

บทที่ 2

แนวคิด ทฤษฎีและเอกสารวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การวิจัยเรื่อง การสำรวจปัญหาในกระบวนการเรียนการสอนรายวิชาระเบียบวิธีวิจัยทางธุรกิจ (BA209) มหาวิทยาลัยพายัพ จังหวัดเชียงใหม่ ครั้งนี้ ได้ยึดแนวคิดการศึกษาที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการเรียนการสอนต่างๆ ดังนี้

1. ปรัชญาการศึกษา
2. แนวคิดพื้นฐานด้านการเรียนการสอน
 - 2.1 แนวคิดเรื่องการเรียนรู้โดยใช้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง
 - 2.2 แนวคิดพื้นฐานด้านการเรียนการสอนของนักการศึกษาไทย
 - 2.3 แนวคิดความสำคัญการใช้ข้อมูลสารสนเทศเพื่อกระบวนการวิจัย
3. ทฤษฎีการเรียนรู้
4. เค้าโครงวิชาและกระบวนการเรียนการสอนในวิชาระเบียบวิธีวิจัยทางธุรกิจ (BA209) ของมหาวิทยาลัยพายัพ
5. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. ปรัชญาการศึกษา (Philosophy of education)

คำว่า “ปรัชญา” มาจากคำภาษาอังกฤษว่า Philosophy เป็นคำที่มาจากการกรีกว่า Philosophia ซึ่งแปลว่า ความรักในความรู้ (Love of Wisdom) ปรัชญาการศึกษามีส่วนช่วยกำหนดจุดมุ่งหมายของการศึกษาเพื่อให้ได้แนวทางการจัดการศึกษาที่ดีที่สุด และเป็นสิ่งกำหนดทิศทางของการจัดการศึกษาหรือเป้าหมายของการศึกษาที่กำหนดถึงลักษณะของผู้เรียน

ปรัชญาการศึกษา เป็นปรัชญาที่แตกมาจากการปรัชญาแม่นทหรือปรัชญาทั่วไปที่ว่าด้วยความรู้ ความจริงของชีวิต หากบุคคลหรือสถาบันการศึกษาหรือผู้จัดการศึกษามีความเชื่อว่า ความจริงของชีวิตเป็นอย่างไร ปรัชญาการศึกษาจะจัดการศึกษาพัฒนาคนและพัฒนาชีวิตให้เป็นไปตามนั้น การจัดการเรียนการสอนก็จะต้องดำเนินการให้เป็นไปตามหลักปรัชญาการศึกษานั้นๆ ดังนั้น การศึกษาเรื่องของกระบวนการเรียนการสอนว่าควรจะเป็นอย่างไร จึงต้องศึกษาถึงที่มาตลอดจนปรัชญาและฐานคิดด้วย จึงอาจกล่าวได้ว่า การจัดการศึกษาโดยไม่มีปรัชญาการศึกษาเป็นแนวทาง ก็เป็นเสมือนเรือที่เล่นไปในท้องทะเลโดยไม่มีทางเสือ นั่นเอง

ปรัชญาสากลที่มีความสำคัญและถูกนำมาใช้เป็นแนวคิดในการจัดการศึกษาของไทย ประกอบด้วย 4 ปรัชญา ได้แก่ 1. ปรัชญาจิตนิยม (Idealism) 2. ปรัชญาวัตถุนิยม (Materialism) หรือ ประจักษณ์นิยม (Realism) 3. ปรัชญาประสบการณ์นิยม (Experimentalism) หรือปฏิบัตินิยม (Pragmatism) และ 4. ปรัชญาอัลติจิเนียม (Existentialism)

1.1 ปรัชญาจิตนิยม (Idealism) เป็นปรัชญาสาขาเก่าแก่ที่สุด โดยพลาโต (Plato: 427-347 BC.) (www.philosophypages.com/ph/plat.htm) มีความเชื่อว่า โลกนี้เป็นโลกของจิตใจ (A World of Mind) จิตใจนั้นอยู่เหนือวัตถุ ความสุขที่แท้จริงอยู่ที่ใจ จึงให้ความสำคัญกับความสุขทางใจมากกว่าความสุขทางกาย ทัศนะด้านการศึกษาของพลาโต จะให้ความสำคัญกับความเจริญเติบโตที่เน้นการอบรมจิตใจให้มีระเบียบวินัย ให้รู้จักการใช้ความคิดอย่างมีระบบและเปลี่ยนการจัดการศึกษาตามแนวปรัชญาฯ ซึ่งมีลักษณะดังนี้

1.1.1 ความเชื่อของผู้สอน เชื่อว่า การเรียนรู้ขึ้นอยู่กับการหยั่งเห็น (Insight) ความรู้เกิดจากการคิดหรือการทำงานของจิตหรือประสบการณ์ทางใจ ผู้สอนจึงมุ่งพัฒนาจิตใจของผู้เรียน เป็นสำคัญ โดยเน้นคุณธรรมความดี ซึ่งเป็นสิ่งที่ทำให้ชีวิตมีสันติสุข

1.1.2 ตัวผู้เรียน ผู้สอนจะยึดคน澄明เป็นศูนย์กลางของการเรียนการสอน (Teacher Center) ดังนั้น ผู้สอนจึงเป็นผู้แสดง ผู้พูด นักเรียนเป็นผู้รู้ ผู้ฟัง เพราะเชื่อว่า การเรียนรู้ของผู้เรียน เกิดจากการบอกเล่าของผู้สอน จึงนิยมให้ผู้เรียนห่องจำในสิ่งที่ผู้สอนคิดว่าดี มีประโยชน์ ซึ่งผู้เรียนอาจจะเบื่อ เพราะมองเห็นประโยชน์นี้ เนื่องจากสิ่งที่เรียนรู้เป็นนามธรรมและอยู่ไกลตัวผู้เรียนเกินไป

1.1.3 กระบวนการเรียนการสอน จะมุ่งจัดการเรียนการสอนให้ผู้เรียนแสวงหาความสุขทางใจมากกว่าแสวงหาวัตถุ เน้นการใช้สัญลักษณ์เป็นสื่อในการเรียนการสอน กิจกรรมการเรียนการสอนจึงเกี่ยวกับการใช้สื่อสัญลักษณ์เป็นส่วนใหญ่ ซึ่งได้แก่ การฟัง และการจดจำ ผู้สอนมักจะใช้วิธีการสอนแบบบอกเล่า บรรยาย และยกตัวอย่าง อ้างอิงด้วยนิทาน เพื่อเบริญเที่ยบที่เกิดความเข้าใจมากกว่าใช้วิธีการอ่านฯ การเรียนการสอนให้จำให้คิดอย่างมีเหตุผลมากกว่าจะพิสูจน์หรือปฏิบัติจริง ด้วยความเชื่อว่า ความรู้เป็นสิ่งที่เป็นนามธรรม จึงไม่อาจมองเห็นด้วยตา การได้มาซึ่งความรู้ต้องใช้การคิดหรือการไตร่ตรองเท่านั้น และในบางครั้งสิ่งที่เห็นด้วยสายตา ก็ไม่ใช่สิ่งที่เป็นจริงตามนั้นเสมอไป การยึดติดอยู่กับสิ่งที่มองเห็นด้วยสายตาทำให้ไม่สามารถเข้าถึงความจริงหรือความรู้อันถูกต้อง การเรียนการสอนจะเน้นการเรียนในห้องเรียนและห้องสมุดมากกว่าการศึกษาออกสถานที่

จากล่าวสรุปได้ว่า การเรียนการสอนตามแนวจิตนิยม จะเน้นความรู้ที่ได้มาจากการฟัง (สูตรมายปัญญา) และความรู้ที่ได้มาจากการคิด (จินตนาปัญญา) ตามหลักในพุทธศาสนาหรือเน้นการเรียนรู้ที่ผ่านประสบการณ์ทางใจนั้นเอง

1.2 ปรัชญาวัตถุนิยม (Materialism) หรือประจักษ์นิยม (Realism) เป็นปรัชญาที่มีต้นความคิดมาจากการปรัชญากรีก คือ อริสโตเตล (Aristotle, 384 – 322 BC.) โดยมีความเชื่อว่าโลกใบนี้เป็นโลกของวัตถุ (A World of Things) (<http://www.philosophypages.com/ph/arist.htm>) วัตถุย่อมอยู่เหนือนοอจิตใจ ปรัชญาสาขานี้จึงให้ความสำคัญกับความสุขทางกายที่ได้จากการดูแลมากกว่าความสุขทางใจ ดังนั้น ทศนะค้านการศึกษาของ อริสโตเตล เห็นว่าการใคร่ครวญหาเหตุผลคือภารกิจใจอย่างเดียวไม่เพียงพอ จะต้องพิจารณาข้อเท็จจริงตามธรรมชาติด้วย ซึ่งเป็นการเริ่มต้นวิธีการทางวิทยาศาสตร์ การจัดการศึกษาตามแนวปรัชญาฯ จึงมีลักษณะดังนี้

1.2.1 ความเชื่อของผู้สอน เชื่อว่า การเรียนรู้ขึ้นอยู่กับการมองเห็น เพราะความรู้เกิดขึ้นจากสิ่งที่มองเห็นที่เป็นรูปธรรมรับรู้ได้จากประสบการณ์ทางกายภาพ จึงถูกถือว่า ผู้สอนมุ่งให้ผู้เรียนแสวงหาวัตถุ เช่น วิชาชีพต่างๆ สอนให้รู้จักทำมาหากินมากกว่าปลูกฝังคุณธรรมความดี ให้ความสำคัญกับวัตถุหรือการพัฒนาเศรษฐกิจมากกว่า ด้วยความเชื่อว่า ถ้าคนเรามีกินมีใช้ จะไม่คิดเป็นใจ

1.2.2 กระบวนการเรียนการสอน จะเน้นการเรียนรู้ที่เกิดจากประสบการณ์ทางกายและสิ่งที่เป็นรูปธรรมมากกว่านามธรรม กระบวนการเรียนการสอนจึงมักจะใช้วิธีการสาธิต (Demonstration) ด้วยอุปกรณ์การสอนต่างๆ เช่น รูปภาพ ของจริงจากการศึกษาออกสถานที่ เพื่อให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้โดยไม่ต้องท่องจำ แต่ผู้สาธิตหรือทดลองเป็นผู้สอนไม่ใช่ผู้เรียน ความสามารถของครูในการสาธิต การอธิบายและการใช้อุปกรณ์การสอนมีความสำคัญต่อประสิทธิภาพการเรียนรู้ของผู้เรียนเป็นอย่างมาก

1.2.3 ตัวผู้เรียน เนื่องจากผู้สอนที่มีฐานคิดลักษณะนี้ จะยึดตัวเองเป็นศูนย์กลางของการเรียนการสอนมากกว่ายึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง โดยผู้สอนจะเป็นผู้แสดง ผู้เรียนเป็นผู้ดู กระบวนการใช้วิธีการบอกเล่าและบรรยายหรือการให้นักเรียนท่องจำจนน้อยลง แต่จะใช้การสาธิตนี้หรือทดลองให้ดู มีอุปกรณ์ของจริงหรือรูปภาพให้นักเรียนเห็น

ซึ่งสามารถสรุปได้ว่า การเรียนการสอนตามแนววัตถุนิยม เน้นความรู้ที่ได้มาจากการประสบการณ์ทางกายโดยเฉพาะการดูเป็นหลัก

1.3 ปรัชญาประสบการณ์นิยม (Experimentalism) ปฏิบัตินิยม (Pragmatism) หรือ อุปกรณ์นิยม (Instrumentalism) เป็นปรัชญาที่แพร่หลายตั้งแต่ปลายคริสต์ศตวรรษที่ 19 เป็นผลผลิตทางความคิดที่มีอิทธิพลต่อการจัดการศึกษาสมัยใหม่ทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ทั่วโลก ผู้นำเบิกปรัชญาฯ นี้ คือ เจมส์ (William James) และดิวอี้ (John Dewey) (<http://www.philosophypages.com>) ปรัชญาสาขานี้มีความเชื่อว่า โลกนี้ คือ โลกของประสบการณ์ (A World of Experience) ชีวิตคือ การ

เดินทางเพื่อแสวงหาประสบการณ์ สิ่งมีค่าและความสุขของมนุษย์ คือ การได้พบกับประสบการณ์ แปลกลา ใหม่ๆ ที่ทำหายความอยากรู้อยากเห็นของตนเอง โดยดิวอิมีความเห็นว่า มนุษย์จะรับความรู้ เกี่ยวกับสิ่งต่างๆ จากประสบการณ์เท่านั้น การเรียนรู้ที่จะก่อให้เกิดประสบการณ์ที่เหมาะสม คือ การใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์ซึ่งเป็นวิธีการแก้ปัญหาอย่างมีขั้นตอน โดยผู้เรียนจะต้องมีการทำ กิจกรรมต่างๆ ประกอบด้วย การจัดการศึกษาตามแนวปรัชญา นี้จึงมีลักษณะดังนี้

1.3.1 ความเชื่อของผู้สอน เชื่อว่า การเรียนรู้ต้องควบคู่ประสบการณ์ เพราะวิชาการ ต่างๆ สอนกันได้ แต่ประสบการณ์สอนกันไม่ได้ดังนั้น ผู้สอนจะต้องจัดกิจกรรมเพื่อให้ผู้เรียนเกิด ประสบการณ์ ความรู้ที่แท้จริงเกิดจากประสบการณ์ตรงหรือการลงมือกระทำจริงๆ ไม่ใช่เกิดจาก การฟัง การดูหรือการนิ่กดี คนที่มีประสบการณ์มากจึงคลาดมาก และจะสามารถเอาตัวรอดและอยู่ เป็นสุขในสังคม

