 2553 เวลา 19.00น. แสดงที่ลานด้านนอกหน้าห้างสรรพสินค้า ภาคสวนแก้ว บริเวณโครงการภาคสุ่มนีด
 - วันอาทิตย์ที่ 26 กันยายน 2553 เวลา 19.00น. แสดงที่ลานถนนคนเดินท่าแพ บริเวณหน้าอนุสาวรีย์สามกษัตริย์

(9) กิจกรรม : ประเมินผลและอุดหนูเรียน (Final Observation)

(9.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : ตุลาคม 2553

(9.2) วัตถุประสงค์

- เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกันประเมินผล 2 ด้าน ได้แก่ จากการสังเกตการณ์ของผู้ร่วมวิจัย ทั้งหมด และประมวลจากแบบสอบถามตามที่ผู้ชุมชนครับประเมินให้
- เยาวชนกลุ่มเรียนรู้อุดหนูเรียน หาข้อสรุปที่จะเป็นแนวทางในการสื่อสารแก่ไปปัญหา เยาวชนต่อไป

(9.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม

- ประเมินผลจากผู้ชุมชนด้วยแบบสอบถาม
- จัดประชุมเพื่อประเมินผลและอุดหนูเรียนร่วมกัน

(10) กิจกรรม : สรุปผลการดำเนินงาน

(10.1) ช่วงเวลาที่ดำเนินกิจกรรม : พฤศจิกายน 2553 – มีนาคม 2554

(10.2) วัตถุประสงค์ : จัดทำรายงานการวิจัยเป็นรูปเล่ม

(10.3) ขั้นตอนการดำเนินกิจกรรม: ผู้วิจัย ประมวลข้อมูล วิเคราะห์ สรุปและอภิปรายผลตาม แผนงานวิจัยที่ได้กำหนดไว้

3.4 การวิเคราะห์ข้อมูล

ข้อมูลที่รวบรวมได้ทั้งหมด ผู้วิจัยจะนำมายังการวิเคราะห์ จัดประเด็นเป็นหมวดหมู่เพื่อจะได้ข้อสรุป ใน 3 ประเด็น ดังนี้

1. กระบวนการสื่อสารของครุภัณฑ์ ที่เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกันผลิตขึ้น อันประกอบไปด้วย ผู้ส่งสาร → เนื้อหาสาร → ช่องทางสาร → ผู้รับสาร

2. ประสิทธิผลของครุภัณฑ์ ที่เยาวชนกลุ่มเรียนรู้ร่วมกันผลิตขึ้น ซึ่งประมวลสรุปจากการ ประเมิน 2 ด้าน ได้แก่ การประเมินโดยเยาวชนกลุ่มเรียนรู้เอง (Self-Assessment) และการประเมินโดย เยาวชนทั่วไปด้วยแบบสอบถาม

3. แนวทางในการสื่อสารเพื่อแก้ไขปัญหาเยาวชนต่อไปในอนาคต