1.3.2 กระบวนการเรียนการสอน เน้นการเรียนโดยวิธีการแก้ปัญหา (Problem Solving) บีดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง (Learner Centered Learning) และเรียนรู้ในขณะที่นำความรู้นั้นๆ มาใช้ (Learning While Using Knowledge) เพื่อให้เกิดประสบการณ์ตรง จึงจัดกิจกรรมในลักษณะ การค้นคว้าทดลอง ฝึกแก้ไขปัญหา และการลงมือปฏิบัติจริงด้วยตนเอง เช่น การเรียนการสอนด้วย วิธีการแก้ปัญหาแบบวิทยาศาสตร์ เน้นให้ความสำคัญกับกระบวนการแสวงหาความรู้ (Process) มากกว่าตัวความรู้ (Product) เรียนรู้จึงไม่เน้นการท่องจำเนื้อหา เนื่องจากเนื้อหาวิชาอาจเปลี่ยนแปลง ไปตามกาลเวลา และมานามายเกินกว่าที่จะจำรายละเอียดได้หมด ดังนั้นหากผู้เรียนรู้วิธีการ แสวงหาความรู้ก็สามารถเรียนรู้ตลอดชีวิตได้เอง

1.3.4 ตัวผู้เรียน เนื่องจากเชื่อว่า การเรียนรู้เกิดจากการเชื่อมโยงประสบการณ์เก่ากับ ประสบการณ์ใหม่ ผู้เรียนจึงต้องเป็นผู้ลงมือปฏิบัติ โดยมีผู้สอนเป็นเพียงผู้ชี้แนะเท่าที่จำเป็นจัด กิจกรรมหรือสร้างสถานการณ์จำลองแล้วให้ผู้เรียนใช้ประสบการณ์เดิมมาแก้ปัญหา เพื่อค้นหา ประสบการณ์ใหม่ที่จะเป็นค่าตอบของปัญหานั้นๆ

กล่าวสรุปได้ว่า คือ การเรียนการสอนตามแนวประสบการณ์นิยมจะเน้นการจัดกิจกรรมที่ ให้ผู้เรียนได้ลงมือปฏิบัติจริง (Learning by Doing) เรียนรู้ด้วยตนเองจากประสบการณ์จริง หรือจาก ประสบการณ์ตรง (Direct Experience)

1.4 ปรัชญาอัตโนมัติ (Existentialism) เป็นปรัชญาสาขាដี่เกิดใหม่ที่สุด เป็นผลิตผลทาง ความคิดที่เกิดขึ้นในศตวรรษที่ 20 โดยคีร์เคเกอร์ด (Soren Kierkegaard: 1844-1900) (<http://radicalacademy.com/adiphexistentialism.htm>) นักปรัชญาศาสាជาวเดนمار์ค ซึ่งมีความ เชื่อว่า โลกนี้เป็นโลกส่วนตัว (A World of Individual) มนุษย์เกิดมาพร้อมกับเสรีภาพในตัวเอง เป็น ผู้ลิขิตชีวิตของตนเอง ความสุขเกิดจากการ ได้ทำในสิ่งที่ตัวเองต้องการ และ ไม่ควรตกอยู่ภายใต้

อิทธิพลของสิ่งแวดล้อม เช่น ประเพณี วัฒนธรรมหรือกฎหมายที่ต่างๆ ในสังคม มนุษย์ควรมี อิสรภาพในการตัดสินใจเลือกหนทางของชีวิตด้วยตนเอง โดยไม่มีความ妄การ ด้วยการบีบตนเอง เป็นสูญเสียกลางทุกเรื่อง หากสิ่งที่กระทำนั้นไม่ได้ทำให้ผู้อื่นเดือดร้อนและขอให้ปัจจุบันตนมี ความสุขก็พอ การจัดการศึกษาจึงมีลักษณะดังนี้

1.4.1 ความเชื่อของผู้สอน เชื่อว่า การเรียนรู้ต้องเริ่มต้นที่ตนเอง จึงมุ่งพัฒนาศักยภาพ ของผู้เรียนแต่ละคนตามความสามารถหรือความถนัด ตามความแตกต่างระหว่างบุคคล จึงไม่ควร บังคับให้ผู้เรียนเรียนเหมือนกัน เพราะจะเป็นการทำลายความเป็นตัวของตัวเอง

1.4.2 กระบวนการเรียนการสอน จะเน้นผู้เรียนเป็นสูญเสียกลาง ให้ผู้เรียนเป็นตัวของ ตัวเองให้มากที่สุด เน้นความเป็นปัจจุบันคด ด้วยการกระตุนให้ผู้เรียนคิดอย่างอิสระไม่ติดกับการ เลียนแบบ เพื่อตึงເเอกสารศักยภาพที่มีอยู่ในตัวผู้เรียนออกมา หรือเปิดโอกาสให้ผู้เรียน ได้แสดงออกซึ่ง ความสามารถของตนเองอย่างอิสระ ตลอดจน อิสระในการเลือกวิชาเรียนตามความถนัดหรือความ สนใจ

บรรยายในห้องเรียนจะเต็มไปด้วยเสรีภาพ ปราศจากการดูจากผู้สอน ผู้เรียนอย่าง เรียนก็เรียน ไม่อยากเรียนก็ไม่มีการบังคับ เพราะสอนผู้สอนจะเกิดเมื่อผู้เรียนพร้อมที่จะเรียน โดย ให้นักเรียนประกอบกันเอง ระเบียบวินัยต่างๆ ผู้เรียนเป็นผู้ช่วยกันกำหนดขั้นมาเองตามความพอใจ

1.4.3 ผู้เรียน เนื่องจากเป็นสูญเสียกลางของการเรียน ผู้เรียนจึงเป็นผู้ลงมือ ปฏิบัติเอง ผู้สอนเป็นพี่เลี้ยงคอยให้คำแนะนำปรึกษา หากผู้เรียนต้องการ ผู้เรียนจะมีอิสระเสรีภาพ อย่างเต็มที่ในการคิดตัดสินใจด้วยตนเอง

กล่าวสรุปได้ว่า คือ การเรียนการสอนตามแนวอัตโนมัติ จะให้เสรีภาพแก่ผู้เรียนในการเลือก ทำกิจกรรมต่างๆ ตามความถนัดหรือความสนใจของแต่ละคน เพื่อให้ผู้เรียนได้ค้นพบตนเอง การ จัดการศึกษาตามแนวปรัชญาอัตโนมัติจึงเป็นการศึกษาที่เน้นผู้เรียนเป็นสูญเสียกลางมากที่สุด

ปรัชญาการศึกษาจึงเป็นสิ่งที่กำหนดทิศทางของการจัดการศึกษา หรือเป้าหมายของ การศึกษาที่กำหนดถึงลักษณะของผู้เรียน ปรัชญาของหลักสูตรการศึกษาระดับอุดมศึกษาของแต่ละ สถาบันจึงเกิดจากพื้นฐานของปรัชญาการศึกษาต่อรวมกับปรัชญาของสถานศึกษานั้นๆ ที่กำหนด เป้าหมายตามความเชื่อของการก่อตั้ง โดยเป้าหมายการศึกษาระดับชาติมีเป้าหมายหลักเพื่อสร้างคน ไทยให้เป็นคนดี มีปัญญา มีความสุข มีศักยภาพพร้อมที่จะแบ่งปันและร่วมมืออย่างสร้างสรรค์ใน เวทีโลกได้ จากปรัชญาดังกล่าวจึงปรากฏลักษณะของการจัดการศึกษาขึ้นพื้นฐานของไทยตาม แนวโน้มการจัดการศึกษาของประเทศไทย โดยมีหลักการของหลักสูตรการศึกษาขึ้นพื้นฐาน ไว้ดังนี้

1. เป็นการศึกษาเพื่อความเป็นเอกภาพของชาติ มุ่งเน้นความเป็นไทยควบคู่กับความ เป็นสากล

2. เป็นการศึกษาเพื่อป้องชน ที่ประชาชนทุกคนจะได้รับการศึกษาอย่างเสมอภาคและเท่าเทียมกัน โดยสังคมมีส่วนร่วมในการจัดการศึกษา ในส่วนนี้แตกต่างจากการศึกษาระดับอุดมศึกษา ซึ่งเป็นการศึกษาทางเลือก ก้าวคือ ป้องชนไม่จำเป็นต้องเข้ารับการศึกษา ระดับอุดมศึกษาทุกคน

3. ส่งเสริมให้ผู้เรียนได้พัฒนาและเรียนรู้ด้วยตนเองอย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต โดยถือว่า ผู้เรียนมีความสำคัญที่สุด สามารถพัฒนาตามธรรมชาติ และเติบโตตามศักยภาพ

4. เป็นหลักสูตรที่มีโครงสร้างยืดหยุ่นทั้งด้านสาระ เวลา และการจัดการเรียนรู้

5. เป็นหลักสูตรที่จัดการศึกษาได้ทุกรูปแบบ ครอบคลุมทุกกลุ่มเป้าหมาย สามารถ เที่ยบโอนผลการเรียนรู้ และประสบการณ์

ปรัชญาการศึกษาเป็นความคิด ความเชื่อถือที่ใช้เป็นหลักในการคิด และการจัดหลักสูตร และการสอนให้แก่ผู้เรียน ดังนั้น ผู้ที่เป็นผู้สอนซึ่งมีบทบาทสำคัญในการจัดการเรียนการสอนให้แก่ ผู้เรียน จึงจำเป็นต้องเข้าใจในเรื่องของปรัชญาการศึกษาด้วย ทิศนา แบบมห (2546) “ได้สรุปปัญหา ความเข้าใจเกี่ยวกับปรัชญาการศึกษาไว้ดังนี้

ผู้สอนส่วนใหญ่ตอบคำถามไม่ได้ว่า เหตุใดจึงจัดการเรียนการสอนแบบที่ทำอยู่ ทำไม่ใช่ทำ อย่างนี้ ทำไมไม่สอนแบบอื่น หากถามผู้สอนว่า ใช้ปรัชญาหรือหลักการอะไรในการเรียนการสอน ผู้สอนมักจะตอบไม่ได้ ทั้งๆ ที่ได้ทำไปแล้ว ที่เป็นลักษณะนี้ เพราะ ผู้สอนส่วนใหญ่ ปฏิบัติการไปตามที่เคยศึกษาและฝึกฝนมา โดยไม่ตระหนักรว่า สิ่งที่ทำนั้นมาจากหลักการหรือฐาน ความคิดใดหรืออย่างไร เพราะผู้สอนมักมุ่งความสนใจไปที่วิธีการทำ วิธีการปฏิบัติหรือเทคนิค มากกว่าการทำความเข้าใจกับพื้นฐานหลักการของเทคนิควิธีการเหล่านั้น จึงทำให้การจัดการเรียน การสอนในรูปแบบของการเลียนแบบ ไม่สามารถยึดหยุ่นการสอนของตนให้เหมาะสมกับผู้เรียนได้ อีกทั้งไม่สามารถสร้างสรรค์สิ่งนั้นให่องค์รวมได้ เพราะขาดหลักที่มั่นคง ผิดกับผู้สอนที่ปฏิบัติโดย แบ่งในหลักการ จะสามารถแก้ปัญหา ปรับการสอนและใช้เทคนิควิธีการอื่นๆ ที่นอกเหนือจาก แบบอย่างที่เห็นเคยได้รับมา หรือสร้างสรรค์สิ่งใหม่ๆ บนหลักการเดียวกันได้

ในทางตรงกันข้าม ผู้สอนบางคนบอกว่าตนมีความเชื่อ เห็นดีเห็นงามกับแนวคิดใดแนวคิด หนึ่ง และจัดการเรียนการสอนตามแนวคิดนั้น แต่ปรากฏว่าพฤติกรรมในการสอนตลอดจนการ กระทำการของผู้สอนกลับไม่สอดคล้องกับแนวคิดนั้น เช่น ผู้สอนเชื่อว่า ตนเองมีความเป็น ประชาติปัตย รับฟังและยอมรับความคิดเห็น และต้องการพิสูจน์ความเป็นมุขย์ของผู้เรียน เพื่อฝึก ให้ผู้เรียนมีคุณสมบัติดังกล่าวด้วย แต่ปรากฏว่า ผู้สอนกระทำในทางตรงกันข้าม เช่น เมื่อผู้เรียน เสนอความคิดที่ไม่ตรงกับความคิดเห็นของตน ก็แสดงกริยาท่าทางที่ไม่พอใจ หรือผลลบปฏิบัติต่อ ผู้เรียนอย่างไม่เสมอภาค บุติธรรม ปัญหาลักษณะนี้ เป็นปรากฏการณ์ทางธรรมชาติที่เกิดขึ้น การจะ

ทำให้บุคคลมีการกระทำที่ความสอดคล้อง กลมกลืน เป็นอันหนึ่งอันเดียวกันกับความเชื่อนั้น ต้องอาศัยปัจจัยหลายอย่าง เช่น เวลา ประสบการณ์ บทพิสูจน์ ผลที่ได้รับ ฯลฯ ซึ่งจะช่วยปรับระดับความเชื่อให้มากขึ้นหรือลดลงแต่กรณี

เนื่องจาก ปรัชญาการศึกษาเป็นที่มาและเป็นหลักยึดในการจัดการศึกษา ตลอดจนการจัดการเรียนการสอน ผู้สอนจึงควรให้ความสนใจในหลักการไม่ใช่มุ่งสนใจเฉพาะเทคนิคหรือการสอนเท่านั้น ผู้สอนพึงศึกษาถึงแนวคิด ความเชื่อหรือหลักการต่าง ซึ่งมีอยู่อย่างหลากหลายและเลือกสรรสิ่งที่ตนเชื่อถือ หมั่นวิเคราะห์การคิดและการกระทำการของตนว่าสอดคล้องกันหรือไม่ เปิดโอกาสให้ตนเองได้มีประสบการณ์ในสิ่งที่แตกต่างออกไป เพื่อพิสูจน์แนวคิดใหม่ๆ อันอาจนำมาซึ่งทางเลือกใหม่ที่ทำให้การเรียนการสอนมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

2. แนวคิดพื้นฐานด้านการเรียนการสอน

การเรียนการสอน เป็นเรื่องที่มีความเป็นมาอย่างยาวนานพร้อมกับมนุษย์ที่มีการถ่ายโอนความรู้ ซึ่งกัน การเรียนการสอนจึงเป็นการบอกกล่าว สั่ง おりบาย ชี้แจง หรือแสดงให้ดู ซึ่งเท่ากับเป็นการถ่ายทอดความรู้ ทักษะ และเจตคติต่างๆ โดยผู้สอนและผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์ต่อกัน (ทิศนา แรมมลี, 2550: 3) ดังนั้น การเรียนการสอน จึงต้องคำนึงถึงการเรียนรู้ของผู้เรียนเป็นสำคัญ

นอกจากผู้เรียนแล้ว บริบทที่มีผลต่อการเรียนการสอนยังประกอบไปด้วย ผู้สอน เนื้อหา การเรียนการสอน ไปจนถึงกิจกรรมการเรียนการสอน ซึ่งผู้สอนจะต้องบริหารจัดการให้เหมาะสม และสอดคล้องกับความสามารถในการเรียนรู้ของผู้เรียน ด้วยเหตุนี้ กระบวนการเรียนการสอนเพื่อพัฒนาความคิดของผู้เรียนในระดับสูง ตลอดจนทำให้ผู้เรียนรู้จากการวางแผนการทำงาน รู้จัก แล้วหาความรู้ด้วยตนเอง สามารถแก้ปัญหาและตัดสินใจด้วยตนเอง ได้อย่างอิสระ โดยยังมีความสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น ได้อย่างมีคุณธรรม จึงไม่ใช่เพียงแค่การเรียนการสอนแบบจดจำ ท่องเพื่อให้สอบผ่านเท่านั้น หากแต่การเรียนการสอนยังต้องนำผู้เรียนไปสู่ความสามารถที่จะเรียนรู้ ได้อย่างตลอดชีวิต แนวคิดเรื่องของการเรียนรู้โดยใช้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางจึงเกิดขึ้น

2.1 แนวคิดการเรียนรู้โดยใช้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง

แนวคิดในการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลางมีแนวคิดจากปรัชญา Constructivism ที่เชื่อว่าการเรียนรู้เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นภายในผู้เรียน ผู้เรียนเป็นผู้สร้างความรู้ ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่พบเห็นกับความรู้ความเข้าใจที่มีอยู่เดิม เป็นปรัชญาที่มีข้อสันนิษฐานว่า ความรู้ไม่สามารถแยกออกจากความอياกรู้ ความรู้ได้มาจาก การสร้างเพื่อขอรับ (Martin et al., 1994:44)

แนวคิด Constructivism เม้นให้ผู้เรียนสร้างความรู้ โดยผ่านกระบวนการคิดด้วยตัวเอง โดยผู้สอนไม่สามารถปรับเปลี่ยนโครงสร้างทางปัญญา (Cognitive Structure) ของผู้เรียนได้ แต่ ผู้สอนสามารถช่วยผู้เรียนปรับเปลี่ยนโครงสร้างทางปัญญาได้ โดยจัดสภาพการณ์ให้ผู้เรียนเกิดความขัดแย้งทางปัญญา หรือเกิดภาวะไม่สมดุลขึ้น (Unequilibrium) ซึ่งเป็นสภาวะที่ประสบการณ์ใหม่ไม่สอดคล้องกับประสบการณ์เดิม ผู้เรียนต้องพยายามปรับข้อมูลใหม่กับประสบการณ์เดิมแล้ว สร้างเป็นความรู้ใหม่

แนวทางของการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง (ໄສວ พັກຂາວ 2542: 7-9) คือ การจัดโดยให้ผู้เรียนใช้กระบวนการสร้างความรู้ด้วยตนเอง และฝึกฝนให้ใช้กระบวนการอย่างชำนาญ คือ มี ทักษะกระบวนการ กระบวนการที่ใช้คือ 1) กระบวนการคิด 2) กระบวนการกลุ่ม

2.1.1 กระบวนการคิด คือ การใช้การคิดตั้งแต่ระดับพื้นฐาน ลักษณะการคิดจะนิ่ง กระบวนการคิดแบ่งเป็น 3 ขั้นตอนคือ

1) การคิดขั้นพื้นฐาน ทักษะกระบวนการวิทยาศาสตร์ ได้แก่ การสังเกต การจำแนก การตีความหมาย การคาดคะเน การรวมรวมข้อมูล การสรุปผล ฯฯ

2) ลักษณะการคิด ได้แก่ คิดกว้าง คิดลึกซึ้ง คิดไกล คิดหลากหลาย คิดแบบมีเหตุผล ฯลฯ

3) กระบวนการคิด ได้แก่ กระบวนการคิดอย่างมีวิจารณญาณ กระบวนการแก้ปัญหา กระบวนการคิดสร้างสรรค์ กระบวนการวิจัย ฯฯ

วิธีการสอนที่ใช้เพื่อให้ผู้เรียนใช้กระบวนการคิดในการสร้างความรู้ เช่น วิธีสืบส่องแบบแนะนำ (Guided Inquiry) และแบบไม่มีการแนะนำ (Unguided Inquiry) วิธีการค้นพบ วิธีสอนแบบเน้นปัญหา วิธีใช้ทักษะกระบวนการ 9 ขั้น กรณีศึกษา สถานการณ์จ้าง วิธีอธิษัท วิธีการเชื่อมโยง โนทัศน์ เป็นต้น

2.1.2 กระบวนการกลุ่ม เป็นแนวทางให้ผู้เรียนใช้กลุ่ม เพื่อร่วมกันสร้างความรู้ โดยประสานความร่วมมือ ประสานความคิด ทำงานร่วมกัน รับผิดชอบงานร่วมกัน จนสามารถบรรลุเป้าหมาย การทำงานกลุ่มควรต้องเป็นการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ คือ หัวหน้าดี สมาชิกดี และกระบวนการทำงานดี วิธีสอนที่ใช้เพื่อให้ผู้เรียนใช้ทักษะกระบวนการคิดและกระบวนการกลุ่ม คือ วิธีดังกล่าวข้างต้น แต่เป็นการเรียนรู้เป็นกลุ่มหรือใช้วิธีสอนกลุ่มสัมพันธ์ วิธีการอภิประย วิธีเรียนแบบร่วมมือ เป็นต้น

ลักษณะสำคัญของการจัดการเรียนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง

1) ผู้สอนจัดการเรียนการสอนโดยให้ผู้เรียนสร้างความรู้เอง (Construct)

2) ผู้สอนใช้ทักษะกระบวนการ (Process) คือกระบวนการคิด (Thinking Process) และกระบวนการกลุ่ม (Group Process) เพื่อให้ผู้เรียนสร้างความรู้ด้วยตัวเอง

3) ผู้สอนให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้อย่างแท้จริง (Participation) ลงมือคิด ปฏิบัติสรุปความรู้ด้วยตนเอง รวมทั้งให้ผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์ (Interaction) ทั้งสมาชิกในกลุ่มและสมาชิกระหว่างกลุ่มและปฏิสัมพันธ์กับครู

4) ผู้สอนสร้างบรรยากาศเอื้อต่อการเรียนรู้ ทั้งบรรยากาศทางภาษาภาพและจิตใจ เพื่อให้ผู้เรียนเรียนอย่างมีความสุข (Happy learning)

5) ผู้สอนมีการวัดและประเมินผลทั้งทักษะกระบวนการและเนื้อหาสาระซึ่งเป็น การประเมินตามสภาพจริง (Authentic Assessment)

6) ผู้สอนพัฒนาให้ผู้เรียนสามารถนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน (Application)

7) ผู้สอนเปลี่ยนบทบาทเป็นผู้อำนวยความสะดวก (Facilitator)

2.1.3 แนวคิดการจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ (Cooperative Learning)

การเรียนรู้แบบร่วมมือ ก็เป็นวิธีการหนึ่งที่มุ่งเน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง นอกจากนั้นในกระบวนการเรียนการสอนในวิชาเกี่ยวนี้องกับระเบียบวิธีวิจัยนั้น การจัดการเรียน ในลักษณะนี้ก็เป็นวิธีที่เหมาะสมวิธีหนึ่ง.

การเรียนรู้แบบร่วมมือ เป็นวิธีการเรียนการสอนที่ให้ผู้เรียนทำงานร่วมกันเป็น กลุ่มเล็กๆ โดยสมาชิกในกลุ่มจะมีความสามารถที่แตกต่างและหลากหลาย รับผิดชอบในสิ่งที่ได้รับ มอบหมายและช่วยส่งเสริมการเรียนรู้แก่กันภายในกลุ่มผ่านกิจกรรมที่ผู้สอนจัดให้ จอห์นสัน และ จอห์นสัน (Johnson and Johnson, 1987) ได้กล่าวถึงองค์ประกอบที่สำคัญของการเรียนรู้แบบ ร่วมมือ ดังนี้

1) ความเกี่ยวข้องสัมพันธ์ในทางบวก (Positive Interdependence) หมายถึง การที่ สมาชิกในกลุ่มทำงานอย่างมีเป้าหมายร่วมกัน มีการทำงานร่วมกัน โดยที่สมาชิกทุกคนมีส่วนร่วม ในการทำงานนั้น มีการแบ่งปันวัสดุ อุปกรณ์ ข้อมูลต่างๆ ในการทำงาน ทุกคนมีบทบาทหน้าที่ และ ประสบความสำเร็จร่วมกัน สมาชิกทุกคนในกลุ่มจะมีความรู้สึกว่าตนประสบความสำเร็จ ได้ก ต่อเมื่อสมาชิกทุกคนในกลุ่มประสบความสำเร็จด้วย สมาชิกทุกคนจะได้รับผลประโยชน์หรือ รางวัลผลงานกลุ่มโดยเท่าเทียมกัน

2) การมีปฏิสัมพันธ์สั่งเสิร์ฟซึ่งกันและกัน (Face to Face Primitives Interaction) เป็นการติดต่อสัมพันธ์กัน แลกเปลี่ยนความคิดเห็นซึ่งกันและกัน การอธิบายความรู้ให้แก่เพื่อนใน กลุ่มฟัง เป็นลักษณะสำคัญของการติดต่อปฏิสัมพันธ์โดยตรงของการเรียนแบบร่วมมือ ดังนั้นความมี

การแลกเปลี่ยน ให้ข้อมูลข้อกลับ เปิดโอกาสให้สมาชิกเสนอแนวคิดใหม่ๆเพื่อเลือกในสิ่ง
เหมาะสมที่สุด

3) ความรับผิดชอบของสมาชิกแต่ละบุคคล (Individual Accountability) ความ
รับผิดชอบของสมาชิกแต่ละบุคคล เป็นความรับผิดชอบในการเรียนรู้ของสมาชิกแต่ละบุคคล โดยมี
การช่วยเหลือส่งเสริมซึ่งกันและกัน เพื่อให้เกิดความสำเร็จตามกลุ่มเป้าหมาย โดยสมาชิกทุกคนใน
กลุ่มนี้มีความมั่นใจ และพร้อมที่จะได้รับการทดสอบเป็นรายบุคคล

4) การใช้ทักษะระหว่างบุคคลและทักษะการทำงานกลุ่มย่อย (Interdependence and Small Group Skills) ทักษะระหว่างบุคคลและทักษะการทำงานกลุ่มย่อย นักเรียนควรได้รับการ
ฝึกฝนทักษะเหล่านี้เสียก่อน เพราะเป็นทักษะสำคัญที่จะช่วยให้งานกลุ่มประสบผลสำเร็จ นักเรียน
ควรได้รับการฝึกทักษะในการสื่อสาร การเป็นผู้นำ และการ ไว้วางใจผู้อื่น การตัดสินใจ การ
แก้ปัญหา ครุภาระจัดสถานการณ์ที่จะส่งเสริมให้นักเรียน เพื่อให้นักเรียนสามารถทำงานได้อย่างมี
ประสิทธิภาพ

5) กระบวนการกลุ่ม (Group Process) เป็นกระบวนการทำงานที่มีขั้นตอนหรือ
วิธีการที่จะช่วยให้การดำเนินงานกลุ่มเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ นั่นคือ สมาชิกทุกคนต้องทำ
ความเข้าใจในเป้าหมายการทำงาน วางแผนปฏิบัติงานร่วมกัน ดำเนินงานตามแผนตลอดจน
ประเมินผลและปรับปรุงงาน

องค์ประกอบของการเรียนรู้แบบร่วมมือทั้ง 5 องค์ประกอบนี้ ต่างมีความสัมพันธ์
ซึ่งกันและกัน ในอันที่จะช่วยให้การเรียนแบบร่วมมือดำเนินไปด้วยดีและบรรลุตามเป้าหมายที่กลุ่ม
กำหนด โดยเฉพาะทักษะทางสังคม ทักษะการดำเนินงานกลุ่มย่อย และกระบวนการกลุ่มซึ่ง
จำเป็นต้องได้รับการฝึกฝน ทั้งนี้เพื่อให้สมาชิกกลุ่มเกิดความรู้ ความเข้าใจและสามารถนำทักษะ
เหล่านี้ไปใช้ให้เกิดประโยชน์เต็มที่

2.2 แนวคิดพื้นฐานด้านการเรียนการสอนของนักการศึกษาไทย

ดร.สิบปันนท์ เกตุทัต (2543: 2) ได้แสดงทัศนะเกี่ยวกับ การปฏิรูประบบและ
กระบวนการเรียนรู้ว่าเป็นสิ่งจำเป็นมาก เพราะกระแสโลกภิวัตน์ได้นำหัวสิ่งที่ดีและไม่ดีเข้ามา
กระบวนการเรียนการสอน จำเป็นต้องช่วยให้ผู้เรียน รู้ความรู้ คิดเป็น คิดชอบ และเรียนรู้วิธี
ปรับตัวเอง การปฏิรูประบบและการเรียนรู้ควรเริ่มตั้งแต่การวางแผนการเรียนรู้และพัฒนาการชีวิตทั้งใน
ครอบครัวและชุมชน เพื่อวางรากฐานชีวิตของเด็กให้เข้มแข็ง ต่อไปจึงพัฒนาความรู้และทักษะ
พื้นฐานโดยจัดให้มีหลักสูตรแกนกลางและหลักสูตรท้องถิ่น นอกจากนั้น สถาบันเอกชนและ

สถานศึกษาควรจะต้องมีการปรับระบบและทำงานร่วมกัน เพื่อพัฒนาสมรรถนะภาพในการก้าวทันโลก และเปิดโอกาสให้ทุกองค์กรมีส่วนร่วมในการส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิต

คร.รุ่ง แก้วแดง (2540: 140-147) ได้แสดงวรรณะเกี่ยวกับการศึกษาและการจัดการเรียนไว้ว่า การจัดการศึกษาประกอบด้วย กระบวนการหลัก 2 กระบวนการ คือ กระบวนการเรียนรู้และกระบวนการสอน ซึ่งกระบวนการสอนต้องเปลี่ยนไปเพื่อการเรียนรู้ของผู้เรียน ได้แก่ รายหัวเรียนที่ให้เห็นสภาพการเรียนการสอนที่ควรปรับเปลี่ยนไปจากอดีต ดังนี้

1. เดิมทั่วไปโรงเรียนมีการสอนมากกว่าการเรียน ครูมีบทบาทในการทำกิจกรรมต่างๆ มากกว่าผู้เรียน ดังนั้นจึงควรมีการปฏิวัติระบบการเรียนการสอนให้ผู้เรียนเป็นผู้มีบทบาทมากที่สุดในกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อเปลี่ยนสภาพจากห้องสอนเป็นห้องเรียน

2. โรงเรียนส่วนใหญ่ยังจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยไม่ยึดผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง แต่กลับยึดตัวครู หลักสูตร เนื้อหาวิชา สื่อและการวัดผลเป็นหลัก การมุ่งเน้นเนื้อหาทำให้ผู้เรียนพัฒนาสมอง ไม่ได้ใช้ความคิด และไม่ได้สร้างความเรียนรู้ด้วยตัวเอง เป็นเหตุให้ผู้เรียนขาดความสามารถในการคิดและสร้างความรู้ด้วยตัวเองครุภัณฑ์ จึงควรปฏิวัติกระบวนการเรียนรู้ โดยเปลี่ยนบทบาทของตัวเองจากการถ่ายทอดความรู้ มาเป็นการสนับสนุนส่งเสริมช่วยเหลือและอำนวยความสะดวก ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้และสร้างความรู้ด้วยตัวเอง

3. การเรียนส่วนใหญ่เป็นการเรียนแบบแยกส่วน แยกเป็นรายวิชาตามความเชื่อมโยงความรู้เข้าด้วยกัน และการเชื่อมโยงกับชีวิตประจำวันทำให้ผู้เรียนไม่สามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน ได้ การจัดหลักสูตรและกระบวนการเรียนการสอนจึงควรมีลักษณะบูรณาการมากขึ้น เปลี่ยนจากการเรียนรายวิชาเป็นการเรียนแบบองค์รวม เพราะจะให้ผู้เรียนสามารถสร้างความรู้แบบองค์รวมที่เชื่อมโยงกับชีวิตประจำวันของตัวเองได้

4. การเรียนสร้างความเครียดและความทุกข์ ทำให้นักเรียนมีเจตคติที่ไม่ดีต่อการเรียนรู้ ขาดความใฝ่รู้ จึงควรมีการปฏิวัติการเรียนรู้ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง เรียนรู้ตามความสนใจมากขึ้น มีความสุข สนุกสนานกับการศึกษาเรียนรู้ที่สามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน ได้

5. ผู้เรียนมีบทบาทเป็นผู้รับความรู้จากครู ผู้เรียนไม่มีโอกาสได้ฝึกฝนการเรียนรู้ด้วยตนเอง จึงขาดความสามารถในการเรียนรู้ตลอดชีวิต เพราะขาดการเรียนรู้กระบวนการในการแสดงทางความรู้ ดังนั้นครุภัณฑ์ จึงควรฝึกฝนให้ผู้เรียนรู้จักเรียนรู้ด้วยตนเองซึ่งจะช่วยให้ผู้เรียนสามารถแสดงทางความรู้อย่างต่อเนื่องตลอดชีวิต

6. การเรียนรู้ถูกจำกัดอยู่ในห้องเรียนเท่านั้น การเรียนรู้ที่แท้จริงนั้น ไม่จำเป็นต้องเกิดขึ้นในห้องเรียนเสมอไป ครูควรเปิดโอกาสและกระตุ้นให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากแหล่งเรียนรู้ที่หลากหลาย

อย่างไรก็ตาม ครูซึ่งเป็นกำลังสำคัญที่จะขับเคลื่อนให้การปฏิรูปการศึกษาและกระบวนการเรียนรู้ประสบความสำเร็จได้ หากครูไม่มีการปฏิวัติมุมมองต่อผู้เรียน และไม่ปรับเปลี่ยนกระบวนการเรียนการสอน ความสำเร็จก็คงไม่เกิดขึ้น ดร.รุ่ง แก้วแดง (2540: 140-157) ได้เสนอหลักการในการจัดการเรียนการสอนสำหรับครูคุณใหม่ไว้ว่า ครูควรให้การเรียนเป็นสิทธิหน้าที่และความรับผิดชอบของผู้เรียน ให้ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางคือให้มีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ และเอาใจใส่ผู้เรียนเป็นรายบุคคล รวมทั้งครูจะต้องทำตัวเป็นกัลยาณมิตรกับผู้เรียนด้วย นอกจากนั้นท่านยังได้เสนอ กระบวนการสอน 10 ขั้นตอน ซึ่งประกอบด้วย

- 1) การศึกษาร่วมรวมข้อมูลของผู้เรียนเป็นรายบุคคล
- 2) การวิเคราะห์เพื่อค้นหาศักยภาพของผู้เรียน
- 3) การร่วมกับผู้เรียนในการสร้างวิสัยทัศน์
- 4) การร่วมวางแผนการเรียน
- 5) การแนะนำวิธีการเรียน
- 6) การสรรหาสื่อและอุปกรณ์
- 7) การให้ผู้เรียนสร้างความรู้ด้วยตนเอง
- 8) การสร้างเสริมพลังและสร้างกำลังใจ
- 9) การร่วมการประเมินผล
- 10) การเก็บรวบรวมข้อมูล

นอกจากนั้น ครูที่สอนตามกระบวนการนี้จะมีภาคลักษณ์เปลี่ยนไปจากเดิม ครูจะมีบทบาทเป็น “ผู้อำนวยการความสุข” (Facilitator) ผู้ให้คำแนะนำและเสริมพลังแก่นักเรียน ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง ซึ่งท่านขอเรียกครูแบบนี้ว่าเป็น “ครูพันธุ์ใหม่” เพราะเป็นคำบ่งบอกถึงความเปลี่ยนแปลงของผู้สอน

2.3 แนวคิดความสำคัญการใช้ข้อมูลสารสนเทศเพื่อกระบวนการเรียนรู้

ประภาวดี สืบสาน (2543: 312) ได้กล่าว คือ ปัจจัยเกี่ยวกับความต้องการข้อมูลสารสนเทศของผู้ใช้ จะแบ่งปัจจัยของผู้ใช้ข้อมูลสารสนเทศได้ 3 ด้าน ดังนี้

2.3.1 ปัจจัยด้านตัวผู้ใช้ที่สำคัญและมีอิทธิพลในการกระตุ้นหรือลดความต้องการสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ ประกอบด้วย

- 1) ความต้องการพื้นฐาน ได้แก่ ความต้องการด้านร่างกายและจิตใจ
- 2) ลักษณะอาชีพ ความต้องการข้อมูลจะมีความสอดคล้องกับงาน
- 3) ลักษณะเฉพาะสังคมและบุคคล เป็นตัวแปรที่จะแสดงลักษณะ
- 4) ลักษณะอื่นๆ เช่น ความเฉลี่ยวลาด ความสนใจด้านภาษา

2.3.2 ปัจจัยด้านสภาพแวดล้อม เป็นปัจจัยเกี่ยวกับสภาพของผู้ใช้ ประกอบด้วย

- 1) ลักษณะของกลุ่มหรือองค์กร
- 2) สภาพการจัดทรัพยากรข้อมูลสารสนเทศ
- 3) บรรยากาศการใช้สารสนเทศ

2.3.3 ปัจจัยด้านแหล่งข้อมูลสารสนเทศ บุคคลมีความต้องการใช้ข้อมูลสารสนเทศ ถ้าเข้าเห็นโอกาสที่สามารถจะสนองความต้องการข้อมูลสารสนเทศของเขามาได้ ปัจจัยด้านแหล่งข้อมูลสารสนเทศที่ส่งผลให้ผู้ใช้เกิดความต้องการและแสวงหาข้อมูลสารสนเทศที่สำคัญมี 2 ประการ คือ

- 1) ค่าใช้จ่าย รวมถึง ค่าใช้จ่ายด้านเวลาที่ต้องเสียเวลาในการรอคอย หรือ ค่าใช้จ่ายในการให้บริการข้อมูลสารสนเทศบางอย่าง
- 2) คุณภาพของข้อมูลสารสนเทศ และประโยชน์ที่ได้รับ

3. ทฤษฎีการเรียนรู้

ความสามารถในการกระทำกิจกรรมใดๆ ของบุคคล ไม่ใช้ขึ้นอยู่กับความสามารถตามธรรมชาติ (Natural Capacities) และวุฒิภาวะ (Maturational Level) เท่านั้น แต่ขึ้นอยู่กับการเรียนรู้ สิ่งต่างๆ ด้วยเช่นกันดังที่ กฤตญา ศักดิ์ศรี (2530 : 473) ระบุว่า การเรียนรู้เป็นสิ่งช่วยเพิ่มจิต ความสามารถของบุคคลให้ดีขึ้นในสถานการณ์ต่างๆ กับการที่บุคคลได้ฝึกฝนกระทำสิ่งต่างๆ จะทำให้เกิดความชำนาญ หรือความสามารถทำงานได้คล่องแคล่วรองไว้ขึ้น ซึ่งถือว่าเป็นพุทธิกรรมที่เปลี่ยนแปลงไปเมื่อเกิดการเรียนรู้นั่นเอง อารี พันธ์มณี (2534 : 98) ได้อธิบายเพิ่มเติมว่า พุทธิกรรมที่ผู้เรียนแสดงออก คือความสามารถนำความรู้ไปใช้ประโยชน์

ทฤษฎีการเรียนรู้มีส่วนสำคัญที่สนับสนุนและให้ข้อคิดในการเรียนรู้ ช่วยอธิบายถึงการเรียนรู้ของบุคคลช่วยให้การเรียนรู้ได้ผลดียิ่งขึ้น ทฤษฎีการเรียนรู้มีหลายทฤษฎี แต่ในที่นี้จะนำเสนอเพียงทฤษฎีการรู้คิดหรือทฤษฎีความรู้ความเข้าใจ (Cognitive Theory) เพื่อใช้เป็นแนวทางในการวิจัยในครั้งนี้

ทฤษฎีการรู้คิด หรือทฤษฎีความรู้ความเข้าใจ หมายถึงทฤษฎีการเรียนรู้ที่เน้นกระบวนการความรู้ ความคิดและความเข้าใจหรือทฤษฎีสنان ได้อธิบายการเรียนรู้โดยเน้นในเรื่องการรับรู้ของผู้เรียนเป็นสำคัญ เป็นทฤษฎีที่ถือว่ากระบวนการทางสติปัญญา มีบทบาทสำคัญมากในการเรียนรู้ และกล่าวถึงการเปลี่ยนแปลงในด้านการรับรู้ (Perception) ความรู้ (Knowledge) หรือ จุดมุ่งหมาย (Purpose) ยิ่งกว่าการเปลี่ยนแปลงในพุทธิกรรมหรือการเปลี่ยนแปลงของการตอบสนอง และเน้นในเรื่องของการหยั่งเห็น (Insight) และเป็นทฤษฎีที่อธิบายถึง การเปลี่ยนแปลงพุทธิกรรมว่าเป็นผล

มาจากผู้เรียนมีการแก้ปัญหาและค้นพบข้อเท็จจริงในการแก้ปัญหาโดยเลึงเห็นความสัมพันธ์ (Relationship) ของข้อเท็จจริง เข้าใจได้ว่าปัญญาที่เกิดขึ้นเป็นผลกระทบของอะไรบ้าง เมื่อนุกูลสามารถแก้ปัญหาของตนได้ก็จะเกิดความคิดความเข้าใจซึ่งเรียกว่าความคิดนี้ว่า การhayร์ช์ (Insight)

นักจิตวิทยามีทัศนะเรื่องการเรียนรู้แตกต่างกันไป ซึ่งแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มใหญ่ (สรจ อุตรานันท์, 2527: 129-143) คือ

1. กลุ่มทฤษฎีการวางแผนไว (Conditioning Theories) หรือกลุ่มพฤติกรรมนิยม (Behaviorism)
2. กลุ่มทฤษฎีปัญญา (Cognitive Theories)

3.1 การเรียนรู้ ตามความหมายทางจิตวิทยา หมายถึง การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของบุคคลอย่างค่อนข้างถาวร อันเป็นผลมาจากการฝึกฝนหรือการมีประสบการณ์ จากความหมายดังกล่าว พฤติกรรมของบุคคลที่เกิดจากการเรียนรู้จะต้องมีลักษณะสำคัญ ดังนี้

3.1.1 พฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงจะเปลี่ยนไปค่อนข้างถาวรจึงจะถือว่าเกิดการเรียนรู้ขึ้น หากการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมเป็นการเปลี่ยนแบบชั่วคราวก็ยังไม่ถือว่าเป็นการเรียนรู้ เช่น ผู้เรียนพยายามเรียนรู้ที่จะใช้สารสนเทศในห้องสมุด หากผู้เรียนสามารถค้นหาข้อมูลได้ถูกต้องเพียงครั้งหนึ่งแต่ไม่สามารถเข้าถึงข้อมูลอื่นๆ ได้อีก ก็ไม่นับว่า ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้

3.1.2 พฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงไปจะต้องเกิดจากการฝึกฝน หรือเคยมีประสบการณ์นั้นๆ มา ก่อน เช่น ความสามารถในการใช้คอมพิวเตอร์ที่ต้องได้รับการฝึกฝน หรือความสามารถในการขับรถ ซึ่งไม่มีครับรถเป็นมาแต่กำเนิดต้องได้รับการฝึกฝนหรือมีประสบการณ์จึงจะขับรถเป็น ในประเดิมนี้มีพฤติกรรมบางอย่างที่เกิดขึ้นโดยที่เราไม่ต้องฝึกฝนหรือมีประสบการณ์ ได้แก่ พฤติกรรมที่เกิดขึ้นจากการกระบวนการเรียนรู้เติบโต หรือการมีวุฒิภาวะ และพฤติกรรมที่เกิดจากแนวโน้มการตอบสนองของผู้พันธุ์ (ไบเวอร์ และอลการ์ด, 1987 ล่างลงใน ธีระพร อุวรรณโณ, 2532: 285)

เนื่องจากการเรียนรู้ คือ กระบวนการที่ทำให้คนเปลี่ยนแปลงความคิดและพฤติกรรม คนสามารถเรียนรู้ได้จากการได้ยิน การสัมผัส การอ่าน การใช้เทคโนโลยี ฯลฯ การเรียนรู้ของเด็ก กับผู้ใหญ่จะแตกต่างกัน ผู้ใหญ่มักจะเรียนรู้ด้วยประสบการณ์ที่มีอยู่ ส่วนเด็กจะเรียนรู้ด้วยการเรียนในห้อง การซักถาม และสนับสนุนใหม่ๆ

การเรียนรู้ในห้องเรียนจะเกิดขึ้นจากการปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้สอนกับผู้เรียน ผู้สอนจะนำเสนอประสบการณ์ต่างๆ และเป็นผู้ที่สร้างบรรยากาศที่เอื้ออำนวยต่อการเรียนรู้ ความเป็นกันเอง ความเข้มงวดกวดขัน หรือความมีระเบียบวินัย โดยผู้สอนจะเป็นผู้สร้างเงื่อนไขและสถานการณ์เรียนรู้ให้กับผู้เรียน

ดังนั้น เพื่อให้ผู้สอนสามารถสร้างเงื่อนไขการเรียนรู้ที่เหมาะสม จึงจำเป็นต้องรู้และเข้าใจถึงแนวคิดและทฤษฎีการเรียนรู้ในเบื้องต้นด้วย สำหรับการทบทวนวรรณกรรมของงานวิจัยชั้นจะนำเสนอทฤษฎีที่เกี่ยวเนื่องกับการเรียนรู้ ดังนี้

3.2 ทฤษฎีการเรียนรู้ของ Bloom (Bloom's Taxonomy) Bloom แบ่งทฤษฎีการเรียนรู้ออกเป็น 6 ระดับขององค์ประกอบด้านพุทธิพิสัย (Bloom, 1796) ดังนี้

ขั้นที่ 1 ความรู้ หรือ ความจำ (Knowledge) ในขั้นนี้ เป็นการให้เนื้อหาตามชุดประสงค์ การเรียนรู้ (ว่าจะให้เรียนเรื่องอะไร) แก่ผู้เรียน และพยายามทำให้ผู้เรียนสามารถจำเนื้อหาเหล่านั้นได้ โดยอาจทำได้โดยการให้นิยามหรือความหมายของสิ่งต่างๆ ที่เราต้องการสอนให้ผู้เรียนรับทราบ

ขั้นที่ 2 ความเข้าใจ (Comprehension) ในขั้นนี้ เป็นการอธิบายเนื้อหาของบทเรียนให้ผู้เรียนเข้าใจ อาจเป็นหลักการ ขั้นตอนการทำงาน หรือตัวอย่างต่างๆ ที่มีอยู่ในบทเรียน และอาจทดสอบความเข้าใจของผู้เรียน โดยการถามคำถามที่ทำให้ผู้เรียนต้องอธิบายเหตุผลหรือวิธีคิดในการตอบคำถาม หรือให้ผู้เรียนอธิบาย ขั้นตอน หรือวิธีการต่างๆ ที่มีอยู่ในบทเรียน

ขั้นที่ 3 การประยุกต์ใช้ (Application) เป็นการนำความรู้ที่ได้หรือเข้าใจ มาให้ผู้เรียนปฏิบัติหรือทดลอง (ในกรณีที่สามารถทำได้) เพื่อให้ผู้เรียนเห็นภาพได้ชัดเจนยิ่งขึ้น และเป็นการนำความรู้นั้นมาใช้ในชีวิตประจำวัน อีกทั้งยังทำให้มองความเข้าใจของผู้เรียน ได้ชัดเจนขึ้น ว่าผู้เรียนเข้าใจหรือไม่ อย่างไร

ขั้นที่ 4 การวิเคราะห์ (Analysis) หลังจากได้ทดลองหรือลงมือปฏิบัติจริงแล้ว อาจเกิดปัญหาต่างๆ ขึ้นในการทดลองหรือปฏิบัติ ให้ผู้เรียนลองวิเคราะห์ว่าปัญหานั้นเกิดขึ้นได้อย่างไร และให้ผู้เรียนหาทางแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น โดยอาศัยความรู้ความเข้าใจและประสบการณ์ของผู้เรียน

ขั้นที่ 5 การสังเคราะห์ (Synthesis) เป็นการนำความรู้ ความเข้าใจ ต่างๆ ที่ผู้เรียนได้รับจากขั้นตอนที่ผ่านมา มาจัดเรียงหรือประกอบรูปแบบใหม่ ให้ต่างจากรูปแบบเดิม โดยเน้นโครงสร้างใหม่

ขั้นที่ 6 การประเมินค่า (Evaluation) เป็นขั้นตอนในการวัดหรือตัดสินใจว่าสิ่งใดถูก หรือผิด โดยวัดหรือตัดสินใจบนพื้นฐานของกฎเกณฑ์และเหตุผลที่ชัดเจน

3.3 ทฤษฎีการเรียนรู้ของไทเลอร์ (Tyler) ทฤษฎีการเรียนรู้ของไทเลอร์กล่าวถึงการเรียนรู้ ต้องประกอบไปด้วย (Tyler, 1949)

ความต่อเนื่อง (Continuity) หมายถึง ในวิชาทักษะ ต้องเปิดโอกาสให้มีการฝึกทักษะในกิจกรรมและประสบการณ์บ่อยๆ และต่อเนื่องกัน

การจัดช่วงลำดับ (*Sequence*) หมายถึง หรือการจัดสิ่งที่มีความง่าย ไปสู่สิ่งที่มีความยาก ดังนั้นการจัดกิจกรรมและประสบการณ์ ให้มีการเรียงลำดับก่อนหลัง เพื่อให้ได้เรียนเนื้อหาที่ลึกซึ้ง ยิ่งขึ้น

บูรณาการ (*Integration*) หมายถึง การจัดประสบการณ์จึงควรเป็นในลักษณะที่ช่วยให้ ผู้เรียน ได้เพิ่มพูนความคิดเห็นและได้แสดงพฤติกรรมที่สอดคล้องกัน เนื้อหาที่เรียนเป็นการเพิ่ม ความสามารถทั้งหมด ของผู้เรียนที่จะได้ใช้ประสบการณ์ได้ในสถานการณ์ต่างๆ กัน ประสบการณ์ การเรียนรู้ จึงเป็นแบบแผนของปฏิสัมพันธ์ (*Interaction*) ระหว่างผู้เรียนกับสถานการณ์ที่แวดล้อม

3.4 กระบวนการเรียนรู้ของมนุษย์

นิตยา กันตะวงศ์ (2542: 56) ได้ให้ความเห็นเรื่องเหล่านี้ไว้ว่า การเรียนรู้เป็นสิ่งที่เรา ไม่อาจมองเห็นหรือสังเกตได้โดยตรง แต่สามารถรู้ว่าได้เกิดการเรียนรู้ต่อเมื่อเราเห็นการปฏิบัติ การเรียนรู้ใดๆ ย่อมประกอบด้วยกระบวนการต่อไปนี้ คือ เมื่อมีสิ่งเร้า (*Stimulus*) มาเร้าอินทรี (*Organism*) ประสาทก็จะตื่นตัวเรียกว่าเกิดการรับสัมผัส (*Sensation*) แล้วส่งกระเสสัมผัสไปยัง ระบบประสาทส่วนกลาง ที่สมองทำให้เกิดการแปลความหมายขึ้น เรียกว่า สัญชาติหรือการรับรู้ (*Perception*) เมื่อแปลความหมายแล้ว ก็จะมีการสรุปผลของการรับรู้เรียกว่า เกิดสังกัดหรือความคิด รวบยอด (*Conception*) ซึ่งเป็นผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมซึ่งแสดงว่าการเรียนรู้ได้เกิดขึ้น แล้ว

และเนื่องจากบุคคลมีความแตกต่างกัน ทั้งความต้องการ การตีคุณค่าในสิ่งเร้า ประสบการณ์เดิมหรือการเรียนรู้ นอกจากนั้นยังมีความแตกต่างในเรื่องอุปนิสัยและบุคลิกภาพด้วย และในการแปลความหมายของสิ่งเร้าต่างกันนั้น นำไปสู่การสรุปผลของการรับรู้ ซึ่งเป็นความคิด ขั้นสุดท้ายหรือความคิดรวบยอดของคนๆ หนึ่งที่มีต่อสิ่งหนึ่งสิ่งใด ซึ่งมีลักษณะเป็นนามธรรม และ อาจเปลี่ยนแปลงได้ในบางครั้ง ดังนั้นหากการจัดการเรียนการสอนทำให้กระบวนการเรียนรู้ขาด ประสิทธิภาพแล้ว ก็จะส่งผลกระทบการรับรู้ผิดพลาดจากเป้าหมายของหลักสูตร และ ไม่บรรลุ วัตถุประสงค์การเรียนรู้ที่ผู้สอนวางไว้

3.5 องค์ประกอบสำคัญที่ก่อให้เกิดการเรียนรู้

การเรียนรู้เป็นกระบวนการที่สำคัญอย่างหนึ่งต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์ ผู้สอนจึง ควรทราบองค์ประกอบสำคัญที่ก่อให้เกิดการเรียนรู้ เพราะจะทำให้ผู้สอนสามารถเข้าใจผู้เรียน ได้ดี ยิ่งขึ้นว่า ควรจะปฏิบัติต้ออย่างไรและจะต้องให้ความสำคัญต่อสิ่งใดบ้างที่มีผลต่อการเรียนรู้ของผู้เรียน เพื่อให้การจัดการเรียนการสอนมีประสิทธิภาพมากที่สุด ขอท่าน คอลลาร์ด และมิลเดอร์ (Jhon

Dallard and Miller 注明来源在 กลมรัตน์ หล้าสุวนช์. 2524: 133–134) กล่าวว่า องค์ประกอบที่ทำให้เกิดการเรียนรู้นี้มี 4 ประการคือ

แรงขับ (Drive) หมายถึง สิ่งที่เกิดขึ้นเมื่อร่างกายหรือจิตใจขาดความสมดุลแล้วพยายามผลักดันให้เกิดพฤติกรรมที่นำไปสู่ความสมดุลอีกครั้ง

สิ่งเร้า (Stimulus) หมายถึง สิ่งใดก็ตามที่มากระทบอินทรีย์และระบบทุนให้แสดงพฤติกรรมโดยตอบออกมายา อาจเป็นสิ่งที่มีชีวิตหรือไม่มีชีวิต เช่น คน นาฬิกา

การตอบสนอง (Responses) หมายถึง พฤติกรรมที่ได้ตอบสิ่งเร้าเมื่อถูกส่งเข้ากระทบหรือกระทุน เช่น การพยักหน้าแสดงความเข้าใจของผู้เรียนต่อคำพูดของผู้สอน

การเสริมแรง (Reinforcement) หมายถึง การที่สิ่งเร้าใด ๆ ก็ตามได้ช่วยเสริมให้มีการตอบสนองต่อสิ่งที่มาเร้าอยู่ตลอดเวลาทุกครั้ง ทำให้ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งเร้ากับการตอบสนองมีอยู่เกือบตลอดเวลา เช่น คำชมเชยหรือการให้รางวัล ทำให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นที่จะเรียนอยู่ตลอดเวลา

นิตยา กันตะวงศ์ (2542: 59) กล่าวว่า นักศึกษาจะล้าวถึงองค์ประกอบที่สำคัญของ การเรียนรู้ไว้วางมีด้วยกัน 7 ประการ คือ

- 1) ความมุ่งหมาย หมายถึง สิ่งที่ผู้เรียนหวังไว้ว่าจะได้รับ
- 2) ความพร้อม หมายถึง ความสามารถที่จะเรียนรู้ ซึ่งขึ้นอยู่กับระดับวุฒิภาวะ และสติปัญญา
- 3) สภาพแวดล้อม หมายถึง วัตถุ สิ่งของ และบุคคลอื่นที่แวดล้อมตัวผู้เรียน
- 4) การแปลความหมาย หมายถึง การที่ผู้เรียนเพ่งเลิงความสนใจไปยังสิ่งต่างๆ ที่แวดล้อมอยู่ เช่น โยงไปถึงประสบการณ์ที่ผ่านมาและเลือกวิธีการตอบสนองที่คาดว่าจะได้ผลดังความมุ่งหมาย
- 5) การตอบสนอง หมายถึง การกระทำการที่คาดว่าจะได้ผลดีที่สุดในสถานการณ์นั้นๆ
- 6) ผลที่ตามมา เป็นผลที่เกิดขึ้นจากการตอบสนอง ผลที่เกิดขึ้นอาจตรงหรือตรงข้ามกับความคาดหวังได้
- 7) ปฏิกริยาต่อความผิดหวัง ซึ่งจะเกิดขึ้นเมื่อผู้เรียนไม่สามารถจะสนองความต้องการ หรือไม่บรรลุผลสำเร็จตามความคาดหมาย ซึ่งผู้เรียนอาจลองใช้วิธีอื่นๆ ที่คาดว่าจะประสบผลสำเร็จ หรืออาจเลิกด้วยความมุ่งหมายเดิมก็ได้ ดังนั้นอาจสรุปได้ว่า การเรียนรู้จะต้องประกอบไปด้วย

(1) ความพร้อม (Readiness) หมายถึง สภาพที่ผู้เรียนมีความเหมาะสมกับการเรียนรู้ซึ่งประกอบด้วยปัจจัยต่างๆ เช่น ภาวะในใจ ประสบการณ์เดิม ฐานะทางเศรษฐกิจสังคม สภาพทางอารมณ์และบุคลิกภาพ สุขภาพจิต วุฒิภาวะ อุปกรณ์และวิธีที่ใช้ในการเรียนการสอน วิธีการ

(2) การจูงใจ (Motivation) หมายถึง กระบวนการที่ก่อให้เกิดแรงผลักดันให้บุคคลแสดงพฤติกรรมอย่างใดอย่างหนึ่งจนสำเร็จลุล่วงตามที่ต้องการ การจูงใจจะเกิดขึ้นได้จากสิ่งเร้าภายใน (Motive) และสิ่งเร้าภายนอก (Incentive) เมื่อบุคคลเกิดความต้องการก็ย่อมจะต้องหาทางสนองความต้องการ การพยาบาลทางสังคมและความต้องการจะเป็นแรงจูงใจให้บุคคลกระทำอย่างใดอย่างหนึ่งเพื่อให้บรรลุถึงสิ่งที่ตนต้องการในเรื่องดังกล่าวผู้สอนสามารถนำไปสร้างหลักการจูงใจให้บุคคลเรียนรู้ได้ เช่น การดำเนินการสอนนั้นจะต้องมุ่งสร้างทัศนคติที่ดีต่อการเรียนให้เกิดขึ้นควบคู่ไปด้วย นอกจากนี้การเรียนการสอนยังจะต้องสอดคล้องกับความต้องการความสนใจ และความสนใจของผู้เรียน เพราะหากบุคคลมีแรงจูงใจที่จะเรียนรู้และปัจจัยที่สำคัญของการเรียนรู้ เอื้ออำนวยให้บุคคลประสบผลสำเร็จตามที่คาดหวังแล้วย่อมทำให้เกิดความต้องการที่จะเรียนรู้ต่อไปไม่สิ้นสุด

(3) ความต้องการ (Needs) หมายถึง สิ่งจำเป็นที่บุคคลจะต้องได้รับเพื่อการดำรงชีวิตตามความต้องการ แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ ความต้องการทางด้านร่างกาย (Psychological or Biological Need) และความต้องการทางด้านจิตใจ (Psychological Need) เมอร์เรย์ (Merrey อ้างถึงใน นิตยา กันตะวงศ์. 2542: 60) กล่าวถึงความต้องการของมนุษย์ไว้ว่า ความต้องการของมนุษย์ไม่ว่าจะเกิดจากภายในร่างกายหรือเกิดจากสังคม จะมีความสำคัญเท่าเทียมกันถ้าเกิดขึ้นพร้อมๆ กัน จะไม่มีความต้องการใดสำคัญไปกว่าความต้องการอื่น ดังนั้นการเลือกแสดงพฤติกรรมการตอบสนองความต้องการจึงไม่แน่นอน ไม่สามารถบ่งชัดว่า จะเกิดการตอบสนองต่อความต้องการใดก่อน แต่มาสโลว์ (Maslow) กล่าวว่า ความต้องการของมนุษย์มีลำดับขั้นของความต้องการในความต้องการต่างๆ ที่เกิดขึ้นพร้อมกันนั้นจะมีความต้องการหนึ่งที่มีความสำคัญกว่า ความต้องการอีกอันหนึ่งและบุคคลจะเลือกตอบสนองความต้องการที่สำคัญกว่าเสมอ ความสำคัญในเรื่องความต้องการนี้ ผู้สอนจะต้องคำนึงถึงความต้องการที่แท้จริงของผู้เรียนเป็นหลักสำคัญ เพราะการกระทำใดๆ ที่ไม่ตอบสนอง ความต้องการที่แท้จริงได้แล้วจะไม่เกิดประโยชน์ใดๆ ต่อการเรียนรู้

(4) อารมณ์และการปรับตัว (Emotion and Adjustment) หมายถึงความรู้สึกที่เกิดขึ้นจากการลูกกระตุ้น ไม่ว่าจะเป็นสิ่งที่เร้าภายในหรือภายนอก ที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทั้งร่างกายและจิตใจ ย่อมจะต้องมีการปรับตัว หรือกลวิธีในการปรับตัว เช่น การหาเหตุผลเข้าช่อง

ตัวเองบ้าง การโถยผู้อื่นบ้าง การปรับตัวโดยหาสิ่งอื่นมาแทนที่บ้าง ดังนั้นในการเรียนการสอนผู้สอนจำเป็นจะต้องพยายามทำความเข้าใจในพฤติกรรมต่างๆ ของผู้เรียน เช่นใจและรู้ภูมิหลังของผู้เรียนพอสมควร เพื่อมาระกوبในการแก้ปัญหาหากการเรียนรู้ของบุคคลจะต้องเกิดความบกพร่อง เพราะเหตุดังกล่าว

(5) ทัศนคติและความสนใจ (Attitude and Interest) หมายถึง สภาพทางจิตใจที่เกิดขึ้นจากประสบการณ์ของบุคคลในการที่จะแสดงต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่งในลักษณะใดลักษณะหนึ่ง เช่น ความเห็นด้วยหรือไม่เห็นด้วย คัดค้านหรือไม่คัดค้าน ทัศนคติของบุคคลต่อสิ่งหนึ่งสิ่งใดไม่ได้เป็นสิ่งซึ่งคิดตัวมาแต่ก่อนเด็ดแต่เป็นสิ่งซึ่งเกิดจากประสบการณ์หรือการเรียนรู้ ทัศนคติจะเป็นครรชนีที่จะชี้แนวทางในการแสดงพฤติกรรมของบุคคลเป็นสิ่งที่สามารถถ่ายทอดจากบุคคลหนึ่งไปสู่บุคคลหนึ่งได้และทัศนคติเป็นสิ่งที่เปลี่ยนแปลงได้

ส่วนความสนใจ คือ ความรู้สึกของ บุคคลที่เกิดจากความเอาใจใส่ต่อสิ่งหนึ่งสิ่งใดเฉพาะ ซึ่งเป็นลักษณะของส่วนประกอบที่สำคัญของการเรียนรู้ ความสนใจจะเป็นความรู้สึกที่เกิดขึ้นภายในของบุคคลจากสิ่งแวดล้อมต่างๆ

ความสนใจของบุคคลที่มีต่อสิ่งใดย่อมจะเปลี่ยนแปลงได้ตามสถานการณ์ และเมื่อมีความสนใจเกิดขึ้นแล้วย่อมจะทำให้บุคคลตั้งเป้าหมายในการที่จะกระทำการอย่างแห่งแผล ในการจัดการเรียนการสอนผู้สอนควรจะรู้หลักการสร้างทัศนคติที่ดี ให้ผู้เรียนมองเห็นประโยชน์ของสิ่งนั้น

(6) การจำและการลืม (Memory and Forgetting) หมายถึง ความสามารถสะสมประสบการณ์ต่างๆ ที่ได้รับจากการเรียนรู้ทั้งทางตรงและอ้อม แล้วสามารถถ่ายทอดออกมายังรูปของการลึกได้ (Recall) หรือการจำได้ (Recognition) การจำจะประกอบด้วยพฤติกรรมต่างๆ คือ การเรียนรู้ (Learning) ความสามารถในการสะสม (Retention) และความสามารถในการถ่ายทอดได้ (Reproduction) ระบบการจำของบุคคลประกอบด้วยการจำ ความจำระยะสั้นและความจำระยะยาว

ส่วนการลืม หมายถึง สิ่งที่เกิดตรงข้ามกับการจำเป็นความไม่สามารถสะสมประสบการณ์ได้ จึงไม่สามารถถ่ายทอดออกมายังผู้อื่นทราบได้ ทั้งนี้ เพราะไม่เกิดการเรียนรู้อย่างแท้จริง การลืมเกิดขึ้นเพราะมีสิ่งรบกวนในขณะจำ การขาดการฝึกฝน การเรียนรู้ในเรื่องที่ไม่น่าสนใจและไม่มีความหมาย สิ่งที่เรียนไม่มีระบบทำให้การเรียนรู้ไม่แจ่มแจ้ง นอกจากนี้ยังเกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลงของสภาพการณ์ต่างๆ

การจำและการลืมเป็นเรื่องปกติของบุคคล แต่เพื่อให้การเรียนรู้ของผู้เรียนเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงควรให้ความสนใจว่า จะทำให้ผู้เรียนจำในสิ่งที่เป็นประโยชน์ได้มาก

ที่สุดได้อย่างไร เช่น สอดเนื้อหาที่ผู้เรียนสนใจ ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการเรียนมากที่สุด การจัดการเรียนการสอนให้เปลี่ยนใหม่อยู่เสมอช่วงเวลาในการเรียนแต่ละคาบไม่นานเกินไปและจะต้องให้ผู้เรียนได้ฝึกปฏิบัติงานเข้าใจในสิ่งนั้นอย่างแจ่มแจ้งอีกทั้งกระบวนการเรียนการสอนจะต้องต่อเนื่องและจบในตัวเอง กล่าวได้ว่า กระบวนการเรียนการสอนที่มีประสิทธิภาพควรจะต้องสร้างสถานการณ์การเรียนรู้ โดยริมที่ผู้เรียนจากสภาพที่เป็นอยู่ ทั้งในแง่ความสามารถ เวลาที่เหมาะสม เป้าหมายและความพึงพอใจของผู้เรียน นอกจากนั้น ผู้สอนยังต้องใส่ใจในการสร้างบรรยากาศที่เป็นกันเอง ให้ผู้เรียนทุกคนมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ เน้นการฝึกปฏิบัติ ให้ผู้เรียนฝึกกระทำด้วยตนเอง

4. เค้าโครงวิชาและกระบวนการเรียนการสอนในวิชา ระเบียบวิธีวิจัยทางธุรกิจ(BA209) ของมหาวิทยาลัยพายัพ

คำอธิบายรายวิชาระเบียบวิธีวิจัยทางธุรกิจ (BA209)

ศึกษาหลักพื้นฐานการวิจัยทางธุรกิจ ประโยชน์ที่ผู้บริหารจะได้รับจากการวิจัยทางธุรกิจ สถานการณ์ที่จำเป็นต้องใช้การวิจัย ระเบียบวิธีและกระบวนการในการวิจัย การวางแผน การออกแบบ การเก็บรวบรวมข้อมูล การประมวลผลการวิเคราะห์ การเขียนโครงร่างการวิจัย และการเขียนรายงานการวิจัย

วัตถุประสงค์ของวิชาระเบียบวิธีวิจัยทางธุรกิจ (BA209)

1. เพื่อให้นักศึกษาสามารถอธิบายหลักพื้นฐานการวิจัยทางธุรกิจระเบียบวิธี และกระบวนการในการวิจัย การวางแผน การออกแบบ การเก็บรวบรวมข้อมูล การประมวลผลและการวิเคราะห์ข้อมูล
2. เพื่อให้นักศึกษาสามารถเขียนโครงร่างการวิจัย ออกแบบการวิจัย เก็บรวบรวมข้อมูล รวมถึงการวิเคราะห์และการประมวลผล
3. เพื่อให้นักศึกษาสามารถเขียนและนำเสนอรายงานการวิจัย ตามขั้นตอนระเบียบวิธีการวิจัยได้อย่างถูกต้อง
4. เพื่อให้นักศึกษาสามารถนำระเบียบวิธีการวิจัยขึ้นพื้นฐานไปใช้ในการวิจัยในสาขาวิชา และการวิจัยทางธุรกิจในระดับสูงต่อไป
5. เพื่อฝึกนักศึกษาให้ทำงานร่วมกันเป็นกลุ่ม

กระบวนการเรียนการสอน

1. บรรยาย
2. ฝึกปฏิบัติการเขียนและฝึกปฏิบัติในห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์

3. นำเสนอและอภิปรายกลุ่ม

วิชาบังคับก่อน : สอบได้วิชา สถ.201 สำหรับหลักสูตรปีการศึกษา 2546 เป็นต้นไป

วิชาบังคับก่อน : สอบได้วิชา สถ.208 สำหรับหลักสูตรก่อนปีการศึกษา 2546

ตารางที่ 2.1 แสดงแผนและกิจกรรมการเรียนการสอนวิชา BA209

ลำดับ ที่	บท ที่	วัตถุประสงค์ เฉพาะบท	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรม การเรียน การสอน (คิดชั่วโมง กิจกรรมใน และนอกชั้น เรียน)
1	1	เมื่อศึกษาบทที่ 1 จบแล้ว นักศึกษาสามารถ 1. อธิบายหลักพื้นฐานการวิจัย วิทยาศาสตร์และสังคมศาสตร์ 2. อธิบายความเกี่ยวข้องระหว่าง การวิจัยวิทยาศาสตร์/ สังคมศาสตร์ และการวิจัยธุรกิจ	ส่วนที่ 1 : การวิจัยธุรกิจ 1. หลักพื้นฐานการวิจัยธุรกิจ <ul style="list-style-type: none"> 1.1 หลักพื้นฐานการวิจัย วิทยาศาสตร์ 1.2 หลักพื้นฐานการวิจัย สังคมศาสตร์ 1.3 ความเกี่ยวข้องการวิจัย วิทยาศาสตร์กับการวิจัยธุรกิจ 1.4 ความเกี่ยวข้องการวิจัย วิทยาศาสตร์กับการวิจัยธุรกิจ 	1	บรรยาย (1 ชม.)
1	2	เมื่อศึกษาบทที่ 2 จบแล้ว นักศึกษาสามารถ 1. บอกความหมายการวิจัยธุรกิจ 2. อธิบายสถานการณ์ที่ จำเป็นต้องใช้การวิจัยธุรกิจ 3. อธิบายประโยชน์การวิจัยธุรกิจ 4. อธิบายคุณสมบัตินักวิจัยธุรกิจ	2. การวิจัยและการดำเนินธุรกิจ <ul style="list-style-type: none"> 2.1 ความหมายของการวิจัยธุรกิจ 2.2 สถานการณ์ที่จำเป็นต้องใช้ การวิจัยธุรกิจ 2.3 ประโยชน์ที่ผู้บริหาร ได้รับ จากการวิจัยธุรกิจ 2.4 คุณสมบัติของนักวิจัยธุรกิจ 	2	บรรยาย (2ชม.)

ตารางที่ 2.1 (ต่อ) แสดงแผนและกิจกรรมการเรียนการสอนวิชา BA209

ลำดับที่	บทที่	วัตถุประสงค์เฉพาะบท	เนื้อหา	จำนวนชั่วโมง	กิจกรรมการเรียน การสอน (คิดชี้โน้ม กิจกรรมใน และนอกชั้นเรียน)
2-3	3	เมื่อศึกษาบทที่ 3 จะแล้ว นักศึกษามาสามารถ 1. อธิบายการเขียนปัญหาการ วิจัยธุรกิจ 2. อธิบายการเขียนแนวคิด ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง 3. อธิบายการเขียนกรอบแนวคิด 4. อธิบายขั้นตอนการเขียนโครง ร่างงานวิจัย	ส่วนที่ 2 : ระเบียบวิธีวิจัยธุรกิจ 3. การกำหนดปัญหา และ โครงร่างการวิจัยธุรกิจ 3.1 การกำหนดปัญหาการวิจัย ธุรกิจ 3.2 แนวคิด ทฤษฎีและงานวิจัยที่ เกี่ยวข้อง 3.3 การสร้างกรอบแนวคิด 3.4 โครงร่างการวิจัย	6	บรรยาย / ค้นคว้าใน ห้องสมุด และ Internet (3 ชม.) นำเสนอ โครงร่าง การวิจัย (3 ชม.)
4	4	เมื่อศึกษาบทที่ 4 จะแล้ว นักศึกษามาสามารถ 1. อธิบายวัตถุประสงค์การ ออกแบบการวิจัยธุรกิจ 2. อธิบายประเภทของการ ออกแบบการวิจัยธุรกิจ 3. อธิบายจุดดี-จุดด้อยการวิจัย แต่ละประเภท 4. อธิบายแบบการวิจัยที่ เหมาะสมกับการวิจัยธุรกิจ	4. การออกแบบการวิจัยธุรกิจ 4.1 วัตถุประสงค์การออกแบบ การวิจัยธุรกิจ 4.2 ประเภทของการออกแบบการ วิจัยธุรกิจ 4.3 จุดดี-จุดด้อยการวิจัยแต่ละ ประเภท 4.4 การเลือกแบบการวิจัยที่ เหมาะสมกับการวิจัยธุรกิจ	3	บรรยาย (3 ชม.)

ตารางที่ 2.1 (ต่อ) แสดงแผนและกิจกรรมการเรียนการสอนวิชา BA209

ลำดับ ที่	บท ที่	วัตถุประสงค์ เฉพาะบท	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรม การเรียน การสอน (คิดชั่วโมง กิจกรรมใน และนอกชั้น เรียน)
5	5	เมื่อศึกษาบทที่ 5 จะแล้ว นักศึกษา สามารถ 1. บอกความหมายของการวัดตัวแปร 2. อธิบายชนิดการวัดตัวแปร 3. อธิบายหลักเกณฑ์การวัดตัวแปร 4. อธิบายการสร้างสเกลการวัด ตัวแปร	5. การวัดและมาตรฐานในการวิจัย ทางธุรกิจ 5.1 การวัดตัวแปร 5.2 ชนิดของมาตรฐาน 5.3 หลักเกณฑ์การวัดตัวแปร 5.4 การสร้างสเกลการวัด ตัวแปร	3	บรรยาย (3 ชม.)
6	6	เมื่อศึกษาบทที่ 6 จะแล้ว นักศึกษา สามารถ 1. อธิบายลักษณะและชนิดของ ตัวแปร 2. อธิบายประเภทของสมมติฐาน 3. อธิบายการตั้งสมมติฐาน 4. อธิบายการเขียนกรอบแนวคิด จากตัวแปรและสมมติฐาน	6. ตัวแปรและสมมติฐาน 6.1 ลักษณะและชนิดของ ตัวแปร 6.2 ประเภทของสมมติฐาน 6.3 วิธีการตั้งสมมติฐาน 6.4 การสร้างกรอบแนวคิด จากตัวแปรและสมมติฐาน	3	บรรยาย (3 ชม.)

ตารางที่ 2.1 (ต่อ) แสดงแผนและกิจกรรมการเรียนการสอนวิชา BA209

ลำดับ ที่	บท ที่	วัตถุประสงค์ เฉพาะบท	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรม การเรียน การสอน (คิดชั่วโมง กิจกรรมใน และนอกชั้น เรียน)
7	7	เมื่อศึกษาบทที่ 7 จบแล้ว นักศึกษาสามารถ 1. อธิบายการกำหนดขนาดกลุ่ม ตัวอย่าง 2. อธิบายการเลือกกลุ่มตัวอย่าง โดยใช้ทฤษฎีความน่าจะเป็น 3. อธิบายการเลือกกลุ่มตัวอย่าง โดยไม่ใช้ทฤษฎีความน่าจะเป็น 4. อธิบายการเลือกกลุ่มตัวอย่าง ให้เหมาะสมกับการวิจัยธุรกิจ	7. การเลือกกลุ่มตัวอย่าง 7.1 การกำหนดขนาดกลุ่ม ตัวอย่าง 7.2 การเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยใช้ ทฤษฎีความน่าจะเป็น 7.3 การเลือกกลุ่มตัวอย่างโดยไม่ ใช้ทฤษฎีความน่าจะเป็น 7.4 การเลือกกลุ่มตัวอย่างให้ เหมาะสมกับการวิจัยธุรกิจ	3	บรรยาย (3 ชม.)
8		เมื่อศึกษาบทที่ 8 จบแล้ว นักศึกษาสามารถ 1. อธิบายการสร้าง แบบสอบถาม 2. อธิบายวิธีการสัมภาษณ์ 3. อธิบายวิธีการสังเกต 4. อธิบายการเลือกเครื่องมือที่ เหมาะสมกับการวิจัยธุรกิจ	8. การสร้างเครื่องมือในการเก็บ รวบรวมข้อมูล 8.1 แบบสอบถาม 8.2 การสัมภาษณ์ 8.3 การสังเกต 8.4 การเลือกเครื่องมือที่เหมาะสม กับการวิจัยธุรกิจ	6	บรรยาย (3 ชม.) สร้าง เครื่องมือใน การเก็บ รวบรวม ข้อมูล (3 ชม.)

ตารางที่ 2.1 (ต่อ) แสดงแผนและกิจกรรมการเรียนการสอนวิชา BA209

สัปดาห์ ที่	บท ที่	วัตถุประสงค์ เฉพาะบท	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรม การเรียน การสอน (คิดชั่วโมง กิจกรรมใน และนอกชั้น เรียน)
9	9	เมื่อศึกษาบทที่ 9 จบแล้ว นศ. สามารถ 1. อธิบายการเก็บข้อมูลภาคสนาม โดยใช้แบบสอบถาม 2. อธิบายการเก็บข้อมูลภาค สนาม โดยใช้วิธีการสัมภาษณ์ 3. อธิบายการตรวจสอบแก้ไข ข้อมูล 4. อธิบายการลงรหัสข้อมูล	9. การเก็บ ตรวจสอบและแก้ไขข้อมูล 9.1 การเก็บข้อมูลภาคสนามของ แบบสอบถาม 9.2 การเก็บข้อมูลภาคสนามของ แบบสัมภาษณ์ 9.3 การตรวจสอบแก้ไขข้อมูล 9.4 การลงรหัสข้อมูล	6	บรรยาย (3 ชม.) เก็บรวบรวม ข้อมูล ภาคสนาม (3 ชม.)
10-12	10	เมื่อศึกษาบทที่ 10 จบแล้ว นักศึกษามาตร 1. อธิบายขั้นตอนของการ วิเคราะห์ข้อมูล 2. อธิบายการเลือกใช้สถิติใน การวิเคราะห์ข้อมูล 3. อธิบายการใช้โปรแกรม สำหรับในการวิเคราะห์ข้อมูล 4. อธิบายการแปลผลข้อมูล	10. การวิเคราะห์ข้อมูล 10.1 ขั้นตอนของการวิเคราะห์ ข้อมูล 10.2 การเลือกใช้สถิติในการ วิเคราะห์ข้อมูล 10.3 การใช้โปรแกรมสำหรับ ในการวิเคราะห์ข้อมูล 10.4 การแปลผลข้อมูล	9	บรรยาย (3 ชม.) ฝึกปฏิบัติ ในห้อง ปฏิบัติการ คอมพิวเตอร์ (6 ชม.)

ตารางที่ 2.1 (ต่อ) แสดงแผนและกิจกรรมการเรียนการสอนวิชา BA209

สับด้าห์ ที่	บท ที่	วัตถุประสงค์ เฉพาะบท	เนื้อหา	จำนวน ชั่วโมง	กิจกรรม การเรียน การสอน (คิดชั่วโมง กิจกรรมใน และนอกชั้น เรียน)
13-14	11	เมื่อศึกษาบทที่ 10 จบแล้ว นศ. สามารถ 1. อธิบายความสำคัญของ รายงานการวิจัย 2. อธิบายโครงสร้างของรายงาน การวิจัย 3. อธิบายเทคนิคการเขียน รายงานการวิจัย 4. อธิบายการเขียนข้างอิงใน รายงานการวิจัย	11. การเขียนรายงานการวิจัยทาง ธุรกิจ 11.1 ความสำคัญของรายงานการ วิจัย 11.2 โครงสร้างของรายงานการ วิจัย 11.3 เทคนิคในการเขียนรายงาน การวิจัย 11.4 การเขียนข้างอิงในรายงาน การวิจัย	6	บรรยาย (3 ชม.) ฝึกปฏิบัติ การเขียน (3 ชม.)
15			นำเสนอผลงานวิจัย	3	
			รวม	45	

รวมกิจกรรมการเรียนคิดเป็นจำนวนชั่วโมงและหารค่าร้อยละ

1. บรรยาย	30 ชั่วโมง	ร้อยละ	66.70
2. ฝึกปฏิบัติการเขียน	3 ชั่วโมง	ร้อยละ	6.70
3. ฝึกปฏิบัติในห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์	6 ชั่วโมง	ร้อยละ	13.30
4. นำเสนอโครงร่างงานวิจัยและรายงานการวิจัย	6 ชั่วโมง	ร้อยละ	13.30
5. ศึกษาด้วยตนเองและทำรายงาน	9 ชั่วโมง	ร้อยละ	-
รวม 1 – 4	45 ชั่วโมง	ร้อยละ	100.00

การประเมินผล

1. คะแนนเก็บตลอดภาค	35 %
1) โครงร่างการวิจัย และ รายงานการวิจัย	30 %
2) ขึ้นๆ	5 %
2. คะแนนสอบกลางภาคการศึกษา	15 %
3. คะแนนสอบไล่ประจำภาคการศึกษา	50 %
รวม	<u>100 %</u>

เกณฑ์การประเมินผล

นักศึกษาที่มีเวลาเรียนน้อยกว่า 80% ของเวลาเรียนทั้งหมด หมวดสิทธิ์สอบໄล' ซึ่งมีเกณฑ์การประเมินผลโดยใช้วิธีตัดเกรดแบบอิงเกณฑ์ ดังนี้

ตารางที่ 2.2 แสดงเกณฑ์การประเมินผล

ช่วงคะแนน	ระดับคะแนน	เกรด
80-100	ได้รับอักษรระดับคะแนน	A
75-79	ได้รับอักษรระดับคะแนน	B ⁺
70-74	ได้รับอักษรระดับคะแนน	B
65-69	ได้รับอักษรระดับคะแนน	C ⁺
60-64	ได้รับอักษรระดับคะแนน	C
55-59	ได้รับอักษรระดับคะแนน	D ⁺
50-54	ได้รับอักษรระดับคะแนน	D
ต่ำกว่า 50	ได้รับอักษรระดับคะแนน	F

TEXT AND READING

1. COMPULSORY READING

คณาจารย์ภาควิชาการจัดการ (2549) เอกสารประกอบการสอน ระเบียบวิธีวิจัยทางธุรกิจ ปรับปรุงครั้งที่ 6 สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยพายัพ, เชียงใหม่.

2. SUPPLEMENTARY READING

- กัลยา วนิชย์บัญชา.(2548) การใช้ SPSS for Windows ในการวิเคราะห์ข้อมูล. พิมพ์ครั้งที่ 7. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

2. นราศรี ไวนิชกุล. (2547) ระเบียบวิธีวิจัยธุรกิจ. พิมพ์ครั้งที่ 14.

กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

3. ศิริชัย พงษ์วิชัย.รศ. (2548) การวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติด้วยคอมพิวเตอร์. กรุงเทพฯ: พิมพ์ครั้งที่ 15 สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

4. วัชรากรณ์ สุริยาภิวัฒน์. (2548) วิจัยธุรกิจยุคใหม่. กรุงเทพฯ: พิมพ์ครั้งที่ 2 สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

5. สมเกียรติ เกตุอุ่ยม. (2547) การวิจัยดำเนินการ: การวิเคราะห์เชิงปริมาณทางธุรกิจ กรุงเทพฯ: พิมพ์ครั้งที่ 2 โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยทักษิณ.

6. สุชาติ ประสิทธิรัฐสินธุ. (2545) การใช้สถิติในงานวิจัยอย่างถูกต้องและได้มาตรฐานสากล. กรุงเทพฯ : บริษัท เพื่องฟ้า พรินติ้ง จำกัด.

7. สุคาน สุวรรณภิรัมย์ และวิชิต อุ๊อัน. (2548) การวิจัยธุรกิจ. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ บริษัทเซ็นทรัลเอ็กซ์เพรส จำกัด.

8. วัชรากรณ์ สุริยาภิวัฒน์. (2548) วิจัยธุรกิจยุคใหม่. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

3. OTHER READING

1. Cooper and Schinder. (2002). Business Research Methods. (8th ed.).

MCGraw-Hill.

2. Maylor, Harvey. (2005). Researching business and management.

Hounds mills, Basingstoke, Hampshire: Palgrave Macmillan

5. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

อนุสรณ์ สุชาตานันท์ (2536) ได้ศึกษา ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนในรายวิชา สังคมศึกษาและบุคลิกภาพประชาธิปไตยของนักเรียนที่เรียนในชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่สอนด้วยวิธีการเรียนรู้แบบร่วมมือแบบ Group Investigation ผลการศึกษาพบว่า นักเรียนที่เรียนแบบร่วมมือมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่านักเรียนกลุ่มที่เรียนโดยวิธีปกติ นอกจากนั้น นักเรียนกลุ่มที่เรียนแบบร่วมมือยังมีบุคลิกภาพประชาธิปไตยสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01

ประภาวดี สีบสนธี (2532) ได้ศึกษาถึง ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการสืบค้นสารสนเทศที่เป็นการกระตุ้นและหรือลดความต้องการสารสนเทศ สามารถแบ่งได้เป็น 2 กลุ่ม

5.1 ลักษณะของผู้ใช้ ในด้านตัวผู้สืบค้นเป็นปัจจัยที่เกี่ยวข้องกับลักษณะทางสัมภาระและจิตวิทยาของแต่ละคน ได้แก่ ความต้องการพื้นฐาน ลักษณะเฉพาะตัวบุคคลและสังคม เช่น เพศ อายุ

ระดับการศึกษา รายได้ เป็นต้น ลักษณะอาชีพ ประสบการณ์เกี่ยวกับสารสนเทศ เช่น ความรู้ ประสบการณ์ในการสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ ลักษณะทางจิตวิทยาร่วม ไปถึงการยอมรับและความจริงใจที่จะบอกเล่าโดยตรงถึงความต้องการที่แท้จริงของตนเองแก่บรรณารักษ์ผู้ให้บริการช่วยค้นคว้า หรือผู้ใช้ทราบความต้องการที่แท้จริงของตนหรือไม่ สภาพแวดล้อม ระบบที่ผู้สืบค้นข้อมูล เป็นส่วนหนึ่งของระบบสภาพ ตั้งแต่ครอบครัว สถานศึกษา สถานที่ทำงาน สมาคมวิชาชีพ จนถึงระบบสังคมต่างๆ ล้วนมีผลต่อความต้องการและพฤติกรรมการสืบค้นและการแสวงหาสารสนเทศ

5.2 ตัวของสารสนเทศ ตัวผู้ใช้สารสนเทศที่สามารถสนองความต้องการของตนได้และประเมินการเข้าถึงแหล่งนั้นว่าการได้มาซึ่งสารสนเทศเพื่อตอบคำถาม แก้ปัญหาหรือเพื่อการตัดสินใจนั้นจะได้ประโยชน์คุ้มค่ากับค่าใช้จ่ายที่ต้องลงทุนหรือไม่ รวมถึงประโยชน์ของสารสนเทศ ช่วยให้มีการถ่ายทอดความรู้ การอ่านและการจัดเก็บเอกสาร ผู้ใช้อาจแสวงหาสารสนเทศ จากแหล่งสารสนเทศที่เป็นทางการซึ่งมีการจัดสารสนเทศเป็นระบบเพื่อให้บริการ เช่น ห้องสมุด ศูนย์สารสนเทศ เป็นต้น หรือแสวงหาจากแหล่งที่เป็นบุคคล เช่น เพื่อนร่วมงาน ผู้เชี่ยวชาญสาขาวิชาต่างๆ เมื่อแสวงหาสารสนเทศดังกล่าวแล้วอาจประสบผลสำเร็จหรือล้มเหลว ถ้าหากประสบความล้มเหลวผู้ใช้จะมีการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมการแสวงหาสารสนเทศ เพื่อให้สารสนเทศตามที่ต้องการแล้วจึงนำสารสนเทศเหล่านี้ไปใช้

ดร.วิริยา สุ่งไหญ่ จากภาควิชาสัตวแพทยศาสตร์ คณะเกษตร มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ได้ประเมินประสิทธิภาพของการใช้กิจกรรมการนำเสนอหน้าชั้นเรียนวิชาเทคโนโลยีชีวภาพด้านสัตว์ มีข้อค้นพบว่า ผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อกิจกรรมการนำเสนอหน้าชั้นเรียนมีค่าเฉลี่ย 4.02 ปัญหาและอุปสรรคได้แก่ การหาข้อมูลได้ไม่ตรงตามวัตถุประสงค์ ขาดการติดต่อประสานงานในกลุ่มและขาดความมั่นใจในการนำเสนอ ผลการประเมินความเข้าใจเนื้อหารายวิชาจากการทำแบบสอบถามพบว่าหลังจากการนำเสนอ ผู้เรียนมีความเข้าใจเนื้อหาเพิ่มขึ้น โดยมีค่าเฉลี่ยเพิ่มขึ้นจาก 3.22 เป็น 3.72 และผลจากการทดสอบด้วยข้อสอบ Pre-Test และ Post-Test มีผู้เรียนทำคะแนนผ่านเกณฑ์เพิ่มขึ้นทั้ง 17 คน (คิดเป็น 100%) หลังจากผ่านกิจกรรมการเรียนการสอน โดยการนำเสนอหน้าชั้นเรียนซึ่งสามารถสรุปได้ว่ากิจกรรมนี้ได้ทำให้เกิดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่ค่อนข้างมาก

พศ.ปริยา อันดุพงษ์องอาจ ภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยรังสิต จังหวัดปทุมธานี ได้ทำการศึกษาถึง ปัจจัยที่ส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาฟิสิกส์ 1 ของนักศึกษา คณะวิศวกรรมศาสตร์ ชั้นปีที่ 1 โดยศึกษาจากกลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาเป็นนักศึกษาคณะวิศวกรรมศาสตร์ ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาฟิสิกส์ 1 ในภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2551 ของมหาวิทยาลัยรังสิต จำนวน 62 คน ได้มาโดยวิธีสุ่มแบบเจาะจง พนท. 1) ปัจจัยที่ส่งผลต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาฟิสิกส์ 1 ของนักศึกษาคณะวิศวกรรมศาสตร์ ชั้นปีที่ 1 สูงสุด ได้แก่ ปัจจัยด้านตัว

นักศึกษาในส่วนพฤติกรรมการเรียนวิชาพิสิกส์ของนักศึกษา ข้อที่ส่งผลมากคือ ถึงแม้ว่าบทเรียนจะยกนักศึกษาไปพยาบาลทำความเจ้าใจในเนื้อหาที่เรียน ($r = .579$) รองลงมาคือ เจตคติของนักศึกษาที่มีต่อวิชาพิสิกส์ ได้แก่ วิชาพิสิกส์เป็นวิชาที่นักศึกษาสนใจ ($r = .474$) และสภาพทั่วไปของนักศึกษา ได้แก่ คะแนนเฉลี่ยสะสม ($r = .457$) ปัจจัยทั้งสามข้อนี้ มีความสัมพันธ์กับทางบวกกับคะแนนประเมินผลการเรียนวิชาพิสิกส์ 1 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ $0.05 (\rho \leq .05)$ และ 2) ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยต่างๆ กับคะแนนประเมินผลการเรียนวิชาพิสิกส์ 1 พนว่าปัจจัยด้านตัวนักศึกษา ได้แก่ ด้านพฤติกรรมในการเรียนวิชาพิสิกส์ของนักศึกษาและด้านเจตคติของนักศึกษาที่มีต่อวิชาพิสิกส์ มีความสัมพันธ์กับทางบวกกับคะแนนประเมินผลการเรียนวิชาพิสิกส์ 1 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ $0.05 (\rho \leq .05)$ ส่วนปัจจัยด้านตัวนักศึกษา ได้แก่ สถานภาพทั่วไปของนักศึกษา ปัจจัยด้านการสอนของอาจารย์ปัจจัยด้านการจัดการเรียนการสอน และปัจจัยด้านเศรษฐกิจ ครอบครัว และสังคมของนักศึกษามีความสัมพันธ์กับคะแนนประเมินผลการเรียนวิชาพิสิกส์ 1 อย่างไม่มีนัยสำคัญทางสถิติ

พรพิมล ชาญชัยเทาวีวัฒน์ จากโรงเรียนบางมดวิทยา "สีสุกหวานอุปัมภ์" กรุงเทพมหานคร ได้ทำการศึกษาถึงผลของการจัดการเรียนการสอนรายวิชา ว41101 วิทยาศาสตร์ พื้นฐาน : สารและสมบัติของสาร ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยสอดแทรกกระบวนการทำโครงงาน วิทยาศาสตร์ ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน การคิดวิเคราะห์ คิดสังเคราะห์ และความคิดสร้างสรรค์ จากนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2549 โรงเรียนบางมดวิทยา "สีสุกหวานอุปัมภ์" จำนวน 2 ห้องเรียน โดยจัดการเรียนการสอนโดยสอดแทรกกระบวนการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ และอีกห้องหนึ่งจัดการเรียนการสอนตามคู่มือครู ผลการวิจัยพบว่า 1) นักเรียนที่ได้รับการสอนโดยสอดแทรกกระบวนการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชา ว41101 สูงกว่า นักเรียนที่ได้รับการสอนตามคู่มือครูอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ $.05$ 2) นักเรียนที่ได้รับการสอนโดยสอดแทรกกระบวนการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ มีคะแนนความสามารถในการคิดวิเคราะห์และคะแนนความสามารถในการคิดสังเคราะห์และคะแนนความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ที่หลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ $.05$ แต่มีคะแนนความคิดสร้างสรรค์หลังเรียนกับก่อนเรียนไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ $.05$ 3) นักเรียนที่ได้รับการสอนตามคู่มือครูมีคะแนนความสามารถในการคิดวิเคราะห์ ความสามารถในการคิดสังเคราะห์และความคิดสร้างสรรค์หลังเรียนกับก่อนเรียน ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ $.05$ 4) นักเรียนที่ได้รับการสอนโดยสอดแทรกกระบวนการทำโครงงานวิทยาศาสตร์ มีคะแนนความสามารถในการคิดวิเคราะห์ และคะแนนความสามารถในการคิดสังเคราะห์เพิ่มขึ้นสูงกว่านักเรียนที่ได้รับการสอนตามคู่มือครูอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ $.05$ แต่คะแนนความคิดสร้างสรรค์ที่เพิ่มขึ้นของทั้งสองกลุ่ม ไม่แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญที่ระดับ $.05$

เสมอภาคยุนิ โสกวนหรรษารักษ์ ได้ศึกษาถึงปัจจัยการเรียนการสอนแบบผสมผสานที่ส่งผลต่อการเรียนรู้แบบนำตนเองของนักศึกษาปริญญาบัณฑิต โดยศึกษาความสัมพันธ์เชิงสาเหตุของการจัดการเรียนการสอนแบบผสมผสานที่ส่งผลต่อการเรียนรู้แบบนำตนเอง พบว่าปัจจัยการกำหนดวัตถุประสงค์การเรียน การมอบหมายงานการเรียน และกิจกรรมการเรียนรู้ ส่งอิทธิพลทางตรงต่อปัจจัยการเรียนรู้แบบนำตนเอง นอกจากนี้ปัจจัยการจัดการเรียนการสอนแบบผสมผสานปัจจัยอื่นๆ ได้แก่ ประสบการณ์ของผู้เรียน ประสบการณ์ของผู้สอน การติดต่อสื่อสารระหว่างผู้เรียน – ผู้สอน การติดต่อสื่อสารระหว่างผู้เรียน – บทเรียน การให้ผลป้อนกลับ การประเมินผลระหว่างเรียน และการประเมินผลหลังเรียน มีการส่งอิทธิพลทางอ้อมต่อปัจจัยการเรียนรู้แบบนำตนเอง โดยมีการส่งอิทธิพลทางอ้อม ดังนี้คือ ปัจจัยประสบการณ์ของผู้เรียน เป็นปัจจัยที่ส่งอิทธิพลต่อปัจจัยการกำหนดวัตถุประสงค์การเรียน และการให้คำแนะนำทางการเรียน สำหรับปัจจัยประสบการณ์ของผู้สอน เป็นปัจจัยที่ส่งอิทธิพลต่อปัจจัยกิจกรรมการเรียนรู้ ส่วนปัจจัยการติดต่อสื่อสารระหว่างผู้เรียน – ผู้สอน เป็นปัจจัยที่ส่งอิทธิพลต่อปัจจัยการมอบหมายงานการเรียน คำนึงปัจจัยการติดต่อสื่อสารระหว่างผู้เรียน – บทเรียน เป็นปัจจัยที่ส่งอิทธิพลต่อปัจจัยการให้คำแนะนำทางการเรียน และปัจจัยการติดต่อสื่อสารระหว่างผู้เรียน – ผู้สอน ปัจจัยการให้ผลป้อนกลับ เป็นปัจจัยที่ส่งอิทธิพลต่อปัจจัยการประเมินผลหลังเรียน และปัจจัยการประเมินผลหลังเรียน เป็นปัจจัยที่ส่งอิทธิพลต่อปัจจัยการให้ผลป้อนกลับ